

GAMES

JETZT
MONATLICH!

Belgien bfr 86,-
Dänemark dkr 16,-
Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,-
Niederlande hfl 4,70
Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90
Griechenland Dr 750,-
Spanien Pta 360,-

SUPER!
NUR
DM 3,90!

POKÉMON- KULT

Die Pokémon-
Produkte im
Überblick



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 2
**MIT 4 POKÉMON-
STARKARTEN!**
MIT CHANEIRA, GOLKING, STARMIE, ROSSANA

POKÉMON GELB

Im Test: Das neueste
Pokémon-Spiel für
den Game Boy Color!



POKÉMON TV-FÜHRER

Alle Episoden vom
24.5. bis 28.6.2000



POKÉMON- STARSCHNITT

Ash und Pikachu
ganz groß



DREAMCAST

Tomb Raider IV

ENDLICH: LARA CROFT
STÜRMT DEN DREAMCAST

PC

Die Siedler 4

BRANDNEUE INFOS ZUR
FORTSETZUNG DES
STRATEGIE-HITS



4 395 189 403 909 06



FINAL FANTASY IX
Die Rollenspiel-Saga
geht weiter



MARIO TENNIS
Super Mario
schlägt auf



EURO 2000
Im Test: Das
Spiel zur Fußball-EM





nixfuerlutscher.de

Vorsicht:

Du könntest in ein Spiel geraten, das nichts für schwache Nerven ist, und einen Preis gewinnen, der supergeil und absolut nix für Lutscher ist. Also, überleg dir sehr genau, ob du mitmachst.

The drink effect you don't expect.

Seite
24

TOMB RAIDER IV

Lara Croft war die erste weibliche Hauptperson, die es in der Spielewelt zum Star brachte. Jetzt betritt die Cyberlady neues Terrain. Erstmals erscheint ein *Tomb Raider*-Spiel für den Dreamcast.

8 pokémon

- 16 Pokémon Gelbe Edition  CGB/GB
- 12 Pokémon-Kult
- 11 Pokémon-News
- 8 Pokémon-TV-Führer

16 game boy

- TEST** 18 Golf King  CGB/GB
- TEST** 19 Spirou  CGB
- TEST** 18 Tony Hawk's Skateboarding  CGB
- 18 Tonnsylvania  CGB
- TEST** 18 Top Gear Rally 2  CGB
- TEST** 19 Warion Land 3  CGB

20 action

- TEST** 26 Alundra 2  PS
- 22 Buffy The Vampire Slayer  PC
- TEST** 26 Daikatana  PC
- TEST** 27 Disneys verrückte Spielesammlung  PC
- TEST** 29 Galerians  PS
- TEST** 27 MDK 2  PC
- TEST** 26 Perfect Dark  PS
- 20 Resident Evil Zero  N64
- TEST** 27 Rugrats Studio Tour  PS
- TEST** 28 Star Wars Jedi Power Battles + Gewinnspiel  PS
- TEST** 28 Starlancer  PC
- 21 Tenchu 2  PS
- TEST** 24 Tomb Raider IV  DC

30 adventure

- 31 Final Fantasy IX  PS
- TEST** 32 Might&Magic 8  PC
- TEST** 32 Suikoden 2  PS
- 30 Vampire  PC
- 32 Longest Journey-Gewinnspiel

36 sport

- 43 Anstoss Action  PC
- TEST** 45 Cyber Tiger  N64
- TEST** 44 Euro 2000  PC
- 34 Mario Tennis  N64
- 43 MTV Sports Skateboarding  PS

46 rennspiele + simulationen

- 47 Disneys World Quest: Magical Racing Tour  PS
- TEST** 48 F1 World Grand Prix  PC
- 46 Grand Prix 3  PC
- 47 Insane  PC
- 47 Mercedes Benz Truck Racing  PC
- TEST** 48 N-Gen Racing  PS
- TEST** 49 Need for Speed: Porsche  PS
- TEST** 48 Rollcage Stage II  PC

50 strategie + denkspiele

- 51 Battle Isle: Der Andosia-Konflikt  PC
- 50 Black&White  PC
- 51 C&C: Alarmstufe Rot 2  PS
- 51 Cultures – Die Entdeckung Vinlands  PC
- 52 Die Siedler 4  PC
- TEST** 54 Lemmings Revolution  PC

60 TIPPS+TRICKS

rubriken

- 4 Das GaM-Lexikon
- 4 Editorial
- 35-42 Pokémon-Poster
- 59 Helmi-Comic
- 70 Hotlines
- 72 Kleinanzeigen
- 72 Kleinanzeigen-Coupon
- 58 Leserbrief
- 6 Most Wanted
- 4 Release-Datenbank
- 6 Test-Datenbank
- 74 Vorschau
- 73 Zeugnis

Seite
52

Seite
12

POKÉMON-KULT

Für den Pokémon-Bericht in der aktuellen Games and More haben wir uns etwas Besonderes ausgedacht. Wir geben euch einen Überblick über die Pokémon-Produkte, die es schon gibt und die es bald geben wird. Damit ihr immer Bescheid wisst.

SPIELEREGISTER

Alundra 2	26
Anstoss Action	43
Battle Isle: Der Andosia-Konflikt	51
Black&White	50
Buffy The Vampire Slayer	22
C&C: Alarmstufe Rot 2	51
Cultures – Die Entdeckung Vinlands	51
Cyber Tiger	45
Daikatana	26
Die Siedler 4	52
Disneys verrückte Spielesammlung	27
Disneys World Quest: Magical Racing Tour	47
Euro 2000	44
F1 World Grand Prix	48
Final Fantasy IX	31
Galerians	29
Golf King	18
Grand Prix 3	46
Insane	47
Lemmings Revolution	54
Mario Tennis	34
MDK 2	27
Mercedes Benz Truck Racing	47
Might&Magic 8	32
MTV Sports Skateboarding	43
Need for Speed: Porsche	49
N-Gen Racing	48
Perfect Dark	26
Pokémon Gelbe Edition	16
Resident Evil Zero	20
Rollcage Stage II	48
Rugrats Studio Tour	27
Spirou	19
Star Wars Jedi Power Battles	28
Starlancer	28
Suikoden 2	32
Tenchu 2	21
Tomb Raider IV	24
Tonnsylvania	18
Tony Hawk's Skateboarding	18
Top Gear Rally 2	18
Vampire	30
Warion Land 3	19

DIE SIEDLER 4

Die Siedler ist eines der erfolgreichsten Strategiespiele der letzten Jahre. Teil 3 hat sich mehr als 700.000 Mal verkauft. Doch die Entwickler ruhen sich nicht auf diesem Erfolg aus, sondern arbeiten bereits an der Fortsetzung.

POKÉMON-KULT

Hallo liebe Leser,

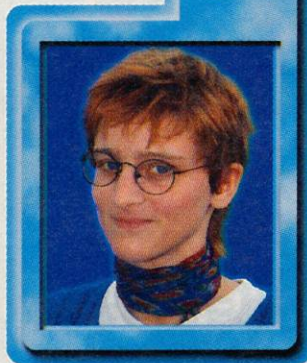
auch das neueste Heft steht wieder ganz im Zeichen der Pokémon. Ein Rekord jagt den nächsten: Das Leinwandabenteuer lockt die Massen in die Kinos, die TV-Serie läuft super und die Spiele verkaufen sich glänzend. Klar, dass auch wir den kleinen Nintendo-Helden möglichst viel Platz widmen. Natürlich findet ihr auch diesmal wieder unser ausführliches Pokémon-TV-Programm, dazu gibt es einen Überblick über aktuelle und kommende Pokémon-Produkte und den Test zur *Gelben Edition*. Außerdem haben wir die Poké-News auf eine Seite

erweitert, schließlich gibt es ständig Neues aus der Pokémon-

Welt zu berichten. Aber auch für alle, die mal eine Erholungspause von den japanischen Stars wollen, gibt es tolle neue Spiele. Wir haben *Tomb Raider IV* für den Dreamcast getestet und einen Blick auf das Spiel zur Fußball-Europameisterschaft geworfen. Außerdem haben wir erste Neuigkeiten zu zwei absoluten Hitkandidaten: *Final Fantasy IX* und *Die Siedler 4*. Viel Spaß beim Schmökern!

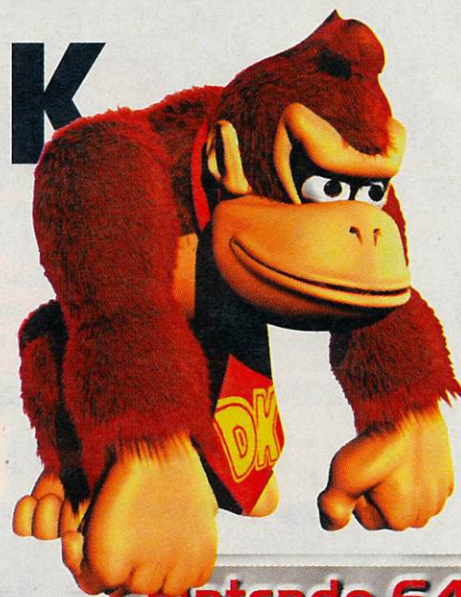
Patrizia Stajer
Leitende Redakteurin

Patrizia Stajer



hallo!

DATEN-BANK



TESTS

titel

n64

test

genre

wertung

titel	test	genre	wertung
A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armorines: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Daikatana	4/00	Action	80%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Tarzan	5/00	Jump&Run	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

titel



test

genre

wertung

titel	test	genre	wertung
Army Men: Sarge's Heroes	7/00	Action	86%
Autobahn Raser II	4/00	Rennspiel	71%
Battletanx - Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 - Fußballmanager	6/00	Fußballmanager	76%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Weltraum-Action	92%
Cool Boarders 4	5/00	Sport	79%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
Dukes of Hazzard	4/00	Rennspiel	55%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Ehrgeiz	4/00	Beat 'em Up	73%
Everybody's Golf 2	5/00	Sport	88%
F1 2000	5/00	Rennspiel	85%
Fear Effect	4/00	Action-Adventure	87%
Gekido	5/00	Action	84%
Gran Turismo 2	4/00	Rennspiel	95%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Hydro Thunder	5/00	Rennspiel	83%
Int. Track & Field Summer Games	4/00	Sport	84%
ISS Pro Evolution	4/00	Fußball	92%
Medi Evil 2	5/00	Action-Adventure	87%
Mobil 1 Rally	5/00	Rennspiel	84%
Muppet Race Mania	5/00	Rennspiel	80%
NBA In The Zone 2000	5/00	Sport	72%
NHL Face Off 2000	4/00	Eishockey	77%
NFL Blitz 2000	4/00	Football	88%
Pushi Carat	5/00	Geschicklichkeit	81%
Railroad Tycoon II	4/00	Strategie	78%
Resident Evil Survivor	4/00	Action	72%
Resident Evil 3: Nemesis	4/00	Action-Adventure	89%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
South Park Rally	5/00	Rennspiel	80%
Street Sk8er 2	5/00	Skateboarding	80%
Syphon Filter 2	5/00	Action-Adventure	89%
Theme Park World	4/00	Wirtschaftssimulation	80%
UEFA Champions League 1999/2000	5/00	Fußball	82%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vandal Hearts 2	5/00	Rollenspiel	78%
WWF SmackDown!	5/00	Wrestling	90%

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PS PlayStation
- PC PC
- N64 Nintendo 64
- DC Dreamcast
- GB Game Boy
- C Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.



Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel test genre wertung

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dead or Alive 2	5/00	Beat 'em Up	92%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
Frame Gride	19/99	Action	85%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat 'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat 'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat 'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel test genre wertung

Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
C&C 3 Mission-CD: Feuersturm	5/00	Strategie	84%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Dark Project 2	5/00	Action-Adventure	91%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbauspiel	81%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
DSF Fußballmanager	5/00	Wirtschaftssimulation	64%
Evolva	4/00	Action	74%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might & Magic 3: Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Need for Speed: Porsche	5/00	Rennspiel	90%
Nox	4/00	Action-Rollenspiel	82%
Risiko 2	7/00	Rundenstrategie	76%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Tennis	44%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Star Trek Armada	5/00	Echtzeitstrategie	80%
Star Wars: Force Commander	5/00	Echtzeitstrategie	68%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie/Simulation	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Tzar	5/00	Echtzeitstrategie	71%
Ultima Ascension	4/00	Rollenspiel	91%
Wild Wild West	3/00	Action	31%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.

PC

spielespass **91%**



DARK PROJECT 2

Ängstliche Gemüter sollten von diesem Action-Adventure lieber die Finger lassen. Die Atmosphäre ist toll, die Gegner nur schwer zu besiegen.

DC

spielespass **92%**

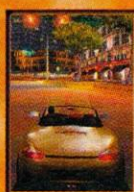


DEAD OR ALIVE 2

Die Kämpfer im neuen Beat 'em Up von Namco haben es wirklich drauf. Dazu gibt es riesige Landschaften, viele Moves und eine tolle Grafik.

PC

spielespass **90%**



NFS: PORSCHE

Bei der neuesten Folge der Need For Speed-Serie setzt EA ganz auf Porsche. Zumindest auf dem PC ist dieser Versuch auch absolut gelungen.

N64

spielespass **93%**



POKÉMON STADIUM

Das erste Pokémon-Spiel für die große Nintendo-Konsole ist da. Und auch wenn die kleinen Helden auf dem Game Boy schon toll sind, auf dem N64 sind sie noch besser!

DC

N64

spielespass **94%**



RAYMAN 2

Den kleinen Rayman muss man einfach lieb haben. Jetzt können auch Dreamcast-Besitzer mit dem niedlichen Helden gegen die fiesen Piraten antreten.

PS

spielespass **91%**



SYPHON FILTER 2

Die Agentenhatz geht weiter – und wie! Das Action-Adventure von SCE ist absolut spannend und überzeugt durch ein tolles Missionsdesign.

N64

spielespass **90%**



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboard-König Tony Hawk und seine Mannen brettern jetzt auch über das Nintendo 64.

PS

spielespass **91%**

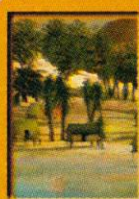


WWF SMACKDOWN!

Jetzt mischt THQ die Genre-Konkurrenz auf. Der neueste Wrestlingtitel sichert sich dank seiner spielerischen und grafischen Klasse die Referenzposition.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



PC

genre **strategie**

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung: Juni



N64

genre **action**

BANJO-TOOIE

Wann der kommende Jump&Run-Knüller endlich erscheint, steht leider noch in den Sternen.

Veröffentlichung:2000



PC PS

genre **rennspiel**

COLIN MCRAE RALLY 2.0

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung:9. Juni



PC

genre **adventure**

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung:Juni



PC PS

genre **rennspiel**

DRIVER 2

Im aktuellen Heft findet ihr die neuesten Infos zur Fortsetzung des letztjährigen Rennspiel-Hits.

Veröffentlichung: 2000



PC PS

genre **rollenspiel**

FINAL FANTASY IX

Final Fantasy-Fans werden verwöhnt. Welches andere Spiel kann schon mit so vielen Teilen aufwarten?

Veröffentlichung:2000



PC

genre **rennspiel**

GRAND PRIX 3

Das MicroProse-Rennspiel setzt auf ein realistisches Fahrgefühl. An der Optik wird sich nicht viel ändern.

Veröffentlichung:Juni



N64

genre **action**

MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung:2000

RELEASE



WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release

NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	Mai
WinBack	Action	Virgin	Ende Mai
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	Juni
Battle Zone - Rise Of The Black Dogs	Action	Crave	Juni
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	Ende Juni
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	Mitte Juni
Hercules	Action	Titus	Ende Juni
Int. Track & Field Summer Games	Sport	Konami	Anfang Juni
Mario Party 2	Action	Nintendo	Juni
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	28. Juni
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juli
Aidyn Chronicles: The First Mage	RPG	THQ	September
Die Schlümpfe 2000	Jump&Run	Infogrames	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	September
Duck Dodgers	Action	Infogrames	Oktober
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	Ende 2000
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	2000
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	2000
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Adventure	THQ	November
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	3. Quartal
WWF Armageddon	Wrestling	THQ	November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	Ende 2000

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release

Anstoss Premier Manager	Fußball-Manager	Infogrames	Mitte Mai
Armored Project SWARM	Action	Acclaim	Mai
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Legend of Legaia	Rollenspiel	SCEE	24. Mai
Need for Speed - Porsche	Rennspiel	EA	26. Mai
Nightmare Creatures 2	Action-Adventure	Konami	Ende Mai
Paperboy	Action	Konami	Mai
Street Fighter EX + Alpha 2	Beat 'em Up	Capcom	Mai
Tombi 2	Adventure	SCEE	31. Mai
V-Rally 2 Platinum	Rennspiel	Infogrames	24. Mai
Alundra 2	Action-Adventure	Activision	Juni
Ballistic	Geschicklichkeit	THQ	Juni
Colin McRae Rally II	Rennspiel	Codemasters	9. Juni
DSF All Star Tennis 2000	Sport	Ubi Soft	Juni
Galerians	Action-Adventure	Crave	Juni
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Konami	Juni
Hogs of War	Strategie	Infogrames	16. Juni
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	Juni
Martian Gothic: Unification	Action-Adventure	Take 2	Juni
Mike Tyson Boxing	Boxen	Codemasters	Juni
Rally (Arbeitstitel)	Rennspiel	Konami	Juni
Rock the Rink	Sport	EA	2. Juni
Suikoden 2	Rollenspiel	Konami	Juni
Techno Mage	Rollenspiel	Infogrames	Ende Juni
Vagrant Story	Rollenspiel	Square	16. Juni
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	21. Juni
Walt Disney World: Racing	Rennspiel	Disney/Eidos	Juni
WTC World Touring Cars	Rennspiel	Codemasters	Juni
Flintstones	Rennspiel	Ubi Soft	Juli
Front Mission 3	Strategie	Square	5. Juli
RoboTeCC	Action	Take 2	Juli
Sno-Cross Championship	Rennspiel	Crave	Juli
Danger Girl	Action-Adventure	THQ	August
Harvest Moon	Adventure	Crave	August
Messiah	Action-Adventure	Virgin/Interplay	August
Parasite Eve 2	Rollenspiel	Square	25. August
Reel Fishing 2	Simulation	Crave	August
Vanishing Point	Rennspiel	Acclaim	August
Alien Resurrection	Action	EA	21. September

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Frogger 2
Galaga
Hugo und das Geheimnis...
Inspector Gadget
Rayman 2
Tony Hawk's Pro Skater 2
Alone in the Dark IV
Championship Motocross 2
MTV Sports: Skateboarding
UFC (Ultimate Fighting Championship)
Verfolgungsjagd

Jump&Run
Action
Jump&Run
Action
3D-Jump&Run
Sport
Action-Adventure
Rennspiel
Skateboarding
Action
Rennspiel

Hasbro
Hasbro
NBG-Multimedia
Ubi Soft
Ubi Soft
Activision
Infogrames
THQ
THQ
Crave
THQ

Ende September
Mitte September
September
September
September
September
Oktober
Oktober
Oktober
Oktober
Oktober



PC

titel genre hersteller release

Aqua	Actionspiel	Massive Developm.	3. Quartal
Duke Nukem 4ever	Ego-Shooter	3D Realms	3. Quartal
Freelancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	4. Quartal
Giants	Actionspiel	Interplay	3. Quartal
Halo	Actionspiel	Bungie	September
Heavy Metal F.A.K.K. 2	Actionspiel	Ritual Ent./GOD	September
Kiss: Psycho Circus	Ego-Shooter	GOD	Juni
Loose Cannon	Actionspiel	Digital Anvil	2. Quartal
Max Payne	Actionspiel	Take 2	Dezember
Obi-Wan	Ego-Shooter	LucasArts	3. Quartal
Oni	Actionspiel	Take 2	September
Rune	Actionspiel	Take 2	August
Star Trek: Voyager	Ego-Shooter	Activision	2. Quartal
Star Trek: Klingon Academy	Weltraum-Shooter	Interplay	Mai
X-COM Alliance	Ego-Shooter	Hasbro Interactive	3. Quartal
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	November
Blair Witch Project	Action-Adventure	Take 2	Oktober
Dinosaur	Adventure	Disney Interactive	Juni
Planet der Affen	Action-Adventure	Fox Interactive	Mai
Simon the Sorcerer 3	Adventure	Hasbro Interactive	3. Quartal
Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	3. Quartal
The Real Neverending Story	Action-Adventure	Discreet Monsters	September
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	Juni
Grand Prix 3	Rennspiel	MicroProse	Juni
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	Juni
Anachronox	Action-Rollenspiel	Eidos	2. Quartal
Arcatera	Action-Rollenspiel	Ubi Soft	Mai
Baldur's Gate 2	Rollenspiel	Interplay	September
Deus Ex	Rollenspiel	Eidos	3. Quartal
Diablo 2	Rollenspiel	Blizzard	3. Quartal
Gothic	3D-Action-Rollenspiel	Egmont	August
Icewind Dale	Rollenspiel	Interplay	Juli
Pool of Radiance 2	Rollenspiel	Stormfront	Oktober
Soulbringer	Rollenspiel	Gremlin	2. Quartal
Two Worlds	Rollenspiel-Strategie	TopWare	2. Quartal
Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	Juni
Wizardry 8	Rollenspiel	Sir-Tech	3. Quartal
Wizards & Warriors	Rollenspiel	Activision	3. Quartal
Anstoss Action	Fußball	Ascaron	September
Prinz Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	3. Quartal
Tiger Woods 2000	Golf	Electronic Arts	Mai
Battle Isle 4	Rundenstrategie	Blue Byte	3. Quartal
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	3. Quartal
Commandos 2	Echtzeitstrategie	Pyro	3. Quartal 2000
Dark Reign 2	Actionstrategie	Activision	2. Quartal 2000
Ground Control	Rundenstrategie	Sierra	Juni 2000
Star Trek: New Worlds	Echtzeitstrategie	Interplay	2. Quartal 2000
Industriegigant 2	WiSim	Infogrames	3. Quartal 2000

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	5. Mai
4 Wheel Thunder	Rennspiel	Konami	Mai
Dead or Alive 2	Beat 'em Up	Acclaim	26. Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	26. Mai
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
Nightmare Creatures 2	Adventure	Konami	Mai
Resident Evil: Code Veronica	Action-Adventure	Eidos	26. Mai
Spirit of Speed	Rennspiel	Acclaim	12. Mai
Star Wars Episode 1 Racer	Rennspiel	LucasArts	Mitte Mai
Sword of the Berserk: Gut's Rage	Action-Adventure	Eidos	12. Mai
V-Rally 2	Rennspiel	Infogrames	10. Mai
Arcatera	Rollenspiel	Ubi Soft	Juni
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Action	Midway	Juni
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Juni
Silver	Action-Rollenspiel	Infogrames	30. Juni
Super Magnetic Neo	Action	Crave	Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	Juni
Wacky Races	Fun-Racer	Infogrames	21. Juni
Walt Disney: Magical Racing Quest	Rennspiel	Eidos	Juni
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	14. Juli
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Juli



genre action



POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.

Veröffentlichung:2. Halbjahr



genre action



POKÉMON GELBE EDITION

In der gelben Variante dreht sich alles um euer alles Lieblings-Pokémon Pikachu.

Veröffentlichung:Juni



genre strategie



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:3. Quartal 2000



genre sport



TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Das geniale Gameplay wird natürlich auch in Teil 2 beibehalten, neu ist unter anderem ein Editor.

Veröffentlichung:September



genre action



TUROK: SHADOW OF OBLIVION

Teil 3 soll natürlich noch besser werden!

Veröffentlichung:September



genre rennspiel



WTC WORLD TOURING CARS

Leider verschiebt sich die Veröffentlichung wieder.

Veröffentlichung:Juni



genre rollenspiel



VAMPIRE

Die Entwickler setzen bei ihrem Grusel-Rollenspiel auf tolle Grafik und Einsteigerfreundlichkeit.

Veröffentlichung:2. Quartal 2000



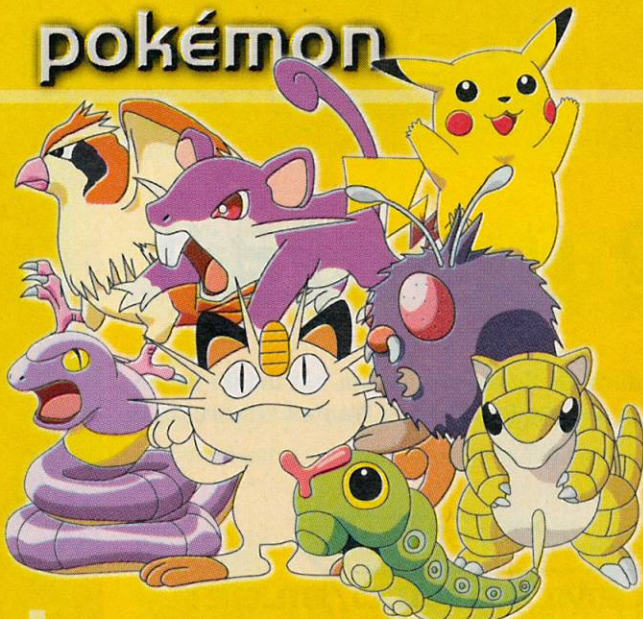
genre adventure



ZELDA: MAJORA'S MASK

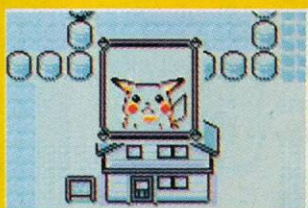
Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch Zelda: Majora's Mask ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

termine



Hier erfahrt ihr, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen.

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film/Pikachus Ferien	Filmbücher	DM 16,95/DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielefigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschifiguren (klein)	Spielefigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielefigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blau Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murrel	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Kinofilm-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Yoyos	Spielzeug	DM 21,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	—	Angelaufen
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Mai
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Mitte Juni
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Attack	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

pokémon der woche

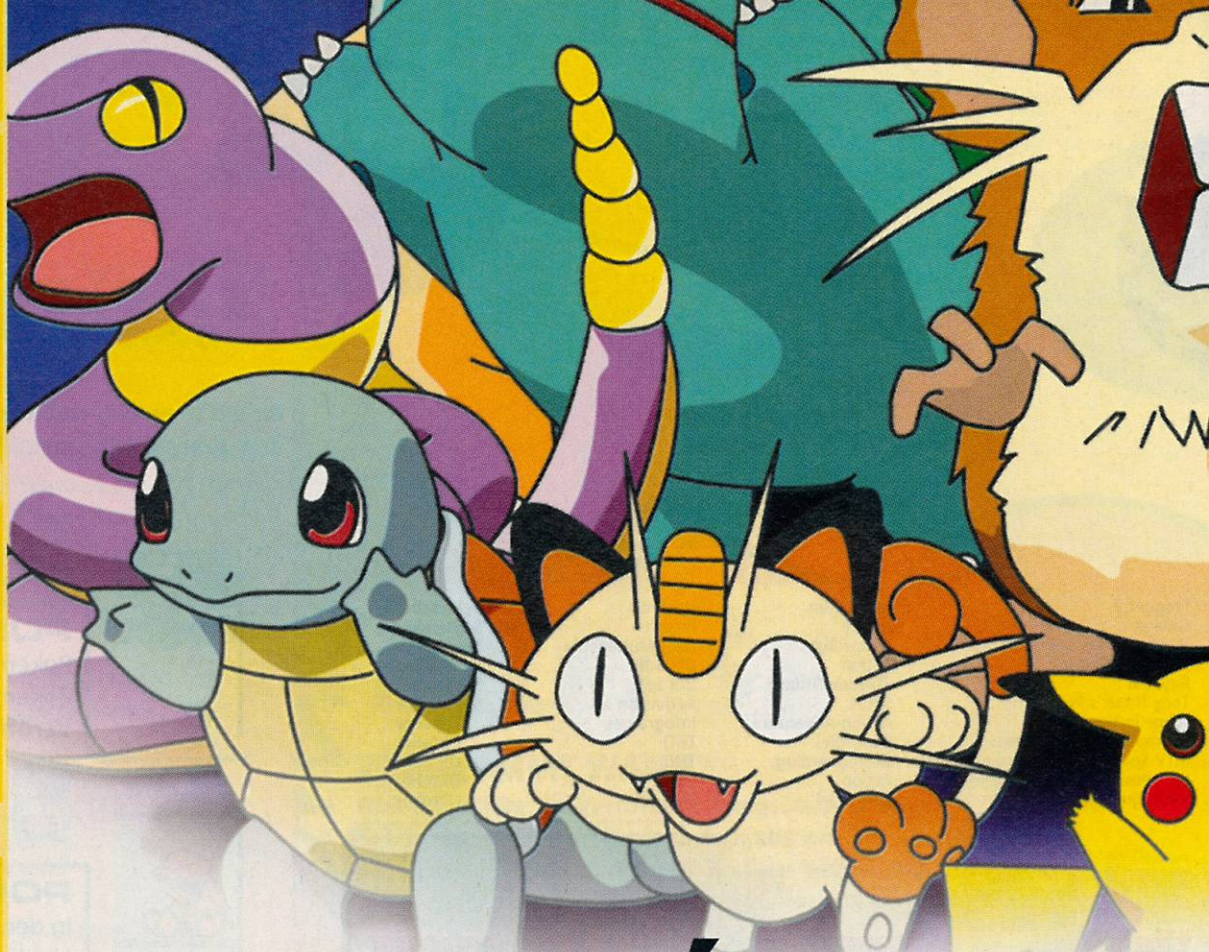


DITTO #132

Ditto hat einen ganz besonderen Trick auf Lager: Er kann die Attacken und das Aussehen der anderen Pokémon perfekt kopieren. Allerdings muss er dann auch deren Schwächen übernehmen.

Ihr könnt das Pokémon der Woche wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



DIE POKÉMON-TV-SERIE

Ab dem 5. Juni können sich Pokémon-Fans nachmittags gleich zwei Mal auf ihre Lieblings-Zeichentrickfiguren freuen. Die Moon Toon Zone wird erweitert, so dass Ash und die anderen dann sowohl um 14:45 Uhr als auch um 16:40 Uhr auf dem Bildschirm erscheinen. Zuerst gibt es die Wiederholung der Episode vom Vortag, dann eine neue Folge. Auf die nächste Staffel müsst ihr allerdings noch etwas warten, wahrscheinlich gibt es erst im nächsten Jahr brandneue Folgen zu sehen. Ab dem 2. Juni werden deshalb noch einmal alle Folgen der ersten Pokémon-Staffel wiederholt.

der schönen Insel ein paar Urlaubstage einzulegen. Alle holen deshalb ihre Pokémon aus den Pokébällen. Doch Glurak stört die friedliche Stimmung und beginnt einen Streit mit Sichlor. Ashs Schlichtungsversuche scheitern.

Freitag, 26. Mai
14:45 Ash und die Lektion auf der Mandarin Insel

Die Inselrundreise geht weiter. Auf der Mandarin-Insel tritt Ash zu so vielen Kämpfen wie möglich an, um neue Erfahrungen zu gewinnen. In einer Broschüre liest Tracey, dass Lorelei, eine der Top-Vier-Trainer, auf der Insel ein Seminar abhalten wird. Und wie es der Zufall will, begegnen sie der berühmten Trainerin kurz darauf. Ash versucht sie zu einem Kampf herauszufordern, während Misty und Tracey ihr erklären, wie sehr sie sie bewundern. Doch Lorelei reagiert nicht auf die Fragen der drei. Erst als Ash jemand anderen zum Kampf herausfordert, lädt sie die Freunden zu ihrem Kurs ein.

Montag, 29. Mai
14:45 Liebe auf den ersten Blick!

Auf ihrer nächsten Station lernen Ash und seine Freunde ein junges Mädchen kennen, das verzweifelt nach einem Nidoran namens Maria sucht. Selbstverständlich helfen sie ihr beim Suchen. Dabei trifft Ash einen Jungen, der ein Nidoran mit dem Namen Tony vermisst. Gemeinsam kehren die beiden zu den anderen zurück. Doch das war keine gute Idee. Kaum sieht der Junge das fremde Mädchen, fängt er an, sie als Diebin zu beschimpfen und auch sie ist nicht gut auf ihn zu sprechen. Sie beginnen sich zu prügeln, doch als plötzlich die beiden entlaufenen Nidoran wieder auftauchen, lassen sie voneinander ab.

Mittwoch, 24. Mai
14:45 Tracey und die Käfer-Pokémon

Ash und seine Reisegefährten landen auf einer Insel, die bekannt ist für all die Käfer-Pokémon, die man dort fangen kann. Misty ist davon nicht gerade begeistert, denn vor Käfern fürchtet sie sich sehr. Doch als alle auf Käfersuche gehen, schließt auch sie sich an. Im Wald finden sie schließlich ein verletztes Sichlor und versuchen es zu fangen. Mit dem Schlafpuder von Traceys Bluzuk gelingt es ihnen endlich, das Pokémon zu betäuben und zur Krankenschwester zu bringen. Doch als sich das Team Rocket einmisch, überschlagen sich die Ereignisse.

Donnerstag, 25. Mai
14:45 Ferientag mit Hindernissen

Auf der Suche nach neuen Abenteuern machen sich die Freunde auf zu einer neuen Insel. Dort angekommen entdecken sie einen Baum mit leckeren Früchten. Doch schon beim ersten Biss merken sie, dass die Früchte furchtbar sauer sind. Tracey erklärt ihnen, welche Früchte reif sind und ganz süß schmecken. Spontan beschließen sie, auf der



POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



VULNONA #38

Entwicklungsstufen:
Vulpix → (Mondstein) Vulnona



GOLBAT #42

Entwicklungsstufen:
Zubat → Level 22 Golbat



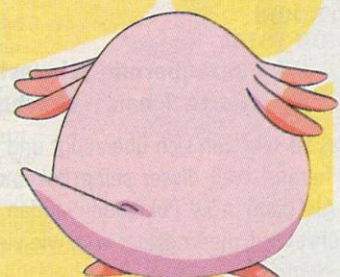
RASAFF #57

Entwicklungsstufen:
Menki → Level 28 Rasaff



NOCKCHAN #107

Keine Entwicklungsstufen



CHANEIRA #113

Keine Entwicklungsstufen

DIENSTAG, 30. MAI

14:45 Blitzgewitter und Energiespender

Ash und seine Freunde sind immer noch auf der Mandarin-Insel. Sie werden von einem Gewitter überrascht; der Donner kracht, Blitze zucken. Den Magnetilos scheint das Ganze großen Spaß zu machen. Sie fangen die Blitze ein und laden sich dadurch auf. Die Magnetilos gehören Ford, der durch die Gegend reist und mit seinen Pokémon die Städte mit Elektrizität versorgt.

Als die Magnetilos Pikachu entdecken, sind sie ganz begeistert von seiner Elektrizität. Doch Pikachu

ist ziemlich erschrocken, als die

Magnetilos ihn umkreisen. Als Ash ihm zu Hilfe eilt, versetzt im eines der aufgeladenen Pokémon aus Versehen einen Elektroschock.

MITTWOCH, 31. MAI

14:45 Gefahr im Kanal

Wie immer führt Team Rocket nichts Gutes im Schilde. Doch diesmal gehen sie besonders gemein vor: Sie versuchen ein Loch zu sprengen, um Ash und seine Freunde darin zu fangen. Doch am Ende finden nicht nur ihre Gegner, sondern auch sie selbst sich tief unter der Erde in einem Kanal wieder. Zufällig kommt eine Polizistin vorbei und rettet die Eingeschlossenen. Doch das Glück ist nur von kurzer Dauer. Weil Ash sich weigert, Bisasam in dem Kanal zurückzulassen, wird er ins Gefängnis gesperrt. Erst als klar wird, dass Ash und die anderen nur harmlose Trainer auf der Reise sind, kommt Ash wieder frei. Doch damit beginnt das Abenteuer erst ...

DONNERSTAG, 1. JUNI

14:45 Romantische Insel-Abenteuer

Im Mittelpunkt dieser Folge steht Misty. Als die Freunde auf einer neuen Insel landen, lernen sie einen Arenaleiter kennen, der sich auf der Stelle in Misty verliebt. Er lädt sie zum Essen ein und zeigt ihr all seine Pokémon, denen er das Tanzen beigebracht hat. Bei einem Tanz mit Misty fragt er sie spontan, ob sie bei ihm bleiben und mit ihm auf der Insel leben möchte. Er gibt ihr Bedenkzeit bis zum nächsten Tag, an dem er zu einem Duell mit Ash antreten wird. Für wen wird Misty sich entscheiden?

16:10 Mächtig Ärger!

Noch immer hat es Team Rocket auf Pikachu abgesehen. Und tatsächlich gelingt es ihnen, die Freunde in eine Falle zu locken. Sie binden Pikachu und Mauzi mit einem Seil aneinander, um Pikachu zu entführen. Doch plötzlich taucht ein Tauboss auf, schnappt sich das Seil und fliegt mit den beiden Pokémon weg. Aber so leicht gibt Pikachu nicht auf. Als er dem Tauboss einen Donnerschock versetzt, lässt dieser sie fallen. Nach einem kleinen Kampf ist klar, dass Pikachu der Stärkere der beiden ist. Als Pikachu Mauzi einen leckeren Apfel vor den Nase wegschnappt, wird Mauzi ganz traurig. Pikachu bekommt Mitleid und überlässt seinem Konkurrenten ein Stück Apfel. Vielleicht können die beiden doch noch Freunde werden.

Anschließend Willkommen im Dream Team

Auf dem Rücken eines Lapras gelangen die Freunde zur nächsten Insel. Unterwegs treffen sie einen Jungen in einem Boot, mit dem Ash auf der Insel sofort einen Pokémon-Kampf beginnt. Doch wie so oft hört Ashs Glurak nicht auf die Anweisungen seines Trainers. Dafür bekommt er die Quittung: Sein Gegner friert ihn mit einer mächtigen Attacke in einem Eisblock ein. Ash bringt Glurak an ein wärmendes Feuer und rubbelt in mühevoll wieder warm. Als es Glurak besser geht, merkt er, was Ash für ihn getan hat und beschließt, ihm in Zukunft zu gehorchen.

FREITAG, 2. JUNI

14:45 Pika-Pikachu (Folge 1)

Ash verschläft ausgerechnet am Tag des Pokémon-Wettbewerbs. Als er viel zu spät ankommt, hat bereits jeder sein erstes Pokémon ausgewählt. Professor Eich stellt dem Langschläfer Pikachu als Start-Pokémon zur Seite, um als Pokémon-Trainer anfangen zu können. Als Ash versucht, ein Taubsi zu fangen passiert es dann – die beiden scheuen einen Schwarm Habitaks auf und werden sofort angegriffen. Im folgenden Kampf verteidigen sich Ash und Pikachu Seite an Seite. Pikachu wird jedoch verletzt und Ash schnappt sich ohne zu fragen Mistys Fahrrad, um sein Pokémon ins Pokémon-Center zu bringen.

MONTAG, 5. JUNI

14:45 In letzter Minute

Als Ash mit dem Fahrrad in die Stadt rast, wird er von der Polizistin zunächst für einen Pokémon-Räuber gehalten, aber nachdem er die Situation erklären kann, hilft Rocky,

Pikachu zu retten. Misty kommt bald darauf ins Pokémon-Center und beschwert sich bei Ash über den Fahrraddiebstahl. Das Team Rocket – in diesem Fall Jessie und James – versucht Pikachu bei dieser Gelegenheit zu entführen. Die beiden stellen allerdings schnell fest, dass Pikachu kein gewöhnliches Pokémon seiner Art ist. Zusammen mit ihrem Pokémon Mauzi beschließen sie, sich Pikachu zu schnappen.

16:40 Ash im Jagdfieber

In dieser Folge fängt Ash sein erstes Pokémon. Misty ist von dem gefangenen Käfer-Pokémon – einem Raupy – nicht sonderlich angetan. Raupy rettet sie jedoch während eines Angriffs vom Team Rocket und entwickelt sich sogar zu Safcon weiter.

DIENSTAG, 6. JUNI

14:45 Ash im Jagdfieber

16:40 Die Herausforderung

Auf der weiteren Jagd begegnen Ash und Misty dem Samurai und Pokémon-Trainer Ososhru. Ash wird von diesem Trainer herausgefordert und muss sich dem Kampf stellen. Später kommt es erneut zur Konfrontation mit dem Team Rocket. Safcon entwickelt sich bei der Verteidigung von Ash zu Smettbo weiter.

MITTWOCH, 7. JUNI

14:45 Die Herausforderung

16:40 Showdown in Marmor City

Während sich die Reisenden in Memoria City erholen, erfahren sie von einem Turnier in der Stadt und fordern den Arena-Leiter Rocko heraus. Ash versucht, dort seinen ersten Orden zu verdienen. Rocko schließt sich Ash und Misty an und begleitet sie fortan.

DONNERSTAG, 8. JUNI

14:45 Showdown in Marmor City

16:40 Piepi und der mysteriöse Mondstein

Die drei Freunde retten in dieser Folge den Wissenschaftler Seymour vor einer Horde Zubats. Das Team Rocket sucht währenddessen nach dem Mondstein. Dieses Element kann die Stärke eines Pokémon steigern. Jessie und James sind dabei nicht sehr geschickt und stören zahlreiche Pokémon.

FREITAG, 9. JUNI

14:45 Piepi und der mysteriöse Mondstein

16:40 Bezaubernde Schwestern

Aus irgendeinem Grund will Misty nicht mit in die nächste Stadt, um den dortigen Arena-Leiter herauszufordern. Im Aquarium stellt sich heraus, dass sie eine der bezaubernden Schwestern ist und damit zur Arenaleitung gehört. Ash kämpft daraufhin gegen Misty, bis schließlich Rocko einschreitet.

MONTAG, 12. JUNI

POKÉ ACTION TOTAL

12:30 Bezaubernde Schwestern

Anschließend Harte Schale – Weicher Kern

Ash ist etwas zu sehr von sich überzeugt und fordert den Trainer A.J. heraus, weil dieser seine Pokémon schlecht behandelt. Als dann A.J.s Pokémon Sandan vom Team Rocket entführt wird, merkt dieser erst, wie viel ihm seine Pokémon bedeuten.

Anschließend Übung macht den Meister

Während Ash nach Feuerholz sucht, trifft er auf Studenten

der Pokémon-Tech, einer Pokémon-Trainer-Schule. Misty fordert einen Schüler und einen Lehrer heraus – Ash kommt ihr zu Hilfe. Auch das Team Rocket fordert einen Absolventen der Schule heraus und scheitert kläglich.

DIENSTAG, 13. JUNI

14:45 Übung macht den Meister

16:40 Bisasam und das versteckte Idyll

Misty und Ash versuchen, ein Myrapla und ein Bisasam zu fangen, als eine Brücke unter Rocko zusammenbricht. Melanie, eine Pokémon-Züchterin rettet den Ertrinkenden aus dem Fluss. Als wiederum das Team Rocket angreift, muss sich Ash dem Bisasam würdig erweisen.

MITTWOCH, 14. JUNI

14:45 Bisasam und das versteckte Idyll

16:40 Glumanda – Ein Pokémon in Nöten

Die Kinder finden am Wegrand ein krankes Glumanda, das auf die Rückkehr seines Trainers wartet. Als Rocko im Pokémon-Center erfährt, dass sich der Trainer nicht für das Schicksal des Glumanda interessiert, wird er richtig wütend. Die drei helfen Glumanda, aber das treue Pokémon will weiter auf seinen Trainer warten. Als die Freunde dann vom Team Rocket gefangen werden, bekommen sie allerdings Hilfe von dem Feuer-Wesen. Als Glumanda der Besitzer schließlich zurückkommt, kann er nur noch eine Verbrennung von seinem ehemaligen Schützling erwarten.

DONNERSTAG, 15. JUNI

14:45 Glumanda – Ein Pokémon in Nöten

16:40 Die Schiggy-Meute

Eine Gruppe Schiggys schafft es, Ash und seine Freunde in einer Fallgrube zu fangen, allerdings gelingt es den dreien, zu entkommen. Die Schiggy schließen sich wenig später mit dem Team Rocket zusammen und entführen Pikachu. Bei der Befreiungsaktion rettet Ash den Anführer der Schiggy vor einer Team Rocket Bombe, worauf sich dieser aus Dankbarkeit der Gruppe anschließt.

FREITAG, 16. JUNI

14:45 Die Schiggy-Meute

16:40 Der geheimnisvolle Leuchtturm

Als Ash ein Krabby fängt, merkt er, dass er nur maximal sechs Pokémon bei sich haben kann. Weitere Pokémon werden in Prof. Eichs Labor teleportiert. Ash begibt sich in einen Leuchtturm, um anzurufen und nach seinen Pokémon zu fragen. Der Pokémon-Forscher im Leuchtturm erzählt von einem seltenen Pokémon, das dem mysteriösen Wesen von Loch Ness ähneln soll ...

MONTAG, 19. JUNI

14:45 Der geheimnisvolle Leuchtturm

16:40 Vorsicht Hochspannung!

Ash, Misty und Rocko erreichen Orania City. Dort fordern Sie Major Bob heraus, der Pikachu mit der Weiterentwicklung Raichu konfrontiert. Pikachu verliert, lässt sich aber nicht überzeugen, sich vor einem neuen Kampf ebenfalls zu Raichu weiterzuentwickeln. Bei einer Revanche siegt

Pikachu aufgrund seiner Geschicklichkeit und schnellerer Angriffe.

DIENSTAG, 20. JUNI

14:45 Vorsicht Hochspannung!

16:40 An Bord der M.S. Anne

Das verkleidete Team Rocket überzeugt viele Trainer, an einer kostenlosen Bootsfahrt teilzunehmen. Als dann das Team Rocket versucht, allen Trainer die Pokémon zu rauben, bringt Ash sie alle zusammen, um einen Gegenangriff zu starten. Das Schiff beginnt beim Kampf, mit allen Passagieren zu sinken ...

MITTWOCH, 21. JUNI

14:45 An Bord der M.S. Anne

16:40 Das Schiffswrack

Nachdem alle glauben, die Helden seien ertrunken, wird eine Trauerfeier abgehalten. Die Feinde beschließen jedoch eine Waffenruhe, um gemeinsam zu entkommen. Als dann James seinen vermeintlich wertlosen Karpador ins Wasser wirft, greift dieser alle auf dem Schiff an.

DONNERSTAG, 22. JUNI

14:45 Das Schiffswrack

16:40 Die Insel der Giganten

Die Pokémon werden ohne ihre Trainer am Strand angespült und beschließen, zusammen nach ihren Menschen zu suchen. Auf der Insel begegnen sie und die Trainer riesigen Pokémon und finden bald heraus, dass es sich nur um einen Vergnügungspark handelt.

FREITAG, 23. JUNI

14:45 Die Insel der Giganten

16:40 Tentacha & Tentoxa

Nachdem der Versuch des Team Rocket ein Tentacha zu fangen, fehlschlägt, entwickelt sich das Wesen zu einem riesigen Tentoxa weiter. Misty gelingt es jedoch, Tentoxa zu überreden, das nahe gelegene Dorf zu verschonen.

MONTAG, 26. JUNI

14:45 Tentacha & Tentoxa

16:40 Die Verlorene Seele

Rocko und James (von Team Rocket) verlieben sich in dasselbe Mädchen. Das Wesen beginnt den beiden Lebensenergie zu rauben, aber der Pokédex bringt das Grauen bald an den Tag – ein Geist-Pokémon.

DIENSTAG, 27. JUNI

14:45 Die Verlorene Seele

16:40 Bye-Bye Smettbo

Für Smettbo ist es an der Zeit einen Partner zu finden. Als Ash dabei helfen möchte, stellt er bald fest, dass das Team Rocket alle Smettbos mit einem großen Netz einfängt. Ashs Smettbo führt daraufhin die Befreiungsaktion an. Am Ende verabschiedet sich Smettbo von Ash und fliegt in den Sonnenuntergang.

MITTWOCH, 28. JUNI

14:45 Bye-Bye Smettbo

16:40 Abra und das Psycho-Duell

Ash und seine Freunde treffen ein geheimnisvolles Mädchen im Wald und werden von ihr vor einer Falle des Team Rocket gerettet. In Saffronia werden die Freunde durch einen Psycho-Jogger vor der Arena-Leiterin Sabrina gewarnt, denn ihre Psycho-Pokémon sind extrem gefährlich. Nach Pikachus Niederlage erfährt Ash, dass er ein Geist-Pokémon braucht, um diese Gegner zu besiegen.

Auch in Deutschland sind die Sammelfiguren ein Riesenerfolg.

 77 Bulbasaur Grass/Poison "Small seeds that grow into powerful poisons are attached to its back."	 96 Rhydon Ground "It has a powerful horn that it uses to charge through anything."	 125 Marowak Fire/Ghost "It is said that it was once a human who was killed by a curse."
 104 Golem Ground/Rock "It is made of earth and stones. It is very strong and can move heavy rocks."	 106 Rhydon Ground "It has a powerful horn that it uses to charge through anything."	 110 Marowak Fire/Ghost "It is said that it was once a human who was killed by a curse."
 169 Bulbasaur Grass/Poison "Small seeds that grow into powerful poisons are attached to its back."	 102 Rhydon Ground "It has a powerful horn that it uses to charge through anything."	 96 Rhydon Ground "It has a powerful horn that it uses to charge through anything."

 **POKÉMON KIDS WORLD**

Die neue Attraktion in Japan!

Die Japaner haben es gut! Nicht nur, dass es in Tokio den einzigen Pokémon Center gibt, jetzt eröffnete in Kyoto auch noch die erste Pokémon Kids World. Pokémon-Fans in der ganzen Welt können nur neidisch nach Fernost schauen. Natürlich dreht sich in dem brandneuen Pokémon-Themenpark alles um die Nintendo-Superstars. Die Halle ist in zwei Bereiche aufgeteilt: Im ersten Teil der Ausstellung gibt es lebensgroße Modelle verschiedener Pokémon zu sehen, einige davon sind sogar bewegliche Roboter. Auf Knopfdruck gibt es außerdem wissenswerte Infos über die Pokémon und am Ende wartet der riesige Mewtu auf euch. In Teil 2 der Ausstellung können Pokémon-Anhänger zeigen, ob sie wirklich gute Trainer sind. So muss man zum Beispiel Pokémon nur an ihrer Stimme erkennen. Aber das ist natürlich noch nicht alles. In der Kids World gibt es auch erste Infos zum kommenden Pokémon-Film und natürlich kann man auch alle Pokémon-Spiele testen!



AM ZIEL Durch dieses Tor würden sicher alle Pokémon-Fans sehr gerne einmal gehen. Dahinter verbirgt sich nämlich die brandneue Pokémon Kids World.



FURCHT EINFLOSSEND In der Pokémon Kids World begegnen euch die Pokémon in Lebensgröße, sogar Mewtu ist da!

Die Pokémon kommen zu euch!

Anfang April startete Amigo seine große Sammelkartentour durch acht deutsche Städte. Bereits beim ersten Stopp in Essen nahmen rund 400 *Pokémon*-Fans an dem Event teil. An jeder Station könnt ihr die Pokémon in Lebensgröße bewundern oder euch von offiziellen Trainern in die Kunst des Sammelkartenspiels einweihen lassen. Außerdem gibt es Demo-Spiellunden, bei denen das Spiel präsentiert wird, Gewinnspiele und Foto-Shootings mit Pikachu. Auch wer sich mit anderen Trainern messen will, ist bei der Sammelkartentour genau richtig. Denn dort trifft ihr garantiert eine Menge *Pokémon*-Verrückte, die sich gerne zu einem Duell herausfordern lassen. Natürlich könnt ihr auch eure eigene Sammlung komplettieren oder um besonders seltene Karten feilschen. Die kleinsten *Pokémon*-Fans können sich selbst als *Pokémon* schminken lassen oder *Pokémon*-Bilder malen. Nach der Tour wartet noch eine besondere Überraschung: Unter allen, die an Demo-Spiellunden oder *Pokémon*-Duellen teilgenommen haben, werden am Ende Preise im Gesamtwert von über DM 5.000 verlost.

Hier die aktuellen Tour-Daten:

2. & 3. Juni: Ludwigsburg,
Breuningerland
9. & 10. Juni: Hamburg, Karstadt
Wandsbeck Quarré
23. & 24. Juni: Köln, Passage Breite Straße



HEISSE DUELLE Im Wettstreit mit anderen Pokémon-Profis könnt ihr auf der Tour zeigen, wie gut ihr wirklich seid.



FANS IM SAMMELFIEBER Bei der Sammelkarten-Tour von Amigo ist einiges geboten. Man kann spielen, Neues lernen und natürlich auch mit anderen Pokemaniacs Karten tauschen.

Schon am ersten Tag stürmten die Fans die Kinos

Die Pokémon sind weiter auf Erfolgskurs. Auch ihre Leinwandpremiere sorgte bei den Fans für Begeisterung und lockte bereits in den ersten Tagen über eine Million Zuschauer in die Kinos. Damit eroberten die Pokémon auf Anhieb Platz 1 der Kinocharts und konnten damit den erfolgreichsten Kinostart in diesem Jahr in Deutschland für sich verbuchen.

Doch das war noch nicht alles. Mit der Rekord-Besucherzahl von 1.049.479 nach dem ersten Wochenende ist

Pokémon – Der Film der erste Zeichentrickfilm für Kinder, der am Startwochenende über eine Million Zuschauer in die deutschen Kinos lockte. Nicht einmal *Der König der Löwen* hatte solch eine Trauzahl erreicht.



RIESIGER ANSTURM 500 geladene Gäste durften am 2. April an der tollen Premierenfeier für den ersten Pokémon-Kinofilm im Hamburger Village Cinema teilnehmen.



VIEL ZU SEHEN Die beiden Bücher zum Leinwandabenteuer sind mit vielen Abbildungen aus Vor- und Hauptfilm illustriert.

DIE BÜCHER ZUM FILM

Pokémon für Leseratten

Wer den Leinwandauftritt der Pokémon begeistert verfolgt hat, kann jetzt die Abenteuer von Ash und seinen Freunden noch einmal nacherleben. Ab sofort gibt es nämlich die Bücher zum Film. In *Pikachus Ferien* und *Pokémon – Der Film* könnt ihr genau nachlesen, wie die Trainer und ihre Pokémon im letzten Moment von Mew vor dem bösen Mewtu gerettet werden. Für DM 7,95 beziehungsweise DM 16,95 könnt ihr mit euren Zeichentrickhelden mitfeiern. Im Juni sollen dann auch die ersten Bücher zur *Pokémon*-TV-Serie, die wochentags auf RTL 2 läuft, erscheinen.

Leider nur in Amerika zu haben.

hr seid es ja schon gewohnt, dass wir auf unseren *Pokémon*-Seiten ständig über neue Rekorde berichten können. Auch das Nintendo-64-Spiel *Pokémon Stadium* reiht sich da nahtlos ein. In Amerika wurden in weniger als einem Monat über eine Million Exemplare verkauft. In diesem Jahr ist *Pokémon Stadium* damit in Übersee das am meisten verkaufte Videospiel. Auch in Deutschland stürmte das Spiel sofort auf Platz Eins der media-control-Charts. In den USA wartet zurzeit in den Läden außerdem noch eine besondere Überraschung auf alle Pokémon-Anhänger. Nintendo hat dort nämlich eine spezielle limitierte Edition von *Pokémon Stadium* veröffentlicht. Darin enthalten sind die N64-Konsole, ein grauer und ein farbiges Controller, das Transfer Pak, das *Pokémon Stadium*-Spiel, der Spieleberater, ein Pokémon-Poster und eine Sammelkarte. Da packt die deutschen Pokémonfans mit Sicherheit der Neid. Ob für Deutschland etwas Ähnliches geplant ist, ist zurzeit nicht bekannt.



PRAKTISCH UND PREISWERT
Mit der limitierten Battle-Set-Edition können Pokémon-Freaks auf der Stelle loslegen.

Pokémon für Bastel-Freaks

Pokémon auf PC? Das gab es bisher nicht. Im Juli ändert sich das, denn dann bringt Matel Interactive die *Pokémon-Druckstudios* auch in Deutschland heraus. In den USA kamen *Project Studio Red Version* und *Project Studio Blue Version* bereits im November letzten Jahres auf den Markt. Wie alle *Pokémon*-Produkte schlugen auch die beiden Druckstudios ein wie eine Bombe. Sofort nach der Veröffentlichung stürmten die

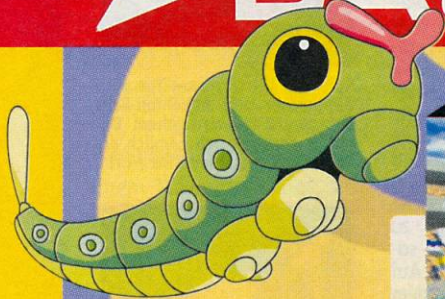


DRUCKREIF In Amerika sind die beiden Druckstudios bereits ein großer Erfolg, bald können auch deutsche Pokémon-Fans ihre eigenen Pokémon-Entwürfe aufs Papier bringen.

denn dann bringt Mat-
teraus. In den USA
reits im Novem-
brigen auch die
ung stürmten die
beiden Versionen
auf Platz 1 und 3 der
PC-Data-Listen
(amerikanische
Verkaufscharts)
für Non-Games-
Titel. Bis jetzt
wurden in Ameri-
ka insgesamt 700.000
Exemplare verkauft. Mit
den beiden Studios könnt
ihr Karten, Sticker, Schlüs-
selanhänger, Briefpapier,
Tattoos und vieles
mehr selber gestal-
ten. Insgesamt stehen euch 250
Projektvorlagen und 81 der 151 Pokémon in über 600 Bildern für
eure Entwürfe zur Verfügung. Ihr könnt eurer Fantasie also freien
Lauf lassen. Die beiden Druckstudios werden jeweils ca. DM 59,95
kosten und laufen unter Windows 95/98. 



➤ DAS GIBT ES SCHON



➤ Pokémon Stadium

N64-SPIEL Nachdem die Pokémon auf dem Game Boy für Furore gesorgt hatten, durften sie auch auf der großen Konsole auftreten. Das Spielprinzip wurde beibehalten, aber die Pokémon sehen noch toller aus.

PREIS: --- ca. DM 149,- (inklusive Transfer Pak)



➤ Pokémon-Filmbücher

BÜCHER Seit neuestem sind auch die Bücher zum Pokémon-Kinofilm und zum Vorfilm *Pikachus Ferien* erhältlich. Dort könnt ihr die Geschichte des Films nachlesen. Außerdem gibt es auch Originalbilder aus dem Leinwandabenteuer zu sehen.

PREIS: ----- ca. DM 17,-/DM 8,-



➤ Ich wähle Dich Pikachu!

PLÜSCHFIGUR Noch einmal getoppt wird der Plüsch-Pikachu vom interaktiven Pikachu. Der kann nämlich seinen Namen sagen, die Nase rümpfen und mit den Ohren wackeln. Außerdem blinken seine Wangen.

PREIS: ----- ca. DM 80,-



➤ Pokémon Pikachu

PED-O-METER Er sieht aus wie ein Miniatur-Game-Boy, ist aber eine Art elektronisches Pikachu. Eure Schritte werden in Watt umgerechnet, mit denen ihr Pikachu verwöhnen könnt.

PREIS: ----- ca. DM 50,-



➤ Pokémon – Schnapp sie Dir alle!

SOUNDTRACK Natürlich gibt es zur TV-Serie auch die passende Musik. Die Lieder zur Serie werden für die Veröffentlichung in Deutschland extra übersetzt. Die CD mit den 13 Songs schaffte es prompt in die deutschen Album-Charts.

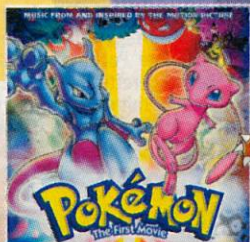
PREIS: ----- ca. DM 35,-



➤ Pokémon Blau und Rote Edition

GAME-BOY-SPIELE Mit den Game-Boy-Spielen fing alles an! Im Oktober 1999 erschienen die Rote und die Blaue Pokémon Edition und verkauften sich in den ersten drei Monaten mehr als 80.000 Mal.

PREIS: ----- je ca. DM 69,-



➤ Pokémon – The First Movie

SOUNDTRACK Wer lieber englische Texte hören will, sollte sich mal die CD zum Pokémon-Kinofilm anhören. Stars wie Britney Spears oder Christina Aguilera haben Songs zum Kampf zwischen Mew und Mewtu beigesteuert.

PREIS: ----- ca. DM 30,-



➤ Pokémon Flummies

KLEIN, ABER FEIN! Die Pokémon-Gummibälle kann man sich auch vom Taschengeld leisten. In ihrer Mitte sitzt jeweils ein Pokémon. Glurak, Glumanda, Schiggy und viele andere sind mit von der Partie.

PREIS: ----- ca. DM 8,-



➤ Pokémon-Plüschfiguren

PLÜSCHFIGUREN Im Spiel sehen die 150 Pokémon ja schon ziemlich niedlich aus, doch als Plüschfiguren sind sie noch viel niedlicher. Egal ob klein oder so groß wie der süße Pikachu: Echte Fans kommen daran nicht vorbei!

PREIS: -- ca. DM 20,- (klein), ca. DM 30,- (groß)



➤ Pokémon Spieleberater

HANDBUCH Natürlich kann man sich auch ohne Hilfe durch die Pokémon-Spiele kämpfen, ein bisschen leichter wird es hingegen mit den offiziellen Nintendo-Spieleberatern, in denen ihr neben einer ausführlichen Spielanleitung auch so manchen Trick findet.

Preis: ----- je ca. DM 25,-



➤ Power Pokés

SPIELZEUG In jeder Packung sind zwei Pokémon und die dazugehörigen Power-Scheiben enthalten. Damit tretet ihr gegen andere Pokémon-Trainer an, wer die Scheibe mit der höchsten Power-Rate hat, gewinnt.

PREIS: ----- ca. DM 20,-



➤ Pokémon-Sammelkarten und Zubehör

SAMMELKARTEN Zu den ganz wichtigen Pokémon-Produkten zählen natürlich auch die Sammelkarten. Bisher wurden über 50 Millionen Stück verkauft. Neben dem Starterset gibt es inzwischen vier Themendecks, die aus je 60 Karten bestehen, Boosterpacks, den Pokémon-Sammelkartenordner, die Pokémon-Playmat, eine wetterfeste Spielunterlage sowie die Pokémon-Deck- und die Pokémon-Cardbox, mit denen ihr eure Karten sicher transportieren könnt.

PREIS: ----- ca. DM 25,- (Starterset)

ca. DM 19,- (4er Combo Album), ca. DM 10,- (Boosterpack),

ca. DM 25,- (Themendecks), ca. DM 9,- (Card Box),

ca. DM 24,- (Deck Box), ca. DM 12,- (Playmat)



Power Blasters

SPIELZEUG Gleich zwei Spiele in einem könnt ihr euch mit den Power Blasters zulegen. Zum einen könnt ihr mit den Pokémon und den Power-Scheiben knobeln, zum anderen könnt ihr mit dem Blaster die Pokémon eures Gegners umschießen.

PREIS: ----- ca. DM 30,-



KULT pokemon

Begonnen hat alles mit den Pokémon-Game-Boy-Spielen und der TV-Serie, doch das ist noch längst nicht alles. Inzwischen gibt es auf der ganzen Welt unzählige Pokémon-Produkte. Wir stellen euch einige vor.

Im Oktober 1999 war es so weit: Das erste Pokémon-Spiel wurde in Deutschland veröffentlicht. Bereits dreieinhalb Jahre vorher hatten die Spielfiguren ihren Siegeszug durch Japan begonnen, im September 1998 wurden dann die ersten Pokémon-Spiele in Amerika veröffentlicht. Erfolg haben die kleinen Nintendo-Figuren auf der ganzen Welt, sie brechen ständig neue Rekorde und längst sind es nicht mehr nur die verschiedenen Game-Boy-Spiele, die bei den Fans für Begeisterung sorgen. Die Pokémon haben eine eigene TV-Serie, sie wurden zu Kinohelden, in Japan gibt es ein Pokémon-Center und ganz neu auch eine Pokémon Kids World. Kurz gesagt, die Pokémon sind Kult! Inzwischen gibt es weltweit etwa 1.500 verschiedene Pokémon-Produkte, rund 150 Lizenzen zur Herstellung solcher Merchandising-Artikel wurden vergeben. Am meisten Auswahl haben die japanischen und amerikanischen Fans, doch was dort erfolgreich ist, kommt früher oder später auch nach Europa. Auch in Deutschland ist die Auswahl an Pokémon-Spielzeug, -Büchern, -CDs und anderen Produkten inzwischen ziemlich groß. Und ein Ende ist noch lange nicht in Sicht. Bei dem großen Angebot kann man schon mal den Überblick verlieren, deswegen präsentieren wir euch auf den nächsten drei Seiten eine Auswahl an Pokémon-Artikeln, sagen euch, was noch kommen wird, und zeigen euch, was es in Amerika schon alles gibt.



➤ Pokémon-Jojos und -Schlüsselanhänger

IMMER DABEI Als Jojos und Schlüsselanhänger könnt ihr eure Lieblingspokémon immer mit euch herumtragen. Während es den Plüsch-Pikachu bereits gibt, erscheinen die leuchtenden Anhänger erst im Mai.

Preis: -- ca. DM 19,- (Plüsch Pikachu Anhänger)
ca. DM 21,- (Jojos)
ca. DM 12,- (Leuchtende Anhänger)

➤ Pokémon Yahtzee Junior und Pokémon-Münz-Duell

KINDERSPIEL Yahtzee ist ein Klassiker unter den Würfelspielen, seit einiger Zeit gibt es auch eine spezielle Pokémon-Edition des Spiels. Beim Münz-Duell tretet ihr mit Pokémon-Münzen gegen andere Trainer an.

PREIS: ----- je ca. DM 19,-

➤ Electronic Mew

SPIELFIGUR Passend zum Start des Pokémon-Kinofilms gesellt sich auch Mew zu den elektronischen Pokémon. Auf Hell- und Dunkelveränderungen reagiert er mit Geräuschen. Und niedlich ist er natürlich auch.

PREIS: ----- ca. DM 30,-



Pokémon-Bettwäsche

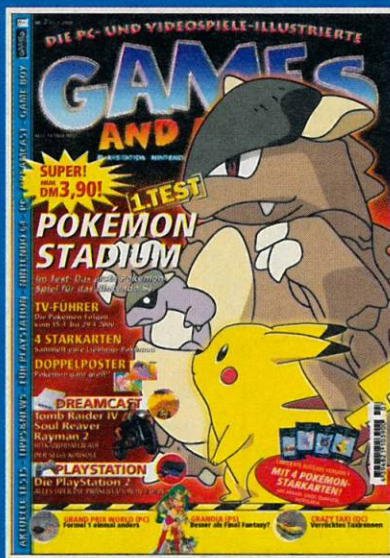
BETTWÄSCHE In dieser Bettwäsche träumt ihr ganz bestimmt von Ash, Rocko, Misty und ihren Pokémon. Vielleicht werdet ihr ja so auch über Nacht zum Pokémon-Meistertrainer.

PREIS: ----- ca. DM 95,-

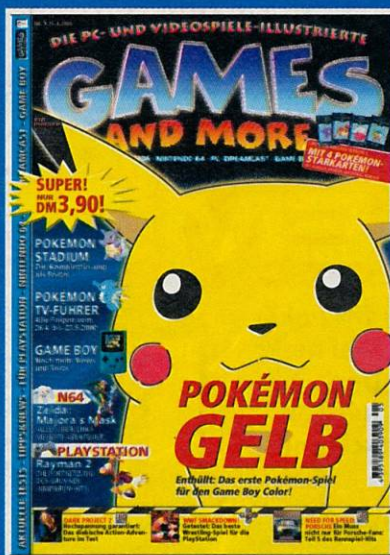


Heft verpasst? Kein Problem!

Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



07/00



05/00



04/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

☐ Games And More 07/00	zu DM 3,90
☐ Games And More 04/00 1. monatliche Ausgabe!	zu DM 3,90
☐ Games And More 05/00 2. monatliche Ausgabe!	zu DM 3,90
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:

(bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum/Unterschrift Besteller

DAS KOMMT NOCH

Pokémon Goldene/Silberne Edition

GAME-BOY-SPIELE Erfahrene Trainer kennen die Rote und die Blaue Edition bestimmt schon auswendig, deswegen werden sie sich umso mehr über Nachschub freuen. Es gibt neue Pokémon, das Spielprinzip wurde weitgehend beibehalten.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- 2. Halbjahr 2000



Pokémon Gelbe Edition

GAME-BOY-SPIEL In diesem Heft liefern wir euch schon mal den Test der amerikanischen Version, nachdem uns die deutsche Edition nicht mehr rechtzeitig erreicht hat. Die Hauptrolle neben Ash spielt diesmal Pikachu.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Mitte Juni



Pokémon Pinball

GAME-BOY-SPIEL Ihr seid Pokémon-Fans, spielt aber auch gerne mal Flipper? Dann könnt ihr euch auf Pokémon Pinball freuen, da bekommt ihr nämlich beides in einem. Mit der Flipperkugel müsst ihr die begehrten Pokémon fangen.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Oktober



Pokédex Organizer

MINICOMPUTER Der elektronische Pokédex ist mit Sicherheit eines der heiß ersehnten Pokémon-Produkte. Schließlich kennt ihn bereits jeder aus den Spielen und der Serie und will endlich selbst einen in der Hand halten.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- August



Pokémon Monopoly

BRETTSPIEL Monopoly ist eines der beliebtesten Brettspiele überhaupt, ab Juli wird den Nintendo-Figuren die Ehre einer eigenen Edition im Pokémon-Look zuteil. Ihr kämpft um Pokébälle, Pokémon-Center und Supermärkte.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juli



Pokémon Meistertrainer

BRETTSPIEL Auch im Meistertrainer-Spiel geht es natürlich darum, der beste Pokémon-Trainer zu werden. Dazu schlüpfen die Spieler in die Rolle von Ash und versuchen, möglichst viele Pokémon zu fangen.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juli



Pokémon Attack

GAME-BOY-SPIEL Sehr viel ist über das Spiel Pokémon Attack noch nicht bekannt. Eigentlich wissen wir nur, dass es eine Art Puzzle-Spiel für den Game Boy werden wird. Lasst euch überraschen!

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- 2. Halbjahr 2000



Pokémon-Bücher zur TV-Serie

BÜCHER So sehen die amerikanischen Bücher zur Pokémon-TV-Serie aus. Bald sollen auch bei uns die ersten Ausgaben erscheinen. Damit auch pokémonbegeisterte Leseratten auf ihre Kosten kommen.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juni



Pokémon Trainer Set

SPIELFIGUREN Die Sammelfiguren der verschiedenen Trainer, die ihr aus Film und Serie kennt, erscheinen bald im Set mit einem Pokéball, einem Pokémon und einer Power-Scheibe. Viel Spaß beim Sammeln und Spielen!

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Mai



Pokémon-Rucksack, -Pyjamatasche und -Game-Boy-Tasche

TASCHEN Pikachu ist halt doch der Größte! Nur in seinem Look gibt es bald einen Rucksack, eine Pyjamatasche und eine Game-Boy-Tasche aus gelbem Plüsch. Schön kuschelig und noch dazu praktisch.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juni



Pokémon-Rollstempel

STEMPEL Mit dem Pokémon-Rollstempel könnt ihr eure Bücher, Briefe oder Karten mit tollen Pokémon-Bildern verzieren, damit jeder gleich sieht, dass ihr ein begeisterter Pokémon-Trainer seid.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juni



Pokémon Pokéball

POKÉBALL Dieser elektronische Pokéball ist ein ziemlich anspruchsvolles Geschicklichkeitsspiel. Eure Aufgabe ist es, euch die Pokémon mithilfe einer Leuchtanzeige zu schnappen, indem ihr den Ball hin und her bewegt.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- August



Pokémon Druckstudio Rot/Blau

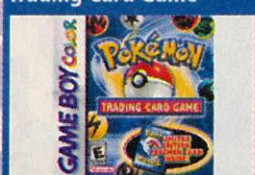
PC-SPIEL Mit den beiden Druckstudios könnt ihr viele verschiedene Sachen im Pokémon-Look gestalten, unter anderem Karten, Sticker, Schlüsselanhänger, Briefpapier und Tattoos. Insgesamt gibt es 600 Bilder als Vorlagen.

ERSCHEINUNGSTERMIN: ----- Juli

POKÉMON IN AMERIKA

Amerika ist ein echtes Paradies für Pokémon-Fans. Dort gibt es nämlich viel mehr Pokémon-Produkte als bei uns. Doch früher oder später werden die meisten Artikel ganz sicher auch in Deutschland erhältlich sein. Freut euch drauf!

Trading Card Game



Pokémon Snap



Pokémon-Uhr



Trainerfigur



Pokémon-Ball



Pokémon-Taschenrechner



Walkie-Talkie



Pokémon-Zahnbürste



Pokémon-Murmeln



Pokémon-Cap



Ferngesteuertes Auto



Pokémon-Skateboard



Game-Boy-Tasche



Finger-Skateboard



Pokémon-Spielhaus



Pokémon-Rucksack



Elektronisches Yahtzee



Pokémon-Fahrrad



Pokémon-Lunchbox



Pokémon-Murmelspiel



Pokémon-Schirm



Pokémon-Schlafsack



Jetzt Frühbuchen!
PC-Abenteuer-Urlaub in
zauberhafter Begleitung

PC Heft & Spiel

„Ein fantastisches
Abenteuer – 83%“

**POWER
PLAY**

„... eine uneingeschränkte
Empfehlung wert – 81%“

PCPLAYER

„Bemerkenswerte Story ...
beste Rätselkost – 82%“

The Longest Journey



**FUN
COM**
www.funcom.com

**P
PRIMA
GAMES**

www.longestjourney.de

Distributed by

DTP NEUE MEDIEN
CD-ROM INTELLIGENCE



EGMONT

pokémon

POKÉMON GELBE EDITION



**Wir haben
uns die engli-
sche Version
der Pikachu-Son-
deredition schon
mal geschnappt!**



NOCH NICHT OFFIZIELL IN
GAMES AND MORE
IMPORT TEST
RELEASE (D): Mitte Juni
DEUTSCHLAND ERHÄLTICH

JUHU! Kein Wunder, dass
sich Pikachu so freut!
Das gelbe Pokémon ist
der Star in Nintendos
neuem Game-Boy-Spiel.



WANDERRATTE Pikachu möchte nicht in einen
Pokéball. Er geht lieber zu Fuß mit euch.



WIDERSACHER Jessie und James bekommen endlich
auch ihren Game-Boy-Auftritt!



FREUDIG Nach einem Sieg in der Arena freut sich
Pikachu sichtlich mit euch und jubelt euch zu.

In ein paar Wochen gibt es sie offiziell auch in Deutschland: die *Gelbe Pokémon-Edition*, in neuem Outfit und mit vielen neuen Features. In unserem brandheißen Import-Test klären wir euch schon mal über alle wichtigen Neuerungen auf, die seit der *Roten* und *Blauen Edition* dazugekommen sind. Es beginnt schon mit dem Intro. Statt des gewohnten Pokémon-Anfangsbildschirms dürft ihr zu Beginn des Spiels eine toll animierte Pikachu-Sequenz genießen. Auf dem Game Boy Color bekommt ihr hier bereits die tollen Farben der *Gelben Edition* präsentiert.

Befindet ihr euch im Spiel, dann könnt ihr nicht wie bei Rot/Blau zwischen drei Anfangs-Pokémon wählen, sondern ihr erhaltet von Professor Eich ein besonderes Pokémon – ein eigenwilliges Pikachu, das sich weigert, sich in einem Pokéball transportieren zu lassen. Also macht ihr euch mit dem kleinen Kerl auf den Fersen auf die weite Reise in Richtung Pokémon-Liga. Während ihr die Landschaft erforscht, die ihr bereits aus den anderen Pokémon-Spielen kennt, werdet ihr immer wieder auf Überraschungen stoßen.

Zum Beispiel findet ihr die verschiedenen Pokémon-Arten an anderen Orten als bisher, und einige besitzen sogar andere Fähigkeiten als in den bisherigen Editionen. Auch bei den Arena-Kämpfen werdet ihr mit anderen Pokémon-Arten antreten müssen, und im Laufe des Spiels trifft ihr sogar auf Team Rocket. Auch grafisch hat sich etwas getan: Die Bilder sind sehr viel farbiger als in den anderen Spielen und vor allem der Pokédex ist schöner animiert. Doch der tollste Bonus ist und bleibt Pikachu. Euer Begleiter folgt euch nicht nur auf dem Bildschirm überall hin, er meldet sich auch mit „Pika“ oder „Pikachu“ über den Lautsprecher zu Wort!

Wir müssen draußen bleiben!

Ein ganzer Haufen Pokémon lässt sich in der Gelben Version nicht in eure Pokébälle beamen. Manche davon bekommt ihr zwar zu Gesicht, aber bekommen könnt ihr sie nur in der Roten oder der Blauen Edition.



FARBENFROH Die Grafik ist auf dem Game Boy Color viel bunter als in den übrigen Versionen.



TREUHERZIG Fans des kleinen gelben Helden dürfen sich auf ein extra buntes Pikachu-Intro freuen.



GELDMANGEL Gutes Fahrrad ist teuer. Wo soll Ash nur die Kohle dafür herkrögen?



SCHNARCH Pummeluffs Gesang befördert auch den kleinen Pikachu ins Reich der Träume.



KARRIERELEITER Um zur Pokémon-Liga zugelassen zu werden, müsst ihr acht Orden gewinnen.

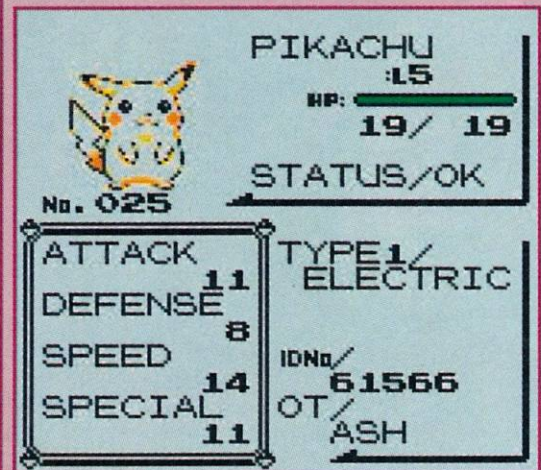


ZUFRIEDEN Zu euren neuen Aufgaben gehört es, Pikachu bei guter Laune zu halten.

Steckt es außerdem nie zur Aufbewahrung in den PC! Wenn ihr diese Tipps beachtet und Pikachu regelmäßig nach seinem Befinden fragt, wird euch Pikachu gerne folgen. Für Link-Kabel-Besitzer bietet die *Gelbe Edition* übrigens noch ein weiteres Extra: Zweispielerturniere könnt ihr jetzt in den drei Modi Pika-Cup, Mini-Cup und Poké-Cup austragen. Und wer einen Game Boy Printer daheim hat, kann seine Lieblingsbilder direkt aus dem Spiel ausdrucken. Na, wenn das nicht mehr als genug Gründe für einen dicken Hit-Stempel sind!

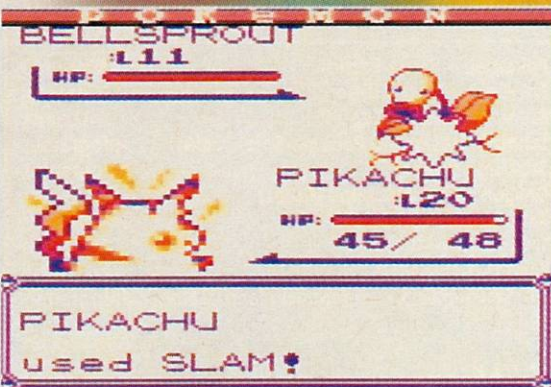
Stefanie Schetter

Extra stark!



ENERGIEBÜNDEL In der Gelben Edition hat Pikachu ein paar ganz neue Angriffe drauf.

Rot/Blau		Gelb	
Level	Fähigkeit	Level	Fähigkeit
1	Donnerschock	1	Donnerschock
2	Heuler	2	Heuler
3	Donnerwelle	3	Rutenschlag
4	Ruckzuckhieb	4	Donnerwelle
5	Sternschauer	5	Ruckzuckhieb
6	Agilität	6	Doppelteam
7	Donner	7	Slam
8		8	Donnerblitz
9		9	Agilität
10		10	Donner
11		11	Lichtschild



TAKTIK Im Kampf kommt es darauf an, seine Gegner zu kennen, um die richtigen Attacks anzuwenden.



Spielepass

92%

Pokémon Gelbe Edition

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Mitte Juni
Preis: ca. DM 69,-
Spieleranzahl: 1-2 (Link-Kabel)
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch

GB

+

Ein lebendig animiertes Pikachu mit Sprachausgabe, viele neue Extras, süchtig-machendes Spielprinzip

CGB

-

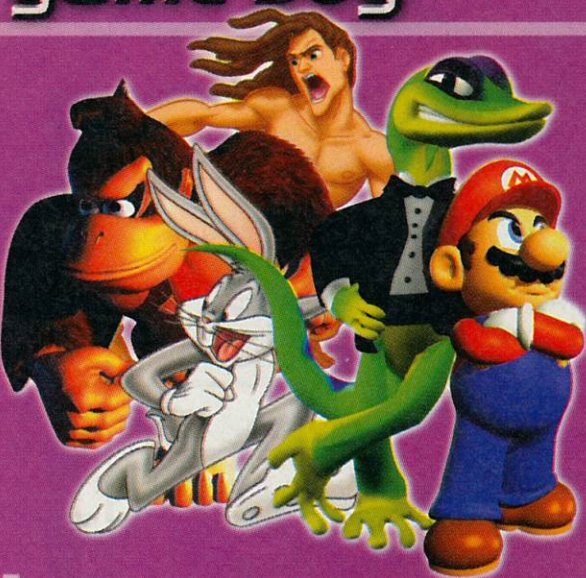
Trotz bunterer Farben ist die Präsentation noch immer nur guter Durchschnitt.

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: 76%

Sound: 71%



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
3. Biene Maja (Color)	Acclaim
4. Janosch: Das große Panama-Spiel (Color)	Infogrames
5. Tabaluga (Color)	Infogrames
6. Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
7. Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
8. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo
9. Toy Story II (Color)	Activision
10. Die Schlümpfe 3 – Im Alptraumland (Color)	Infogrames

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielecomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Dragon Dance	Puzzle	Crave	Juni
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Juni
Hot Wheels: Stunt Driver	Rennspiel	Mattel Media	Juni
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	Juni
Jay u. die Spielzeugdiebe	Jump&Run	THQ	Juni
König der Löwen	Jump&Run	Nintendo	Juni
Nascar 2000	Rennspiel	THQ	Juni
Pokémon Gelbe Version	Rollenspiel	Nintendo	Juni
RTL Fußballmanager	Fußball	THQ	Juni
UEFA Soccer 2000	Fußball	Infogrames	28. Juni
Wacky Races	Rennspiel	Infogrames	21. Juni
Wetrix	Puzzle	Infogrames	28. Juni
Harvest Moon 2	Adventure	Crave	Juli
Legend of the River King	Simulation	Crave	Juli
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	Juli
Mickys Toon Racing	Rennspiel	Nintendo	Juli
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
Rugrats: Totally Angelica	Adventure	THQ	August

TOONSYLVANIA

Ein Gehirn! Ein Gehirn für meinen Meister ...

Der bucklige Igor muss die Stücke seines Kollegen Phil, der bei einem Experiment in seine Einzelteile zerlegt wurde, zusammenklauen. Phils Überreste haben sich in den verzwickten Spielabschnitten versteckt, durch die Igor nun trippeln, hupsen und klettern darf. Die skurrile Story ist fantasievoll inszeniert, Extras und Puzzleeinlagen lockern die Geschicklichkeitspassagen auf. So muss Igor beispielsweise aus gesammelten Gegenständen eine neue Maschine zusammenbauen und kann durch Schalter Levelstücke verschieben.

Hersteller: Nintendo
Genre: Gemischt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Auf die Rollen, fertig, los!

Jetzt dürft ihr dem Meister der Bretter auch auf dem Game Boy Color nacheifern. Auf fünf Straßenkursen skatet ihr mit euren Gegnern um die Wette und grindet über Baumstämme oder Geländer. Dagegen könnt ihr in der Halfpipe zeigen, was für technische Tricks ihr draufhabt. Mit den Pfeiltasten nehmt ihr Anlauf, um in der Luft komplizierte Stunts zu vollführen. Per Link-Kabel dürft ihr euch auch mit einem Mitspieler duellieren. Grafik und Sound sind zwar nur guter Durchschnitt, aber insgesamt ist das Game ist ganz ordentlich gelungen.

Hersteller: Activision
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

72%

GOLF KING

Konkurrenz für den italienischen Klempner

Golf King bietet mit drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen und vier Spielmodi prima Golf-Spaß für Anfänger und Experten. Wenn ihr euch zum Lochspiel oder Turnier auf den Rasen begeben müsst ihr mit gemein platzierten Bunkern und wechselnden Windböen fertig werden. Doch zum Glück warnt euch der Caddy vor solchen Erschwernissen und mit der Select-Taste könnt ihr euch einen guten Überblick über den Platz verschaffen. Die Steuerung ist eingängig und ein Zweispielermodus für Link-Kabel-Besitzer rundet das Spiel ab.

Hersteller: Crave Entertainment
Genre: Sport

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

83%

TOP GEAR RALLY 2

Bei Wind und Wetter über Berg und Tal

Ihr brettet bei unterschiedlichem Wetter über sechs Strecken, von nächtlichen Innenstädten bis zu staubigen Savannen. Die acht detaillierten Wagen schleudern in den Kurven und fliegen über Hügelkuppen. Jagt im Zeitrennen den Rundenrekord oder schubst in der Meisterschaft eure Mitfahrer herum und spielt neue Strecken und Autos frei. Grafik, Musik und Motorengeräusche sind gelungen und im Link-Modus sind Zweiermatches möglich. Technisch einwandfrei, nur die Gegner könnten etwas schlauer sein.

Hersteller: Kemco
Genre: Rennspiel

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

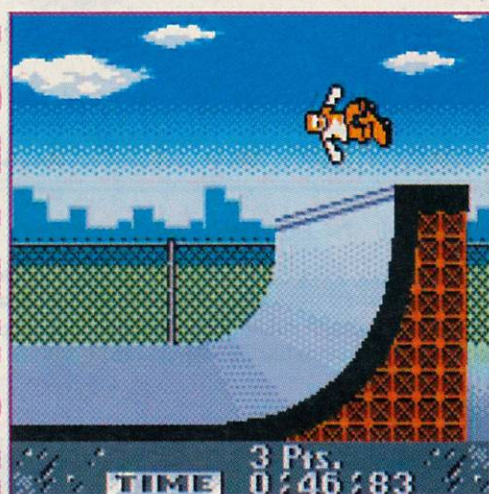
84%

NEWS



AUSFLUG INS GRÜNE Im Freien kreuzen bissige Ratten und Riesenspinnen den Weg des Helden.

KURZTEST



HOCH HINAUS Holt mit dem Steuerkreuz Schwung, um im Flug gefährliche Manöver auszuprobieren.

KURZTEST



GUT TRAINIERT ist halb gewonnen. Also versucht euer Glück erst einmal auf der Driving Range.

KURZTEST



SAUWETTER Im strömenden Regen drängeln zwei ehrgeizige Rallye-Fahrer um die bessere Position.

SPIROU**Flottes Geschicklichkeitsspiel mit Comic-Touch**

Auf der Suche nach einem entlaufenen Roboter gerät der Comic-Held Spirou in eine Reihe verrückter Abenteuer. In mehr als 18 Levels kämpft Spirou gegen blecherne Gegner allen Kalibers, meistert Kletter- und Hüpf-Passagen, überwindet Fallen und betätigt Aufzüge. Story und Spielaufgaben wissen zu fesseln und die Grafik überzeugt durch frisches Comic-Design und viele Details. Auch über den Sound kann man nicht meckern. Flott inszeniert und nett präsentiert, bietet *Spirou* so solide Kost für alle Jump&Run-Fans.

Hersteller: Ubi Soft
Genre: Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

85%**KURZTEST**

ACHTUNG! Laufende, krabbelnde und fliegende Metallwesen stellen sich dem Helden in den Weg.

WARIO LAND 3**Geniales Jump&Run mit dem kultigen Bösewicht**

Um aus einer magischen Spieldose zu entkommen, muss der griesgrämige Held 25 ausgetüftelte Levels erkunden, Schätze, Schlüssel etc. sammeln und witzige Gegner umrennen. In Spezialformen wie Geister-Wario, Schneemann-Wario oder Knäuel-Wario könnt ihr besonders knifflige Passagen überwinden und Knobelaufgaben lösen. Ein Wario-Golf-Spiel und andere Extras verpassen dem Game den letzten Schliff. Schade nur, dass nur englische Texte enthalten sind. Ansonsten ist *Wario Land 3* ein absoluter Game-Boy-Hit!

Hersteller: Nintendo
Genre: Jump&Run

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

88%**KURZTEST**

VERWANDLUNGSKÜNSTLER Krall dir die Flasche, um unsichtbar durch den bewachten Durchgang zu kommen!

**supersatt 50% sparen**

Jetzt zwei Ausgaben von **GAMES AND MORE** zum Preis von einer testen!

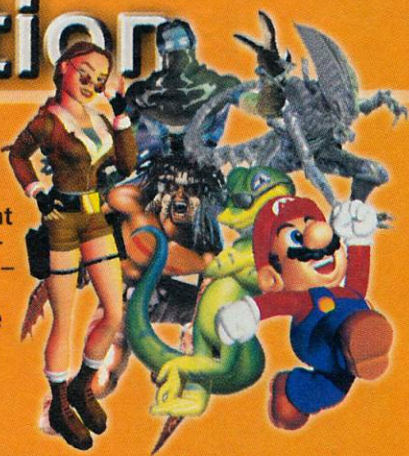


GAMES AND MORE
– mehr geht nicht!

Einfach anrufen: 01805/95 95 06

Gefällt dir GAMES AND MORE, so musst du nichts weiter tun. Du erhältst das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt dir GAMES AND MORE wider Erwarten nicht, so gib uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

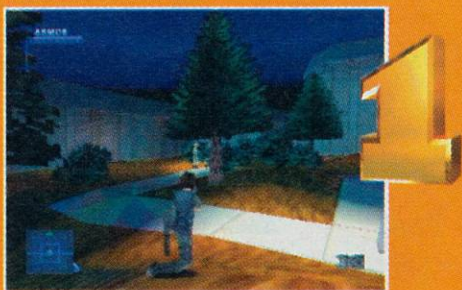
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	2. Quartal 2000
Turok 3: Shadow of Oblivion	NG64	September 2000
Alien Resurrection	PS	21. September 2000
Half-Life (deutsch)	DC	4. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	Syphon Filter 2	PS
2.	Donkey Kong 64	NG64
3.	Resident Evil Survivor	PS
4.	Resident Evil 3: Nemesis	PS
5.	Turok 2	NG64/PC
6.	Die Hard Trilogy 2	PS
7.	Super Smash Bros.	NG64
8.	Tomb Raider IV	DC/PC/PS
9.	Unreal Tournament	PC
10.	Fear Effect	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

NG64	BANJO-KAZOOIE	Rare
	SHADOW MAN	Acclaim
	RAYMAN 2	Ubi Soft
	DONKEY KONG 64	Nintendo
	TUROK: L.D.V.L.	Acclaim

PC	CONFLICT: FREESPACE	Interplay
	DARK PROJECT2	Eidos
	HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
	DRAKAN	Psygnosis
	UNREAL	GT Interactive

PS	METAL GEAR SOLID	Konami
	TEKKEN 3	Namco
	SOUL REAVER	Eidos
	COLONY WARS 3: RED SUN	Psygnosis
	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	Capcom

DC	BLUE STINGER	Activision
	DYNAMITE COP	Sega
	DEAD OR ALIVE 2	Namco
	SONIC ADVENTURE	Sega
	VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

RESIDENT EVIL ZERO

Ein neuer Pack Gänsehaut-Spannung für Nintendo-Spieler!



EINBAHNSTRASSE Abkürzungen und Verzweigungen sucht man in einem Zugabteil vergebens. Rebecca kommt um eine Konfrontation nicht herum.



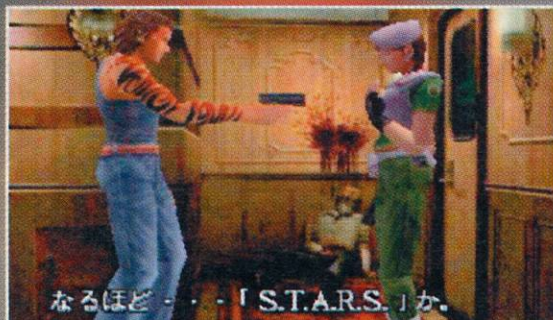
MASSENMÖRDER? Wenn einem Dutzende von geifernden Zombies auf den Fersen sind, ist man für so ziemlich jede Hilfe dankbar.

Die Bezifferung mit zero (englisch für null) sagt es schon: Die Handlung des neuesten Zombie-Schockers aus dem Hause Capcom spielt zeitlich vor den Ereignissen der anderen Teile. Natürlich begegnen euch auch in dem Nintendo-64-Titel Horden von Untoten, Mutanten und anderen Höllenkreaturen. Die Schuld daran tragen die Wissenschaftler des Umbrella-Konzerns, Schöpfer des grausigen T-Virus, der Lebewesen in wandelnde Leichen verwandelt. Diese treiben bei *Resident Evil Zero* am Schauplatz eines Zugunglückes ihr Unwesen.

In der Rolle der Spezialagentin Rebecca Chambers schlagt ihr euch durch die rampo-nierten Wagons, um den Hintergrund der rätselhaften Vorgänge zu entschlüsseln – und vor allem, um am Leben zu bleiben! An bestimmten Spielstellen könnt ihr außerdem in die Polygonhaut von Billy Cohen schlüpfen. Während sich Rebecca mit gefundenen Heilkräutern und Schlüsseln gut auskennt, hat der stämmige Offizier bessere Karten im Kampf gegen die Zombie-Meute.

Habt ihr mehr Krempel aufgesammelt, als ihr tragen könnt, dann dürft ihr jetzt jederzeit überflüssige Gegenstände ablegen. Passt aber auf, dass ihr das Zeug in den engen Räumen wieder rechtzeitig erreicht, wenn ihr von ein paar hungrigen Zombies gejagt werdet! Sollte es den Programmierern gelingen, an die Atmosphäre und die Grafikqualität der übrigen *Resident Evil*-Titel anzuknüpfen, dürfte *Resident Evil Zero* ein weiteres Fest für Schockerfans werden. Wann genau das Schauerstück in Deutschland auf den Markt kommt, ist noch nicht bekannt. Die Japaner dürfen sich voraussichtlich schon im Sommer mit Capcoms Horrorkreaturen hrumschlagen.

Stefanie Schetter



FREUND ODER FEIND? Billy Cohen traut seinem Gegenüber noch nicht so recht.



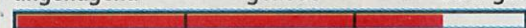
FITZELARBEIT In den verwüsteten Wagen müsst ihr die Augen offen halten, um nichts Wichtiges zu übersehen.

INFO

Titel:	Resident Evil Zero
System:	Nintendo 64
Hersteller:	Capcom
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

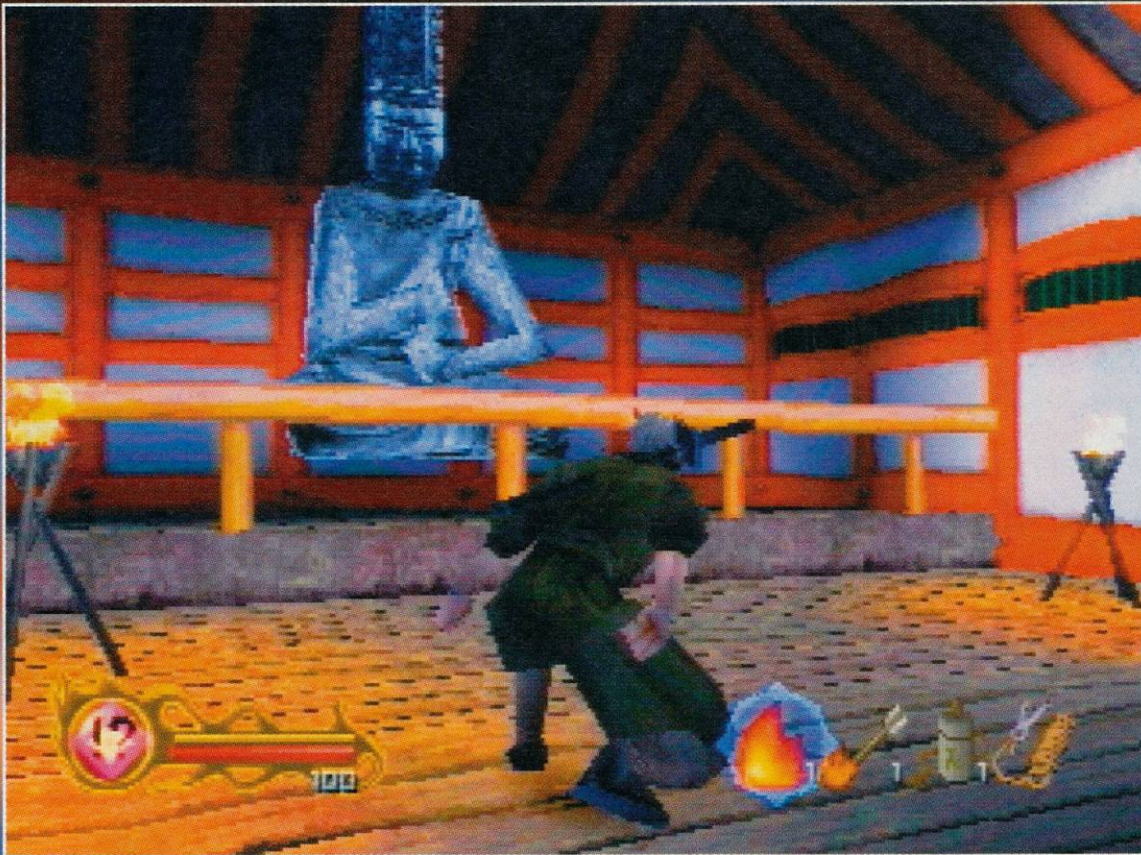


TENCHU 2

action
angespielt



ACQUIREs Ninja-Garde macht sich bereit, zum zweiten Mal die PlayStation zu entern.



KEINE ZEIT FÜR GEBETE Bei vielen Aufträgen sitzt euch die Zeit im Nacken. Trotzdem ist lautloses und unbemerktes Vorgehen notwendig. Beobachtet also erst eure Umgebung, bevor ihr euch nach vorne wagt.

Selbstgestrickt

Wem die 32 Levels von *Tenchu 2* nicht genug sind, der darf im Editor eigene Missionsszenarien für sich oder seine Mitspieler erstellen. Gelungene Entwürfe könnt ihr auf Memory Card speichern – auf einer Card haben bis zu 50 selbst gebaute Missionen Platz.



BAUSATZ Euer vorgegebenes Gebiet bestückt ihr mit Bäumen, Häusern und anderen Bauelementen.



HAUTNAH Um euer selbst gebasteltes Terrain zu begutachten, könnt ihr in die 3D-Ansicht umschalten.

Im Auftrag des Fürsten Gohda pirscht ihr in schwarzer Ninja-Kluft durch Städte, Heerlager und Festungen des mittelalterlichen Japan. Dabei müsst ihr euch zu Beginn des Spiels entscheiden, welchen der beiden Charaktere ihr steuern wollt: die geschmeidige Ayame oder ihren Kollegen Rikimaru. Die Hauptgeschichte um einen obskuren Ninja-Orden und ein geheimnisvolles Schlachtschiff bleibt zwar dieselbe, doch jede der beiden Figuren wird mit unterschiedlichen Aufgaben betraut. So müsst ihr zum Beispiel ein Schwert in euren Besitz bringen oder eine Prinzessin beschützen. Ähnlich wie in *Dark Project 2* sind umsichtige Planung, Beobachtungsgabe und lautloses Vorgehen Voraussetzung für den Erfolg eurer Missionen. Einfach drauflosknüppeln ist nicht drin.

So ist es zum Beispiel sehr wichtig, dass ihr für euren aktuellen Auftrag die richtige Ausrüstung einpackt. In eurem Fundus von gut 20 teils versteckten Gegenständen befinden sich so nützliche

Utensilien wie Wurfsterne, Minen, Blasrohre oder Schlafgas. Um auf Dächer oder Balkons zu gelangen, schleudert ihr euren Wurfhaken zielgenau nach oben. Bei solchen Aktionen schaltet die Ansicht übrigens von der Third-Person- in die Ego-Perspektive um.

Ob euch ein gegnerischer Schütze, Samurai oder ein anderer Widersacher bereits erspäht hat, erkennt ihr an der Gefahrenanzeige am unteren Bildschirmrand. Zum Glück kann jeder Gegner nur in einem bestimmten Radius Dinge erkennen oder Geräusche wahrnehmen. Optisch ist *Tenchu 2* noch nicht ganz ausgereift. Die Oberflächengrafiken sehen ziemlich verpixelt aus und einige grobe Clipping-Fehler stören den Spielspaß. Doch daran wollen die Entwickler noch arbeiten. Die Animationen der Ninjas wirken hingegen schon sehr realistisch und auch die Spezialeffekte können sich durchaus sehen lassen.

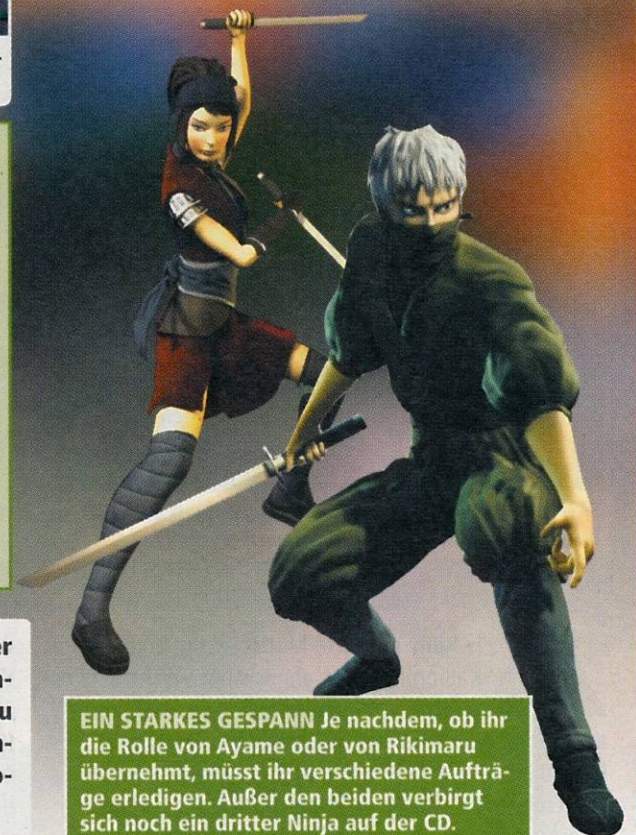
Stefanie Schetter



UNSICHTBAR Im Schutze des Tarnmantels schleicht ihr euch auf das dunkle Schiff.



GUT GEWÄHLT ist halb gewonnen. Wer vor dem Einsatz entscheidende Hilfsmittel vergisst, steht im Regen.



EIN STARKES GESPANN Je nachdem, ob ihr die Rolle von Ayame oder von Rikimaru übernehmt, müsst ihr verschiedene Aufträge erledigen. Außer den beiden verbirgt sich noch ein dritter Ninja auf der CD.

INFO

Titel:Tenchu 2
System:PlayStation
Hersteller:Activision
Genre:Action
Veröffentlichung:September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

BUFFY

THE VAMPIRE SLAYER



Ende des Jahres sollen auch PC- und Videospieler in den Bann der Dämonen geraten.

DUNKLE MÄCHTE
Im deutschen Fernsehen geht Buffy schon seit zwei Jahren auf Vampirjagd.



VAMPIRJAGD Zeit für den Holzpflöck! Die Schatten der Figuren fallen beeindruckend realistisch.



ECHTZEIT Der getroffene Vampir zerbröselt vor Buffys Augen. Ein paar Meter weiter lauert der nächste.



EKELPAKET Im Spiel sollt ihr die Gruselgestalten in allen Einzelheiten bewundern dürfen.

Sarah Michelle Gellar



Sarah Michelle Gellar, am 14. April 1977 geboren, gelang mit der Fantasy-Serie *Buffy – Im Bann der Dämonen* der Durchbruch im Fernsehen. Doch auch im Kino gab es die blonde Schönheit schon des Öfteren zu bewundern. Gruselig ging es zum Beispiel auch bei *Ich weiß was Du letzten Sommer getan hast* und bei *Scream 2* zu. Zu ihren letzten Kino-Erfolgen gehörte *Eiskalte Engel* und demnächst wird sie wahrscheinlich in *The Harvard Man* mitspielen. Zu Sarah Michelles Hobbys gehören Boxen, Kickboxen und Taekwondo.

Als Buffy mit ihrer Mutter nach Sunnydale in Kalifornien zieht, ahnt sie noch nicht, dass es in der Stadt von Vampiren, Werwölfen und anderen Dämonen nur so wimmelt. Von dem schrulligen Bibliothekar Rupert Giles erfährt Buffy jedoch, dass es ihr vorherbestimmt ist, Vampirjägerin zu sein. Zusammen mit einem Haufen mehr oder weniger übersinnlicher Highschool-Freunde geht die schlagfertige Buffy seit 1998 im deutschen Fernsehen mit Kreuz, Holzpflöhen und Armbrust bewaffnet auf Vampirjagd. Für Buffys PC- und Konsolenauftritt will das Collective-Team den Witz und die Atmosphäre der TV-Reihe einfangen und lässt sich dazu auch von den Produzenten der Serie beraten.

So werdet ihr neben neuen Locations auch Originalschauplätze wie die Highschool, die Bibliothek oder den Bronze-Nachtclub im Spiel wiederfinden. Auf Friedhöfen und an anderen gruseligen Orten spürt Buffy Werwölfen, Monsterspinnen

und Vampiren nach, wobei ihr die Heldin aus der Verfolgerperspektive begleitet. Zusätzlich zu dem üblichen Anti-Vampir-Werkzeug wie Kruzifix und Holzpflöck setzt Buffy auch Fäuste und Füße gekonnt ein. Glücklicherweise besitzt sie außerdem ungewöhnliche Heilkräfte.

Neben Rätselaufgaben sind auch Passagen geplant, in denen ihr Buffy tagsüber für ihre nächtliche Arbeit vorbereiten müsst. Offenbar besteht die Story aus einzelnen Handlungsfäden, die sich zu einer Haupthandlung verweben. Für eine filmreife Grafik haben die Collective-Leute eine neue 3D-Engine entwickelt, die Licht-, Schatten- und Reflexionseffekte in Echtzeit darstellen soll. Auch die Verwandlungen der Figuren sollen sich in Realzeit vollziehen. Die ersten Bilder sehen auch schon richtig glanzvoll aus. Aber ob es gelingt, all die ehrgeizigen Pläne für das Spiel sauber umzusetzen, wird sich erst noch herausstellen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: *Buffy The Vampire Slayer*
System: PC (geplant für Dreamcast/PlayStation)
Hersteller: The Collective/Fox Interactive/Electronic Arts
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Herbst 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



FLYING HEROES



Nichts für Flügellahme!

Aus allen Richtungen droht die Gefahr. Furcht ist Dein ständiger Begleiter, und Deine einzigen Verbündeten sind geschärfte Sinne und schnelle Reaktionen. Schütze Dich mit mächtiger Magie, rüste Dein Fluggerät mit den besten Waffen aus und sammle alle Extras - in diesem Ego-Shooter wirst Du sie brauchen!

Features:

- * Multiplayerspiel für bis zu 6 menschliche Gegner
- * 10 riesige Arenen für spannende Luftduelle
- * 24 Waffengattungen mit Upgrademöglichkeit
- * 24 verschiedene Fluggeräte und -tiere mit unterschiedlichen Bewaffnungen und Flugeigenschaften
- * grosse Singleplayer Kampagne mit einzigartigem Tiefgang

www.take2.de



TOMB RAIDER IV THE LAST REVELATION

Es ist so weit: Jetzt steht auch für Sega-Fans ein Stelldichein mit der schlagfertigen Archäologin an!



Topfit



LAUF, LARA, LAUF! Flott gespartet ist bei den Tomb-Raider-Spielen oft schon halb gewonnen.



KOPF EINZIEHEN Wenn man durch so enge Schächte kriecht, kann man richtig Platzangst bekommen.

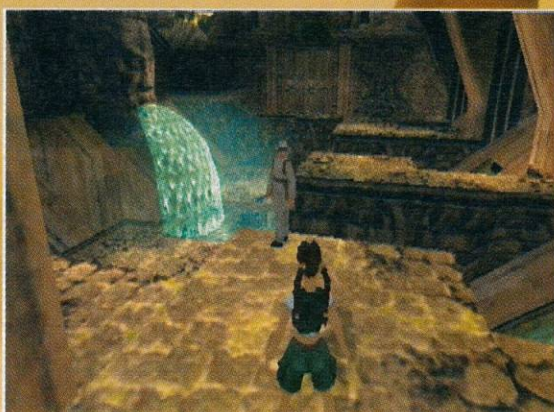


TURNSTUNDE Um die vielen Hindernisse zu überwinden, muss man Schweiß lassen.



AUFWÄRTS Im vierten Teil der Serie schwingt sich Lara auch an Stangen und Seilen empor.

WÜSTENSTURM
Im Land der Pharaonen wird Lara nicht nur von vermoderten Mumien, sondern auch von lebendigen Schurken gejagt.



TRAINING Im ersten Übungsabschnitt begleitet ihr den Teenie Lara auf ihrer ersten Forschungsreise.



VERBRANNT Um das Tor zu öffnen, muss Lara auf bestimmten Feldern entlanglaufen.



AUF UND DAVON Über längere Strecken bietet sich der Geländewagen zur Fortbewegung an.

Mit wehendem Zopf, knappen Shorts und gezückten Pistolen turnt die berühmte Altertumsforscherin jetzt endlich auch auf dem Dreamcast. Damit ihr Laras viertes Abenteuer auf der Sega-Konsole spielen könnt, haben die Programmierer sich die PC-Fassung des Titels geschnappt und für den Dreamcast konvertiert. Los geht es in einer Ruine in Kambodscha, wo die sechzehnjährige Lara Croft ihre ersten Abenteuer-Lektionen erteilt bekommt. Hier lernen auch Tomb Raider-Neulinge, wie man über Abgründe springt, sich an Vorsprüngen entlanghangelt und unter

Fallgittern hindurchhechtet. Nach diesem Trainingsabschnitt beginnt die Haupthandlung. Durch einen unglücklichen Zufall setzt Lara auf einer Ägypten-Expedition den Geist des finsternen Gottes Seth frei. Die Apokalypse droht.

Um das Unheil abzuwenden, muss die Heldin rechtzeitig den Gott Horus erwecken – und bis dahin warten wieder einmal geheimnisvolle Gruben, spukende Mumien, giftiges Getier sowie Rätsel- und Geschicklichkeitsaufgaben auf die Archäologin. Im Gegensatz zu den vorherigen Tei-

len kann Lara neuerdings Gegenstände miteinander kombinieren und ein paar neue Bewegungen ausführen, zum Beispiel an Stangen emporklettern. Hat Lara es bis nach Alexandria geschafft, so stehen ihr drei verschiedene Welten zur Erforschung offen. Tatsächlich wird dadurch das Spielgebiet so groß, dass ihr ziemlich lange an der Lösung dieses Abschnittes kauen werdet.

Wer die glanzvollen Bilder der PC-Version kennt, kann sich vorstellen, wie das Konsolen-Ergebnis aussieht: einfach

Grafikvergleich aller Systeme

PlayStation



PIXELIG Vor allem in Nahaufnahmen sind die Texturen nicht ganz sauber. Dafür sehen die Effekte super aus.

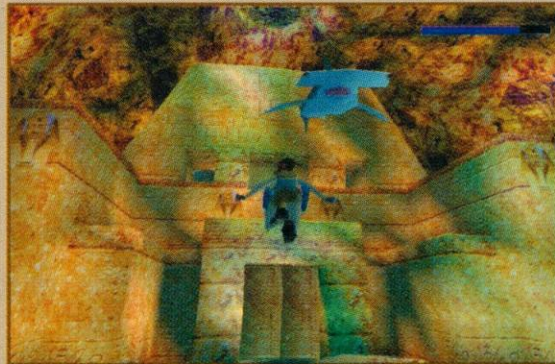


GLASKLAR Tolle Lichtspiele gibt es schon auf der PlayStation. Das Wasser ist jedoch so durchsichtig wie Glas.

PC

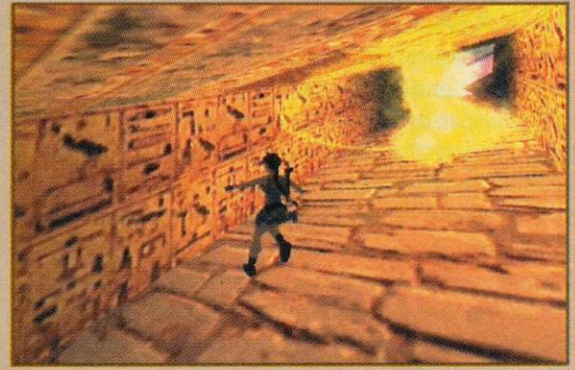


FEINKÖRNIG Die Auflösung auf dem PC-Monitor ist optimal. Trotzdem wirken die meisten Oberflächen platt.



SCHWEBEND Auch hier paddelt Lara durch „unsichtbares“ Wasser. Die Hintergründe sehen etwas kantig aus.

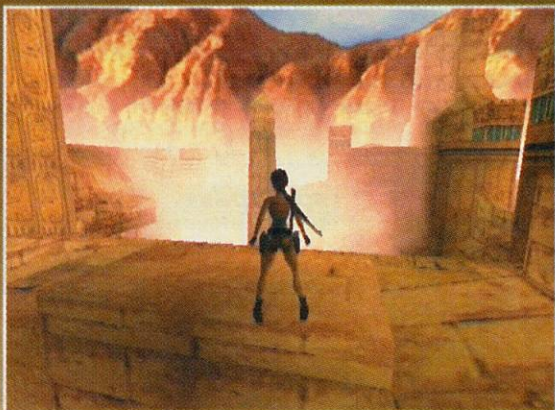
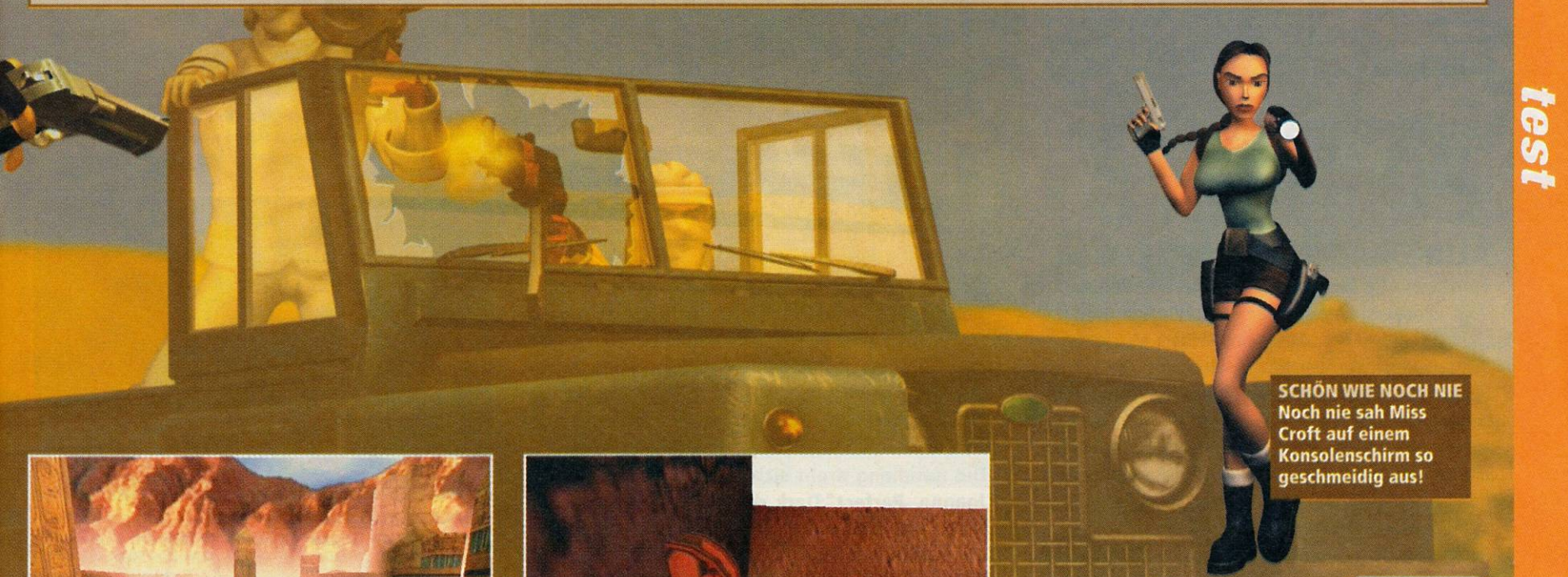
Dreamcast



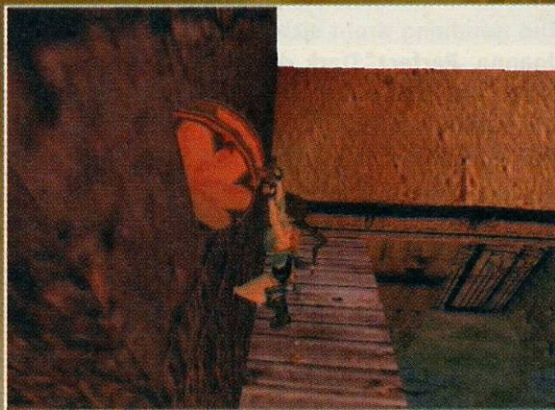
PLASTISCH In der DC-Version hat man Bump-Mapping-Effekte eingesetzt, die für plastische Texturen sorgen.



SUBSTANZ Auf der Sega-Konsole sieht das Wasser trübe aus. An der Oberfläche hängen oft Dunstschleier.



HEITER BIS WOLKIG Nebel in der Wüste? Oder sind das Sandwolken? Jedenfalls sieht es stimmungsvoll aus.



HIEV! Schalteraufgaben in alter Tomb-Raider-Tradition gibt es auch in ägyptischen Gräbern massenhaft.



SCHÖN WIE NOCH NIE
Noch nie sah Miss Croft auf einem Konsolenscreen so geschmeidig aus!



spielespass

87%

Tomb Raider IV

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure
Sprache:Deutsch

PC



Tolle neue Texturen und Grafikeffekte, spannende Story, knifflige Rätsel

PS



Schwankende Frame-Rate

DC



Alters-
freigabe:
**Ab
12
Jahren**

Grafik: **84%**

Sound: **76%**

N64

spitze. Dazu kommt, dass Core Design die Grafik noch einmal aufwendig veredelt hat. Guckt euch beispielsweise mal die Steinböden und -wände der alten Tempel und Gräber an! Die Oberflächen sind nicht mehr platt wie auf dem PC-Schirm, sondern man erkennt Unebenheiten, dank einer Technik, die sich „Bump Mapping“ nennt.

Taucht Lara außerdem in eine Wasserfläche ein, dann trübt sich die Sicht wie in einem echten See. Man hat also nicht mehr das Gefühl, Lara würde im Raum schweben. Auch Lichtstrahlen brechen

sich im milchigen Wasser. An Land gibt es seit neuestem Nebelschwaden und Staubwolken zu bewundern, die für zusätzliche Atmosphäre sorgen. Außerdem besitzt Lara zum ersten Mal einen richtigen Schatten, der sich auch mit ihrer Position zu den Lichtquellen verändert. Leider sinkt vor allem an Orten, die mit neuen grafischen Gimmicks ausgeschmückt wurden, die Frame-Rate etwas. Doch eines ist sicher: So klasse wie auf dem Dreamcast sah die süße Lara noch nie aus!

Stefanie Schetter

KURZTEST

DAIKATANA

Nach drei Jahren ist das actionreiche Zeitreise-Abenteuer endlich fertig!

PC Im Japan des 25. Jahrhunderts klagt ein Bösewicht das magische Langschwert Daikatana und murkst damit in der Vergangenheit herum. Um das gute Stück wiederzubeschaffen und die Geschichte ins Reine zu bringen, verfolgt ihr den Missetäter. Eure Jagd führt euch durchs futuristische Japan, das alte Griechenland, das sagenhafte Norwegen und nach Alcatraz. Je nach Epoche erledigt ihr Kampfböser, Höllenhunde oder Werwölfe mit Hilfe von Ionen-Blaster, Dreizack oder Zauberstab. Eure beiden Begleiter, die im Mehrspielermodus von euren Mitspielern übernommen werden können, verhalten sich im Einspielermodus leider ziemlich dämlich und reagieren kaum auf eure Befehle. Trotz dreier Schwierigkeitsgrade und verteilter Extras spielen sich die 24 Levels ziemlich hart. Doch zum Glück gibt es Juwelen zum Sichern eures Spielstandes und gelegentlich wird auch automatisch gespeichert. Grafik und Sound sind trotz der schon etwas betagten Technik gelungen und warten mit guten Effekten auf.



BLECHSCHADEN Die Gegnerschar reicht von Drachen bis zu Wachrobotern wie diesem.

Titel: Daikatana
System: PC (erhältlich für Nintendo 64)
Hersteller: Ion Storm/Eidos
Genre: Ego-Shooter
Preis: ca. DM 90,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

ALUNDRA 2

Fantasievolle Piratenjagd im Stil von Zelda

PS Prinzessin Alexia und der Piratenjäger Flint haben dem Baron Dias und seinem Magiergehilfen Mephisto den Kampf angesagt. Die beiden Schurken wollen die Welt erobern und verwandeln Leute mit einem magischen Schlüssel in Aufziehfiguren. So wartet auf die beiden sympathischen Helden ein Abenteuer voller abwechslungsreicher Knobelaufgaben und Fantasie-Gegner. Im Gegensatz zur japanischen Fassung enthält die deutsche Version übrigens neben dem Schwierigkeitsgrad „leicht“ auch die Einstellung „normal“. Hier laufen die Kämpfe aber dermaßen unfair ab, dass man als Spieler nicht viel Spaß daran hat. Untermalt wird das geradlinige Action-Adventure von einer stimmungsvollen Musikkulisse, die für gute Abenteuer-Laune sorgt. Die dreidimensionale Grafik hingegen ist etwas pixelig und nicht mehr ganz zeitgemäß. Vor allem die Polygonfiguren sind recht grob geraten. Schade, dass sich die Programmierer hier nicht etwas mehr Mühe gegeben haben.

WANTED Als Piratenjäger steht Flint ganz oben auf der Abschussliste der Räuber.

Titel: Alundra 2
System: PlayStation
Hersteller: Activision
Genre: Action-Adventure
Preis: ca. DM 59,95
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

78%

PERFECT DARK



Nintendos heiß ersehnter Action-Knüller im Vorabtest!



SILBERBLICK Gelegentlich müsst ihr hoch empfindliche Spezialgeräte wie Spähdroiden steuern.



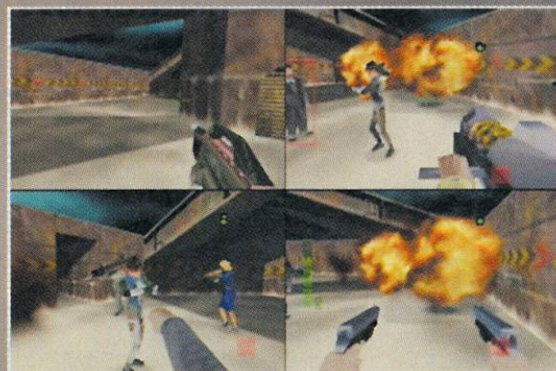
MISS PERFECT Zu ihrem Spitznamen „Perfect Dark“ kam Joanna durch ihre Spitzenleistungen in der Agentenprüfung.

Unglücklicherweise soll *Perfect Dark* ja in Deutschland nicht auf den Markt kommen. Wer sich den Thriller trotzdem nicht entgehen lassen will, der kann den Titel voraussichtlich ab Juni in Österreich oder der Schweiz bestellen, wo eine deutschsprachige PAL-Version erscheinen soll. Um euch im Voraus einen Testbericht liefern zu können, haben uns schon mal die amerikanische Version von *Perfect Dark* vorgenommen. Doch zuerst noch ein Hinweis: Die Kampfanimationen sind wirklich starker Tobak, so dass wir den Titel nur für ältere Spieler empfehlen können!

Die Handlung dreht sich um die Spitzenagentin Joanna „Perfect“ Dark, die in einer futuristischen Welt ein Konsortium infiltrieren soll. Da die Menschheit Anfang des 21. Jahrhunderts bereits mit Außerirdischen in Kontakt steht, müsst ihr während der neun spannungsgeladenen Missionen neben Wachposten und feindlichen Agenten auch Aliens bekämpfen. Dazu bedient ihr euch virtueller Pistolen, Schrotflinten, Snipergewehre und anderer Waffen, die ihr besiegten Gegnern abnehmen könnt. Tarnanzug, Nachtsichtgerät und ein Spähroboter gehören ebenfalls zur Agentenausrüstung.

Neben der packenden Einspieler-Kampagne enthält das Spiel auch mehrere Multiplayer-Modi, in denen ihr Verhalten und Bewaffnung der Computercharaktere bis ins Detail selbst bestimmen könnt. In diesen Varianten verstecken sich auch Figuren und Waffen, die ihr erst freischalten müsst. Die Steuerung ist hervorragend gelungen, ebenso wie Hintergrundgrafiken, Effekte, Zwischensequenzen und Soundkulisse. Dafür läuft sogar die Einspieler-Variante ausschließlich mit Expansion Pak! Die Frame-Rate ist zwar trotzdem nicht ganz konstant, doch angesichts der tollen Bilder und actionreichen Missionen lässt sich das verschmerzen.

Stefanie Schetter



VOLKSAUFLAUF In den Multiplayer-Modi laufen euch Figuren aus dem Einspielermodus über den Weg.



REDESELIG Die vielen (englischen) Sprachsamples steigern die packende Atmosphäre noch.



DURCHSICHTIG Mit der sensibelsten Infrarot-Einstellung könnt ihr Gegner sogar durch Mauern anpeilen.



spielspass

96%

Perfect Dark

Hersteller: Nintendo
Veröffentlichung: Österreich/Schweiz: Juni
Preis: ca. DM 110,-
Spieleranzahl: 1-4
Genre: Action-Adventure
Sprache: Englisch (US-Import)

PC

+

Super Präsentation, spannende Missionen, gelungene Mehrspielermodi, packende Atmosphäre

PS

-

Leichte Schwächen in der Frame-Rate

DC

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 97%

Sound: 88%

N64

MDK 2

Cooler Comicabenteuer um drei schräge Typen



action
test

KURZTEST

RUGRATS STUDIO TOUR

Die Zeichentrick-Knirpse als Filmstars

Die frechen Racker aus der Fernsehserie machen diesmal ein Filmstudio unsicher. In 15 Levels missbrauchen die sechs Kids Angelica, Susie, Tommy, Phil, Lil und Chuckie unter anderem die Kulissen von Piraten- und Cowboy-Filmen für allerhand Geschicklichkeitsspielen. Sie liefern sich Wettrennen, suchen nach Schätzen, duellieren sich in Golfpartien und so weiter und so fort. An manchen Disziplinen dürfen bis zu vier Spieler teilnehmen. Wenn ihr Wert auf ausgefeilte Levels oder packende Herausforderungen legt, seid ihr bei *Rugrats Studio Tour* allerdings an der falschen Adresse. Die Minispiele sind ziemlich simpel aufgebaut und sollten vor allem jüngere Spieler ansprechen. Die Grafik entspricht dem Stil der TV-Serie und ist gerade besonders aufwendig.

Fans der naseweisen Knirpse dürften an der Sammlung aus Puzzles, Jump&Runs, Renn- und Sportspielen Gefallen finden, zumal bei *Rugrats Studio Tour* erstmals auch Baby Dil über die PlayStation wackelt.

SCHRÄG Die Comic-Kids sorgen in einem Filmstudio mit ihren Spielereien für Chaos.

Titel: *Rugrats Studio Tour*
System: PlayStation
Hersteller: THQ
Genre: Geschicklichkeit
Preis: ca. DM 100,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

73%

DISNEYS VERRÜCKTE SPIELESAMMLUNG

Vier Geschicklichkeitsspiele mit Originalfiguren

Disneys Spielepackung besteht aus vier Geschicklichkeitsspielen vor den Kulissen von *Mulan*, *Arielle die Meerjungfrau*, *Herkules* und *Aladdin*. In jedem Spiel begrüßt euch eine flüssig animierte Zeichentrickfigur, erklärt euch die Regeln und gibt Kommentare zu euren Leistungen ab. So demonstriert euch zum Beispiel der Drache Mushu (mit der Stimme von Otto Walkes), wie ihr mit eurer Feuerwerkskanone hunnische Reiter vom Schneehügel schießt. Im „Tiefseelabyrinth“ hingegen müsst ihr den Krebs Fabius durch ein Korallenriff geleiten, bei „Über den Dächern von Agrabah“ hopst ihr als Affe von Fenstersims zu Fenstersims und bei „Ärger um den Berg Olymp“ kickt ihr als geflügeltes Pferd die bösen Titanen von einer Felswand. Alles Spielideen sind simpel und für erfahrene

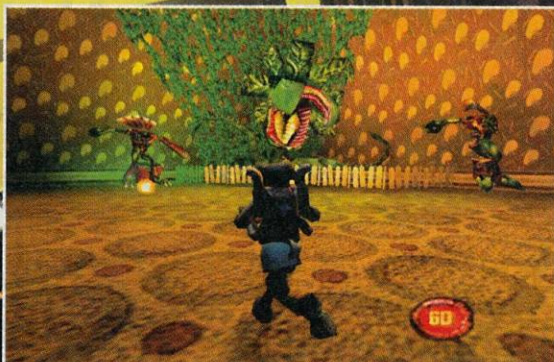
Spieler schon zu abgedroschen, aber für jüngere Disney-Fans bietet die Sammlung nette Unterhaltung. Abgesehen von den Charakteren bewegt sich leider vor den zweidimensionalen Hintergründen kaum etwas.

Titel: *Disneys verrückte Spielesammlung*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Action
Preis: ca. DM 70,-
Veröffentlichung: Erhältlich

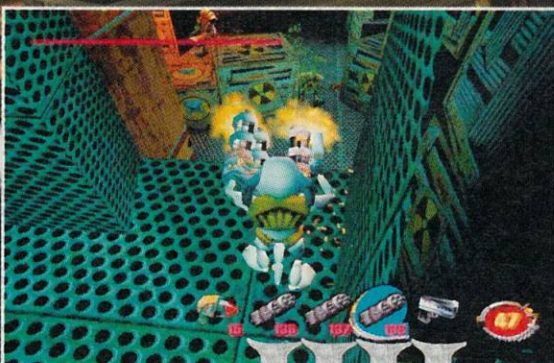
spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

55%



PUSTEKUCHEN Mit der Pustemaschine befördert Doc seinen Gegner in die Fänge der hungrigen Pflanze.



VOLLES ROHR Roboterhund Max stürzt sich mit bis zu vier Knarren gleichzeitig ins Gefecht.



RAUCHENDE KÖPFE Doc ist für Knobelaufgaben zuständig – zum Beispiel Bomben entschärfen!

SCHARF Kurt Hectic und seine Freunde sind zurück und strapazieren ein weiteres Mal eure Lachmuskeln.

Vor drei Jahren durften PC-Spieler zum ersten Mal Bekanntschaft mit Kurt Hectic, Dod Hawkins und Max dem Roboterhund machen. Leider fand das flippige Action-Adventure *MDK* trotz Spitzenwertungen kaum Käufer. Jetzt stürmt das flotte Dreierteam ein zweites Mal den PC-Bildschirm und geizt nicht mit abgedrehten Rätseln und ulkigen Ideen. Um die Erde aus den Händen von Außerirdischen zu retten, müssen die Helden ihre persönlichen Stärken und Kniffe einsetzen. Doc stellt sich am geschicktesten an, wenn es darum geht, Denkaufgaben zu lösen oder Gegenstände zu ungewöhnlichen Apparaten zusammenzubauen.

Dem Roboterhund Max hingegen sind solche Methoden zu kompliziert. Er setzt lieber auf Pistolen oder Raketenwerfer, von denen er gleich vier Stück gleichzeitig bedienen kann. Durch unwegsame Levelpassagen befördert sich der Sechsbener mit Hilfe seines Raketenrucksacks. Und dann hätten wir da noch den mysteriösen Kurt in seinem extravaganten Spezialanzug, der sich auf seine leisen Sohlen, sein Scharfschützengewehr und seinen Gleitschirm verlässt und auch mal ein paar Hüpfaufgaben lösen darf.

Da ihr je nach Spielabschnitt ein anderes Mitglied der aberwitzigen Mannschaft steuert, kommt kaum Lange weile auf. Knallharte Action-Passagen wechseln mit skurrilen Puzzles und witzigen Zwischensequenzen. Hochkarätige Musik und Soundeffekte sorgen für Stimmung. An der knalligen, an sich sehr gelungenen Grafik der Testversion stören leider noch gelegentliche Clipping-Fehler, aber für die Verkaufsversion wollen die Entwickler auch diese Bugs noch beseitigen. Für Action-Freunde, die sich nicht scheuen, auch ihre Gehirnzellen zu strapazieren, ist *MDK 2* ein Heidenspaß.

Stefanie Schetter

MDK 2

Hersteller: Virgin Interactive/Bioware
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Action-Adventure
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: P 200 MMX, 32 MB RAM, 3D-Karte

PC + Abwechslungsreiche Aufgaben, prima Grafik und Sound, witzige Story

PS - Etwas zu kurze Spielzeit

DC erhältlich

N64

Altersfreigabe: Ab 12 Jahren

Grafik: 85%

Sound: 87%

spielspass 86%

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

test

KURZTEST

STARLANCER

Action-Orgie vor sagenhaften Weltraumgrafiken

PC Was als Friedensverhandlung geplant war, endet als Massaker: Die Ostkoalition der zukünftigen Welt fällt der westlichen Gegenseite in den Rücken und verbreitet Tod und Verwüstung. Als einer der wenigen Überlebenden startet ihr nun eine Karriere als Raumpilot, um in 24 Missionen zum Gegenschlag auszuholen. Anfänger dürfen sich im ausgeklügelten Trainingssimulator mit Steuerung und Taktiken vertraut machen. Nach der Wahl von Schiff und Ausrüstung steht eine Reihe von kniffligen Bewachungsflügen, Sabotageakten und Ähnlichem auf dem Programm, wobei jede Mission in Haupt- und Nebenziele gegliedert ist. Zu dem spannenden und durchdachten Gameplay dürft ihr klasse Weltraumbilder, Sternennebel und Explosionseffekte genießen, auch der Sound ist sehr atmosphärisch geworden. Hätten die



ENDLOSE WEITEN Weltraum und Himmelskörper sehen einfach Ehrfurcht gebietend aus!

Entwickler dem Titel auch noch ein paar packende Videosequenzen gegönnt, dann wäre *Starlancer* ein absoluter Knaller geworden. Doch so fehlt es irgendwie an Identifikation mit Story und Figuren. Wirklich schade!

Titel:Starlancer
System:PC
Hersteller:Microsoft
Genre:Action
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

STAR WARS JEDI POWER BATTLES

LucasArts lässt die Jedi-Ritter noch einmal aus dem Sack.

Nach dem halbgaren Action-Adventure *Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrohung* dürft ihr jetzt in einem reinrassigen Action-Titel noch einmal unter Beweis stellen, was ihr mit dem Lichtschwert so drauf habt. Orte der Handlung sind auch diesmal Filmschauplätze wie der Wüstenplanet Tatooine, der Palast von Theed oder die Sümpfe von Naboo, wo sich auch Jar Jar Binks in die Story einmischt. Zu Beginn wählt ihr einen von drei Schwierigkeitsgraden sowie einen von fünf Jedi-Charakteren, darunter Qui-Gon Jinn und Obi-Wan Kenobi. Jede Figur besitzt eigene Eigenschaften und Stärken und erlernt mit wachsender Erfahrung unterschiedliche Spezialmanöver.

Leider lassen sich die Kuttenträger mit dem Analog-Stick nicht besonders präzise steuern und kassieren sehr viel mehr Treffer ein als sie ausgeben. Mit dem digitalen Steuerkreuz tut man sich da leichter. So geht ihr also in zehn Spielabschnitten den Schergen der Handelsföderation und zu guter Letzt auch dem Sith-Lord Darth Maul ans Leder. Dabei steigen sowohl der Schwierigkeitsgrad als auch eure Kräfte ständig an, außerdem stoßt ihr auf neue Waffen, Schilde und andere hilfreiche Gegenstände. Ärgerlicherweise findet man an einigen Stellen nicht gleich den Durchgang zur nächsten Passage.

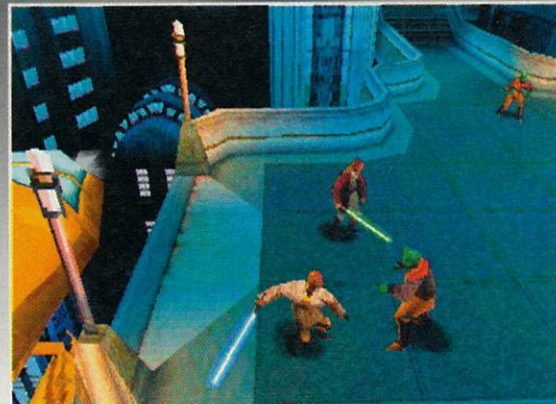
Da ihr nicht jederzeit speichern könnt, zerrt die Sucherei nach einem Ausgang ziemlich an den Nerven. Die meisten Pluspunkte kann *Jedi Power Battles* durch die toll eingefangene Star-Wars-Atmosphäre verbuchen. Die anscheinlich nachgebildeten Filmschauplätze und das Sirren der Laserklingen verbreiten Kino-Flair, das Liebhaber der Science-Fiction-Reihe auf jeden Fall fesseln wird. Doch auch andere Action-Fans kommen in den 3D-Gefechten auf ihre Kosten. Vor allem im Kooperationsmodus für zwei Spieler macht der Titel eine Menge Spaß.

Stefanie Schetter



UND TSCHÜSS! Ein weiterer Roboterkrieger muss in einem Feuerwerk sein künstliches Leben lassen.

ES GEHT RUND Diesmal lässt es LucasArts so richtig krachen und fährt einen knallharten Action-Titel auf.



SELBSTVERTEIDIGUNG Im Kampf kommt es neben Fechtkunst auch auf den Einsatz der Macht an.

spielspass

76%

Star Wars Jedi Power Battles

Hersteller:LucasArts/THQ
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,95
Spieleranzahl:1-2
Sprache:Deutsch
Genre:Action

PC

PS

DC

N64

+ Tolle Star-Wars-Atmosphäre, gleichmäßig steigender Schwierigkeitsgrad, gelungener Zweispielermodus

- Ungenaue Steuerung, Schwächen im Leveldesign, mangelnde Möglichkeit zum Speichern

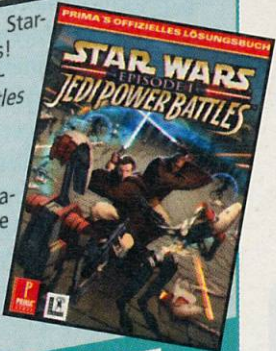
Alters-
freigabe:
**Ab 12
Jahren**

Grafik: **74%**

Sound: **74%**

Star Wars Jedi Power Battles GEWINNSPIEL

Das neue Action-Adventure aus dem Star Wars-Universum hat ganz schön Biss! Darum könnt ihr bei uns 10 Lösungsbücher zu *Star Wars Jedi Power Battles* abgreifen, die uns Prima Games freundlicherweise zur Verfügung gestellt hat. Damit könnt ihr euch mit allen Kniffen des Jedi-Da-seins vertraut machen und versteckte Extras aufspüren. Doch vorher brauchen wir noch eine richtige Antwort auf unsere Leserfrage von euch. Ruft einfach bei unserer Hotline an. Möge die Macht mit euch sein!



PREISFRAGE

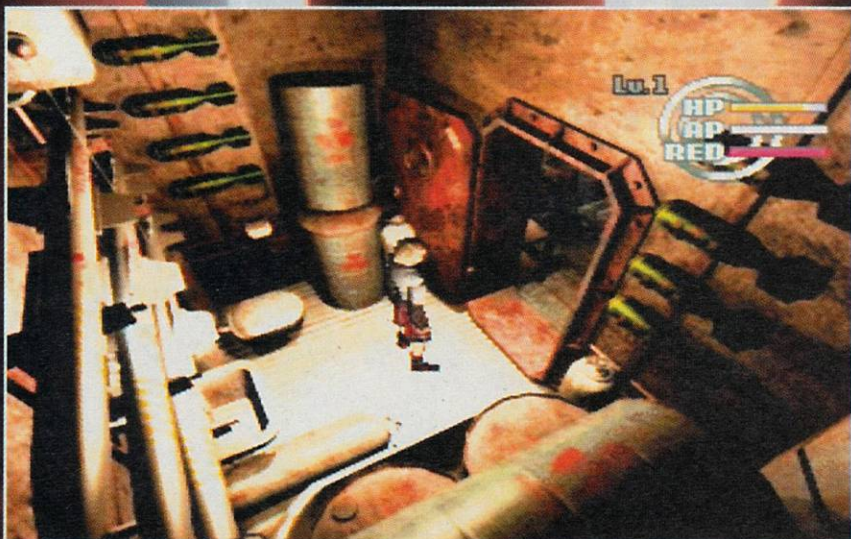
Wen treffen die Jedi-Ritter in den Sümpfen von Naboo?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52*
(Nur in Deutschland möglich)

Teilnahmebedingungen:
Aktionssende ist der 23. Juni 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von Prima Games, MediaGold und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80. Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More,
Kennwort: Jedi Power Battles,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg



EIN KÜHLER HAUCH Technisch ist die Grafik zwar nicht revolutionär, aber die Atmosphäre stimmt. Das Geschehen wird aus schrägen, festen Winkeln präsentiert.

GALERIANS

Futuristischer Mystery-Thriller in der Tradition japanischer Manga-Stories

In Michelangelo City, einer düsteren Zukunftsstadt, geht eine Gruppe jugendlicher Killer um. Die Kinder, Galerians genannt, wurden von dem Supercomputer Dorothy psychologisch manipuliert, um mit ihren tödlichen Psi-Fähigkeiten die Menschheit auszurotten. Im Mittelpunkt des Spieles steht ein Junge namens Rion, der ohne Erinnerung in einem Laborraum zu sich kommt. Bei seiner Flucht aus dem Labor und auf der Suche nach seiner Identität stellt Rion fest, dass er selbst über fatale Kräfte verfügt, die er allerdings mit bestimmten Medikamenten „aktivieren“ muss. Insgesamt drei verschiedene Präparate verleihen ihm die Fähigkeit, seine Gegner mit Schockwellen zu traktieren, in Flammen aufgehen zu lassen oder Telekinese anzuwenden.

Weitere Tabletten beeinflussen diese „mentalen Waffen“ auf verschiedene Art. Doch Rions übermenschliche Energie fordert ihren Preis. Mit dem Fortschritt der Handlung treten bei dem Helden nämlich immer häufiger Suchterscheinungen auf, die nicht nur Rions Gesundheit angreifen, sondern auch eine tödliche Wirkung auf alle Personen in seiner Umgebung haben. Deshalb solltet ihr mit den gefundenen Präparaten sparsam umgehen und die drei Balken im Auge behalten, die euren Energievorrat, euren Suchzustand und die Verfügbarkeit eurer aktuellen Psycho-Waffe anzeigen.

Während Rion düstere, aus festen Blickwinkeln präsentierte Renderszenarien erforscht, Gegenstände mittels seiner übernatürlichen Wahrnehmungskraft analysiert und an den richtigen Orten einsetzt, enthüllen sich ihm nach und nach die gruseligen Ereignisse. Obwohl die Rätsel ziemlich simpel gestrickt und die Gegner nicht allzu herausfordernd sind, zieht einen die bedrohliche Stimmung des Science-Fiction-Thrillers in ihren Bann. Nicht zuletzt die ca. 70 Minuten unheimlich atmosphärischer Zwischensequenzen tragen dazu bei, den Spieler für zahlreiche Stunden an den Bildschirm zu fesseln.

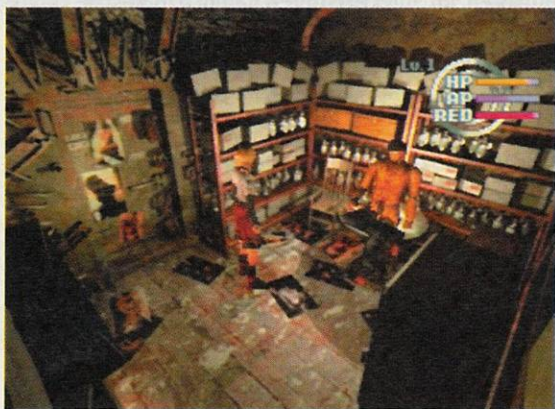
Stefanie Schetter



VORSICHT! Diese Lady mit telekinetischen Fähigkeiten ist eine sehr gefährliche Gegnerin.



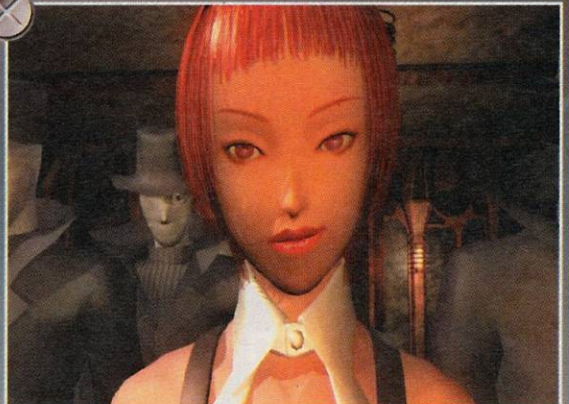
ERKUNDUNG Im Krankenhaus warten seltsame Anlagen und Räume auf den Spieler.



NACHSCHUB Wenn Rion Kopfschmerzen plagen, solltet ihr schleunigst auf die Suche nach Medikamenten gehen.



KILLERINSTINKT
Rion stößt auf der Suche nach seiner Vergangenheit auf grausige Dinge.



MOVIE-TIME Die vielen großartigen Videosequenzen erzeugen Spannung und Atmosphäre.



spielesspass

89%

Galerians

Hersteller:Crave
Veröffentlichung:Mai/Juni
Preis:ca. DM 99,95
Spieleranzahl:1
Sprache:Deutsch
Genre:Action-Adventure

PC



Geniale Zwischensequenzen, komplexe Story, glaubwürdige Figuren, coole Atmosphäre

PS



Wenig Sounduntermalung, ziemlich einfach

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 16 Jahren

Grafik: **83%**

Sound: **75%**

adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	.PC	3. Quartal 2000
Baldur's Gate	.PS	Juli 2000
Zelda Gaiden	.N64	Ende 2000
Shenmue	.DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1.	-	Pokémon Stadium	..N64
2.	1	Final Fantasy VIII	..PC/PS
3.	-	Grandia	..PS
4.	-	Might & Magic VIII (englisch)	..PC
5.	2	Zelda: Ocarina of Time	..N64
6.	-	Nox	..PC
7.	6	Baldur's Gate	..PC
8.	-	SaGa Frontier 2	..PS
9.	-	Ultima 9 Ascension	..PC
10.	4	Gabriel Knight III	..PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.



BODY HARVEST	..Gremlin
HOLY MAGIC CENTURY	..Konami
ZELDA	..Nintendo
MYSTICAL NINJA	..Konami
SHADOWGATE 64	..Mitsui



BALDUR'S GATE	..Interplay
DIABLO	..Blizzard Ent.
GRIM FANDANGO	..LucasArts
SYSTEM SHOCK 2	..Electronic Arts
ULTIMA 9 ASCENSION	..Electronic Arts



BREATH OF FIRE III	..Capcom
DIABLO	..Blizzard/EA
FINAL FANTASY VIII	..Squaresoft
GUARDIAN'S CRUSADE	..Activision
GRANDIA	..Ubi Soft



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

VAMPIRE



Nihilistics PC-Blutsauger stecken zum ersten Mal ihre Nasen aus den Särgen.



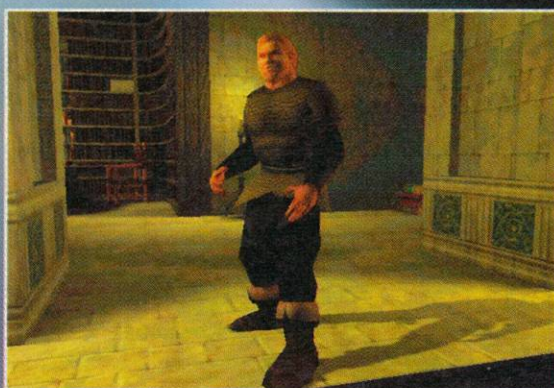
KLOSTER Nicht nur Mönche, auch laufende Gerippe haben es auf Christof und Wilhelm abgesehen.



UNGEMÜTLICH In den Silberminen wartet der erste gruselige Endboss auf die Helden.



SCHMUCK An der detailfreudigen Inneneinrichtung erfreut sich das Rollenspielerauge.



ZWIELICHTIG Beeindruckende Schattenspiele machen schon einen großen Teil der Atmosphäre aus.

Endlich durften wir zumindest den Einzelspielermodus des viel versprechenden Rollenspiels unter die Lupe nehmen! Allerdings noch in der erst halb fertigen Beta-Version. Schwierigkeitsgrad und KI sind in dieser Vorstufe noch nicht ganz optimal, es sind fast noch keine Items im Spiel enthalten, außerdem läuft es noch nicht ganz flüssig. Doch die fertig gestellten Elemente sehen schon super aus. Vor allem die grafische Darstellung der nächtlichen Städte inklusive ihrer Bewohner ist sehr stimmungsvoll geraten, so dass die Hintergründe richtig lebendig wirken. Lebendig ist zu Beginn des Spiels auch der gute Christof, die Hauptfigur des Gruselepos. Doch durch einen verhängnisvollen Biss wird der wackere Kreuzritter zum lichtscheuen Nachtgeschöpf, das sich von Blut ernähren muss, um bei Kräften zu bleiben.

Als Spieler wechselt ihr zwischen eurem Vampirhelden und seinen Mitstreitern hin und her und steuert die Mannschaft über eine einfache Mausbedienung, mit der sich auch Einsteiger schnell anfreunden dürften. Der Cursor ändert seine Form je nach Situation, und mit einzelnen Tastaturbefehlen lassen sich Landkarte, Charakterblätter oder Spezialangriffe aufrufen. Im Spiel existieren nämlich magische Fähigkeiten, die ein Vampir mit wachsender Erfahrung erlernt. Unter anderem kann er sich in eine Nebelwolke verwandeln oder messerscharfe Krallen ausfahren.

Dabei spielt es zum einen eine große Rolle, welchem Vampirclan er angehört, zum anderen muss er entsprechende Grundeigenschaften besitzen, zum Beispiel sehr intelligent oder stark sein. Teilweise erinnert das Interface ziemlich stark an *Diablo*. So dürft ihr zum Beispiel häufig benötigte Gegenstände am Gürtel eurer Figur verstauen. Speichern könnt ihr zu Beginn der Handlung nur vor Christofs Holzkruzifix, später müsst ihr euch dazu in Räume begeben, in denen sich ein Ankh-Zeichen befindet. Glücklicherweise speichert das Programm auch selbstständig, wenn ihr einen neuen Ort betretet.

Stefanie Schetter

Schön schaurig

Hier eine kleine Kostprobe der superedlen Rendersequenzen aus Nihilistics PC-Rollspiel!



SCHUTZ Na, ob dieses glitzernde Kruzifix genügt, um sich einen Blutsauger vom Leib zu halten?



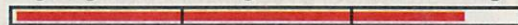
BLUTRAUSCH Hat der Vampir zu lange gehungert, gerät er beim Anblick von Blut außer Rand und Band.

INFO

Titel:	..Vampire
System:	..PC
Hersteller:	..Nihilistic/Activision
Genre:	..Rollenspiel
Veröffentlichung:	..2. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



FINAL FANTASY IX



adventure
angespielt

Wir liefern euch erste Infos zu Squaresofts neuem Rollenspiel-Hitkandidaten!



GUTE ALTE ZEIT Science-Fiction-Ambiente ade – es wird wieder märchenhaft bei Final Fantasy!

TV-Auftritt

Für einen Coca-Cola-Werbespot begeben sich die Hauptfiguren aus Final Fantasy IX sogar auf die japanischen Fernsehschirme.

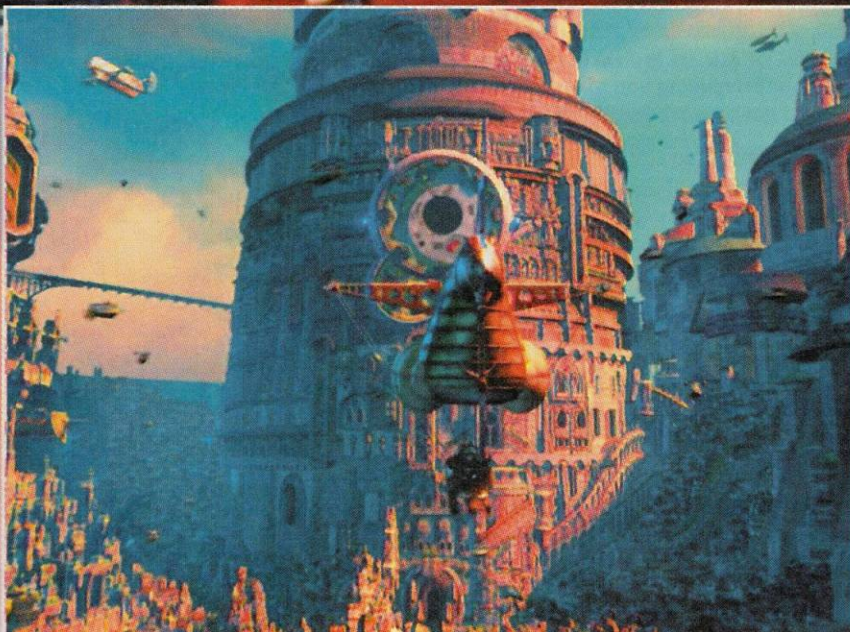


FERNSEHSTARS Ab Juli flimmern in Japan die Final-Fantasy-IX-Charaktere über die TV-Schirme.

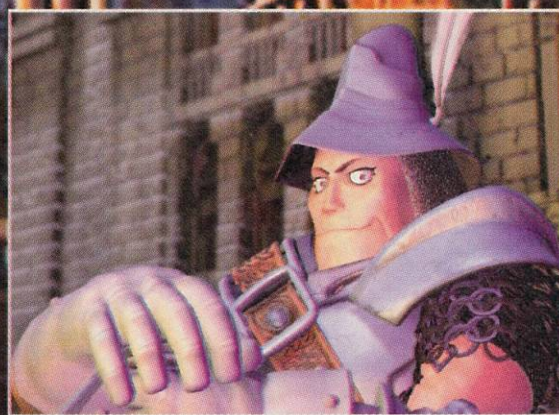


DIEBISCH Zidane jagt in der Werbesendung einem magischen Kronkorken hinterher.

LUFTSCHLOSS Hoffentlich spielt sich der neue Final-Fantasy-Teil so toll, wie er aussieht!



REGER VERKEHR Spieler der älteren Teile werden sich an die fliegenden Luftschiffe erinnern können. Die gigantische Stadt möchte man am liebsten gleich erforschen.



SAUBER Toll gerenderte Zwischensequenzen gibt es auch diesmal wieder zu bewundern.

Ein bunter Haufen



ZIDANE TRIBAL
Der 16-jährige Dieb dürfte eine der wichtigsten Rollen im neunten Teil der Reihe spielen.



VIVI ORNITIER
VIVI ist ein schwarzer Magier und erst neun Jahre alt. Er befindet sich noch auf Identitätssuche.



ADELBERT STEINER
Als stattlicher Ritter beschützt Adelbert die Tochter der Königsfamilie.

Nach dem Glanzauftritt von Squall und seinen Mitstreitern in Final Fantasy VIII steht für Ende 2000 jetzt das neunte Abenteuer der Serie an. Während jedoch die letzten Final Fantasy-Teile eher im Science-Fiction-Stil gehalten waren, soll Final Fantasy IX wieder in einer eher mittelalterlichen Magiewelt inklusive Drachen, Luftschiffen und Zauberwesen spielen.

Wie in klassischen Rollenspielen spielt die Charakterklasse eurer Spielfiguren eine große Rolle; beispielsweise gibt es Krieger, Diebe oder Magier. Zusätzlich zu den drei Hauptpersonen, die wir euch in unserem Extra-Kasten schon einmal vorstellen, werdet ihr noch etliche weitere Menschen und Sagenwesen steuern können.

Eure Abenteuergruppe besteht dabei aus bis zu acht Figuren, allerdings können nicht alle gleichzeitig am Kampf teilnehmen. Die Attribute eurer Recken werdet ihr wohl größtenteils selbst beeinflussen dürfen, und das Kampfsystem soll dem aus Final Fantasy VIII recht ähnlich sein.

Wie das Magiesystem diesmal funktioniert und worum genau sich die Story dreht, wollen die Entwickler allerdings noch nicht verraten. Grafisch verspricht das Game jedenfalls wieder ein absolutes Highlight zu werden. Während die Figuren in rundlichem Comic-Stil gehalten sind, machen vor allem die atmosphärischen, üppigen Hintergründe bereits einen spektakulären Eindruck.

Stefanie Schetter

INFO

Titel:Final Fantasy IX
System:PlayStation
Hersteller:Squaresoft
Genre:Rollenspiel
Veröffentlichung:November

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt



MIGHT & MAGIC 8: DAY OF THE DESTROYER

Eine technische Reise in die Vergangenheit

KURZTEST

SUIKODEN II

Solide Kost für Rollenspielfreunde

Wenn ihr an dem ersten Teil von Konamis Rollenspiel euren Spaß gehabt habt, dann können wir euch die Fortsetzung ans Herz legen. Allerdings werdet ihr in der zweiten Episode die Seiten wechseln und für die Highlander-Armee Partei ergreifen müssen. Doch immerhin könnt ihr abgespeicherte Charakterwerte aus *Suikoden I* in das neue Spiel übernehmen. In der Rolle eines Soldaten werdet ihr in eine gefährliche Verschwörung verwickelt und durchlebt eine spannende Geschichte mit vielen Nebenfiguren. Technisch gesehen ist *Suikoden II* nicht gerade ein Highlight: Die zweidimensionale Grafik wirkt altbacken, der Sound ist mittelmäßig und auf Analogsteuerung und Dual-Shock-Effekte müsst ihr ganz verzichten. Das Kampfsystem ist ganz ordentlich gelungen, wenn auch nicht recht einfallsreich.

Es ist zwar möglich, Angriffe mit mehreren Figuren auf einmal durchzuführen, doch viel anspruchsvoller wird es nicht mehr. Alles in allem ist *Suikoden II* ein anständiges Rollenspiel mit fesselnder Story.

PUTZARBEIT Als Sklave kann man sich nicht vor lästigen Aufgaben drücken.

Titel: Suikoden II
System: PlayStation
Hersteller: Konami
Genre: Rollenspiel
Preis: ca. DM 100,-
Veröffentlichung: Erhältlich

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

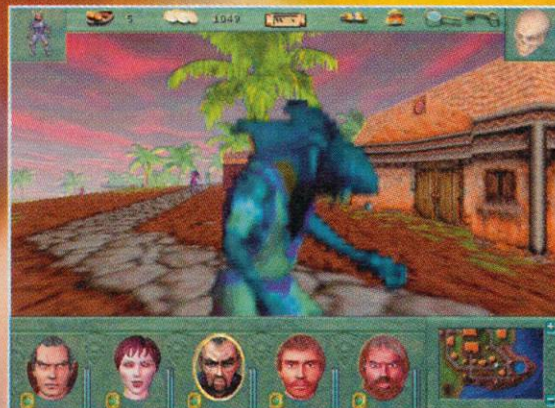
77%



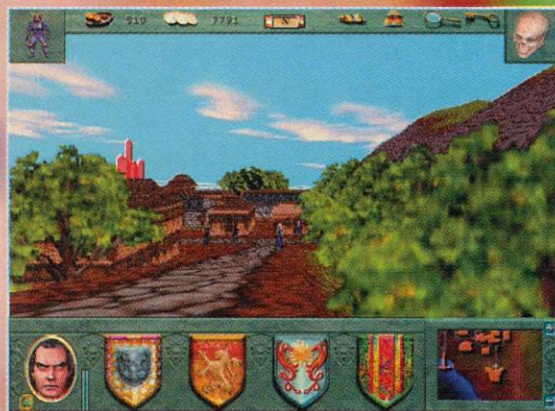
WISCHIWASCHI Auch nach mehrmaligem Brille-Putzen sieht die Grafik noch nicht klarer aus.



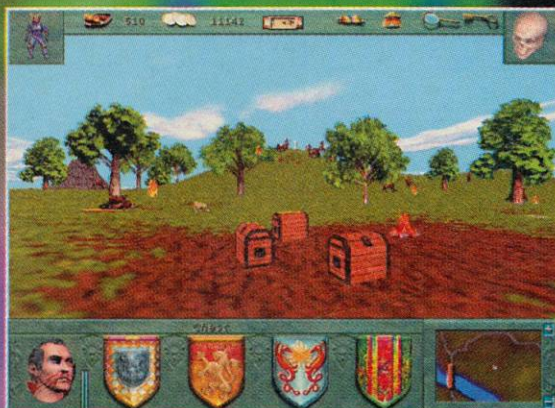
IMMER DRAUF Im Prinzip besteht das Game aus einer Aneinanderreihung von Mausclick-Kämpfen.



VERWIRRT Gegner oder Verbündeter? Leider sieht man das meist erst, wenn es zu spät ist.



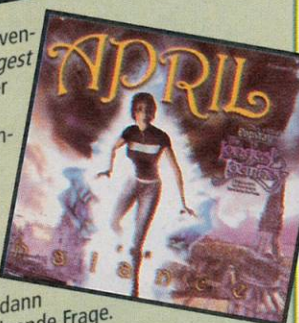
EINERLEI Die Gebäude sehen sich so ähnlich, dass man sich ohne Karte kaum zurechtfindet.



WEG HIER! Auf der Flucht vor brennenden Pfeilen spurten wir durch die Klotzlandschaft.

The Longest Journey GEWINNSPIEL

Fans von kniffligen Grafikadventures dürfen sich bei *The Longest Journey* endlich einmal wieder an tollen Puzzles vergreifen. BMG hat uns zehn CDs zu Funcoms Adventurereihe zur Verfügung gestellt. Der Titel „The Balance“ stammt übrigens aus der Feder von Depeche Mode-Mitglied Martin Gore. Wenn ihr eine der limitierten Scheiben gewinnen möchtet, dann beantwortet uns doch nachfolgende Frage.



PREISFRAGE

Wie heißt die Kunststudentin, die in *The Longest Journey* die Hauptrolle spielt?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt der Ansage, um an diesem Gewinnspiel teilzunehmen:

0190/59 58 52*
(Nur in Deutschland möglich)

Teilnahmebedingungen:
Aktionsende ist der 23. Juni 2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von BMG und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
*Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet maximal DM 1,80. Leser aus dem Ausland können aus technischen Gründen auch per Postkarte teilnehmen und schicken ihre Lösung bitte an folgende Anschrift:
COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion Games and More,
Kennwort: The Longest Journey,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Ein Magier in der *Might & Magic*-Welt ist ausgeflippt und hat ein paar mörderische Portale geöffnet, aus denen die vier Elemente in das Fantasy-Land strömen und für heillooses Chaos sorgen. Um die restlichen Gebiete samt Bewohner vor der drohenden Vernichtung zu bewahren, baut ihr euch erstmal einen Heldencharakter zusammen. Dieser muss nicht unbedingt menschlich sein – auch Vampire, Minotauren und andere Sagengestalten stehen zur Auswahl.

Einen alten Charakter aus dem letzten Teil der Serie zu importieren, ist leider nicht möglich. Stattdessen dürft ihr zu eurer Unterstützung unterwegs noch vier Begleiter – vom Zombie bis zum Drachen – aufgeben. Das Spiel an sich setzt sich fast nur aus Kämpfen gegen endlose Gegnerhorden zusammen, in denen ihr Punkte sammelt, um eure Charakterwerte aufzubessern.

Geister, Ratten, Piraten und andere Bösewichte stellen sich euch massenweise in den Weg. Abwechslung von der monotonen Klopperei findet man nur selten, Rätsel und andere Spezialaufgaben sind Mangelware. Zwar enthält das Spiel mehr als 100 Einzelaufträge, doch die sind ziemlich öde und selten komplex.

In technischer Hinsicht entspricht *Might & Magic 8* ungefähr dem bereits als Sonderangebot erhältlichen *Might & Magic 6*: Lieblose Klotzhäuser und -hügel, Dialogkästen ohne Sprachausgabe und unbeholfene Pixelfiguren, bei denen man sich schon schwer tut, auch nur ihre Rasse zu erkennen – da dürfte selbst der eingefleischteste Rollenspieler bald die Klinge ins Korn werfen.

Stefanie Schetter

spielspass **58%**

Might & Magic 8

Hersteller: Infogrames
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleanzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Englisch
Systemanforderungen: Pentium 166, 32 MB RAM

PC

+ Erinnerungswert für *Might & Magic*-Freunde

PS

- Grässliche Grafik, langweiliges Gameplay

DC

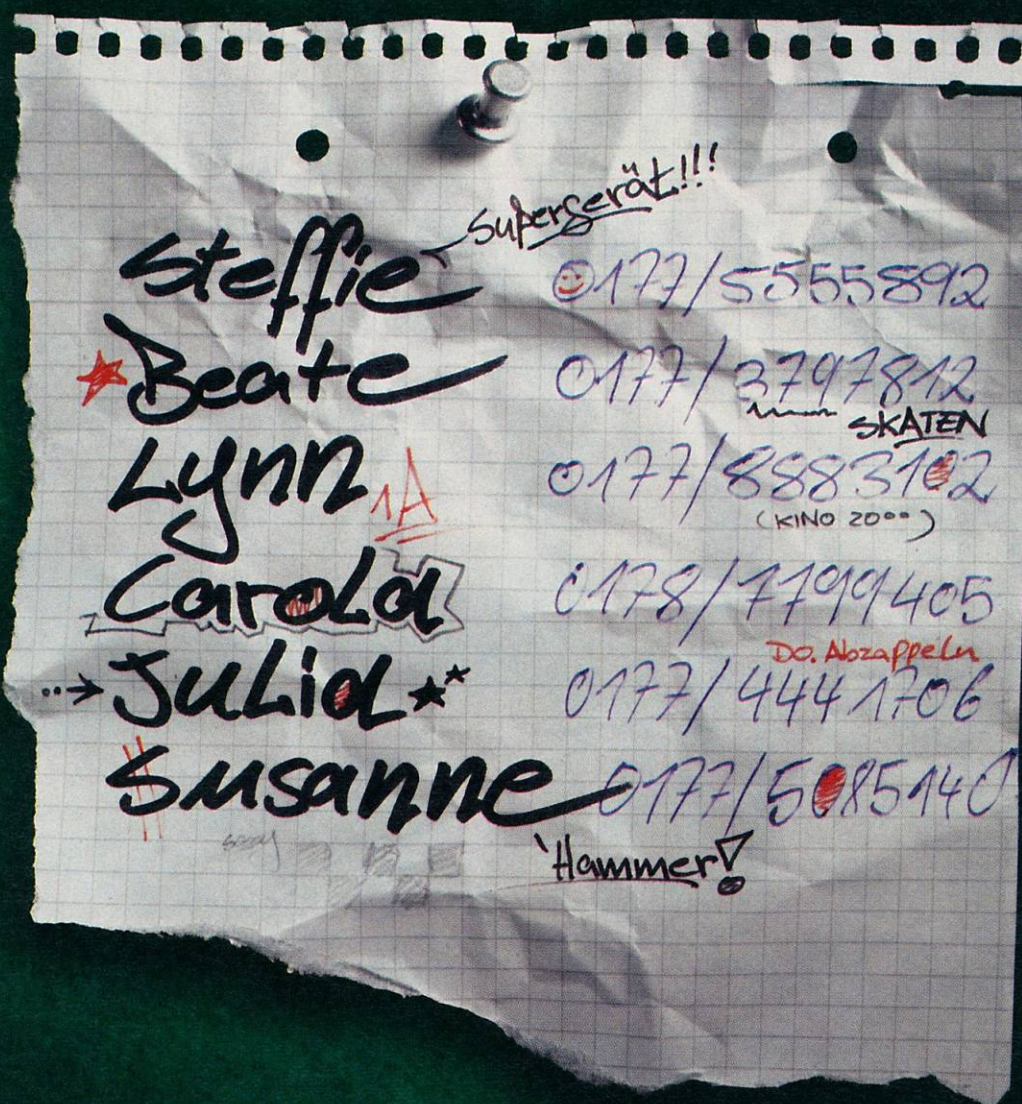
N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 36%
Sound: 59%

Nur bei Free & Easy*: alle Freunde zum günstigen Kurs!

[Highlights im High Quality Net: Free & Easy]



High **QUALITY** Net

- Jederzeit für 5 Pf./10 Sek.
netzintern mobil telefonieren*.
- Keine Vertragsbindung
- Keine Grundgebühr

* Gilt nur für die Free & Easy Weekend Card

Infoline: 0 18 03-177 177 oder Internet www.eplus.de



e-plus

So nah, als wär man da

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Euro 2000	PC	Mai 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS	September 2000
ISS 2000	N64	September 2000
Tony Hawk's Skateboarding	DC	Juni 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

- 1 FIFA 2000PC/PS
- 2 WWF Wrestlemania 2000N64
- 3 ISS Pro EvolutionPS
- 4 UEFA StrikerDC/PS
- 5 NBA Live 2000PC/PS/N64
- 6 NHL 2000PC/PS
- 7 WCW MayhemPS/N64
- 8 FIFA 99PC/PS/N64
- 9 UEFA Champions League 98/99PC/PS
- 10 Cool Boarders 3PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	NBA JAM 2000Acclaim
	FIFA 99Electronic Arts
	MADDEN NFL 2000Electronic Arts
	MARIO GOLFNintendo
	WWF WRESTLEMANIATHQ

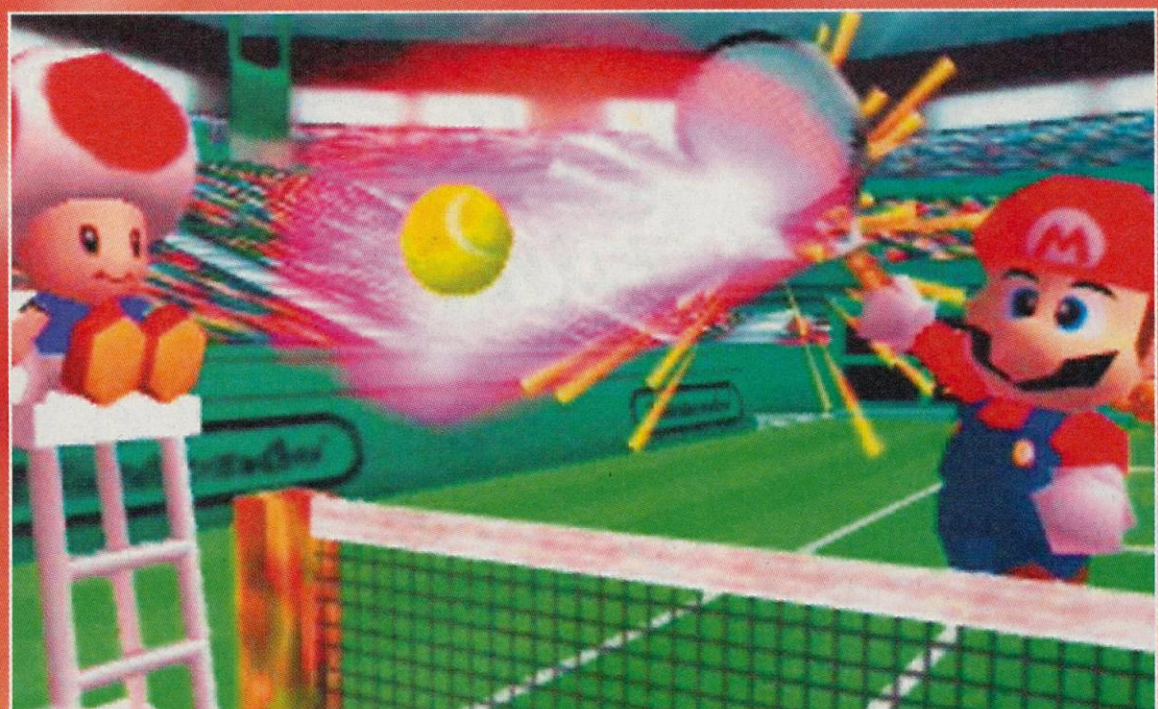
PC	LINKS LS 1999Access Software
	NBA LIVE 2000Electronic Arts
	FIFA 2000Electronic Arts
	NHL 99Electronic Arts
	TRIPLE PLAY 99Electronic Arts

PS	TONY HAWK'S SKATEB.Activision
	ISS Pro EvolutionKonami
	NBA LIVE 2000Electronic Arts
	UEFA STRIKERInfogrames
	WCW MAYHEMElectronic Arts

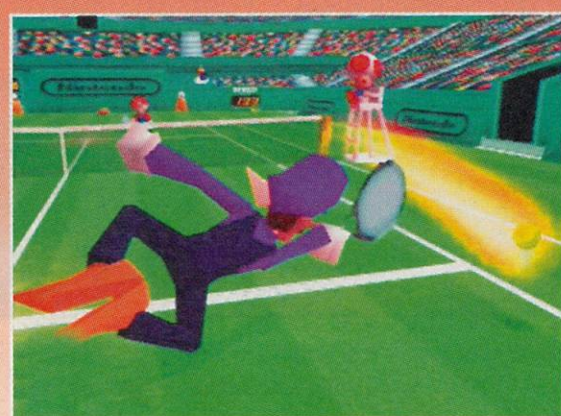
DC	NFL BLITZMidway
	READY 2 RUMBLEMidway
	SEGA BASS FISHINGSega
	UEFA STRIKERInfogrames
	TRICKSTYLEAcclaim

MARIO TENNIS 64

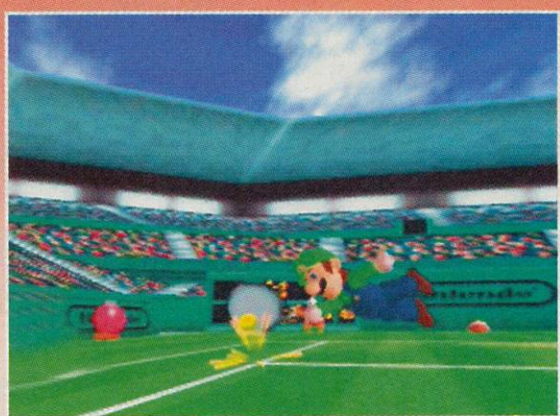
n64 Spiel, Satz und Sieg! Mario macht auch mit dem Schläger in der Hand eine gute Figur.



BUMM BUMM MARIO Besonders gekonnte Schläge wie hier von Super Mario werden von witzigen Grafikeffekten begleitet. Da ist sogar Toad auf dem Schiedsrichterstuhl schwer begeistert.



GEKONNT Gegen Marios genialen Passierschlag hat der Neuling Waluigi keine Chance.



FAST WIE BORIS Mario wagt sogar einen Becker-Hecht, um noch an den Ball heranzukommen.

Mario ist einfach nicht zu stoppen, dem umtriebigen kleinen Klempner reicht es nicht, die Rennstrecken und Golfplätze unsicher zu machen, jetzt wagt er sich auch noch auf den Tenniscourt. Er scheint Gefallen an sportlicher Betätigung gefunden zu haben und das zu unserem Glück, denn auch *Mario Tennis* verspricht wieder ein super Spiel zu werden.

Nintendo orientiert sich an *Mario Golf*, das ganz locker an die Genrespitze stürmte, und kombiniert auch beim weißen Sport ein durchdachtes Gameplay mit den witzigen Spielfiguren aus dem Nintendo-Universum. Alle Stars sind wieder mit von der Partie: Wario, Peach oder Yoshi schwingen den Schläger, Toad und Koop versuchen sich

als Schieds- und Linienrichter. Seinen ersten Auftritt hat Waluigi, der kleine Bruder von Wario, der den Neuzugang gut als Verstärkung gegen seine Erzfeinde Mario und dessen jüngeren Bruder Luigi gebrauchen kann.

Wie immer in Mario-Spielen kommt der Spaß also nicht zu kurz, doch auch eingefleischte Tennissfans werden ihre Freude haben. Die Duelle auf dem Tennisplatz sind durchaus anspruchsvoll und echte Cracks können ihre Gegner mit gekonnten Schlägen ausspielen. Egal ob ihr euren Gegner lieber mit druckvollen Grundschnitten im Stile von Venus Williams über den Platz hetzt oder ihn mit einem gefühlvollen Slice ans Netz lockt, um ihn dann zu passieren – bei *Mario Tennis* ist alles möglich.

NEWS

ANSTOSS ACTION

Ascarons neuestes Spiel ist Wirtschafts- und Fußballsimulation in einem.

PC Bisher war das immer schön getrennt: Für Hobby-Manager gab es Wirtschaftssimulationen im Stil von *Anstoss 3*, Sportfreaks kicken derweil den Ball bei Spielen wie *FIFA 2000* über den virtuellen Rasen. *Anstoss Action* versucht die beiden Genres erstmals zu kombinieren. Beim neuen Ascaron-Spiel könnt ihr nämlich selbst in das Geschehen auf dem Spielfeld eingreifen. Die Entwickler haben sich dafür hohe Ziele gesteckt. In puncto Realismus und Spielgefühl will man sogar den Referenztitel *FIFA 2000* überflügeln. Vor allem in die KI der Computergegner wird viel Zeit investiert, um zu verhindern, dass man mit immer den gleichen Standardspielzügen das Spiel für sich entscheiden kann. Der Clou an dem Spiel ist jedoch, dass es mit *Anstoss 3* voll kompatibel ist. Wer beide Spiele besitzt, kann dann nicht nur seine Kicker über das Feld steuern, sondern auch noch das Management des Clubs übernehmen.



KÖNNER Wenn eure Spieler dazu in der Lage sind, könnt ihr Freistöße anschießen oder lupfen.

Titel: *Anstoss Action*
System: PC
Hersteller: Infogrames
Genre: Sportspiel
Veröffentlichung: 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

MTV SPORTS SKATEBOARDING

Die Trendsportart boomt auf der Sony-Konsole.

PS Im Bereich Skateboarding tut sich was. Gleich mehrere neue Spiele für die PlayStation stehen in den Startlöchern. SCEA hat den Titel *Grind Session* angekündigt, Activision werkelt am *Tony Hawk*-Nachfolger und jetzt startet auch noch THQ mit *MTV Sports Skateboarding*, dem neuesten Produkt der Zusammenarbeit mit dem Musiksender, durch. Gute Zeiten also für Skatefreaks. Beim MTV-Spiel wird einiges geboten. Auf 25 verschiedenen Levels, in neun Spielmodi und mit 20 professionellen Skatern könnt ihr die Half-Pipes und Parcours unsicher machen. So weit, so gut, doch das haben auch die anderen Spiele zu bieten, also haben sich die Entwickler etwas Besonderes ausgedacht. Bei *MTV Sports Skateboarding* seid ihr nämlich nie alleine, auch nicht im Einzelspielermodus. Computerskater konkurrieren mit euch auf den



HÖHENFLUG Kein Profi ist wie der andere, jeder hat seine ganz speziellen Tricks auf Lager.

Titel: *MTV Sports Skateboarding*
System: PlayStation
Hersteller: THQ
Genre: Sportspiel
Veröffentlichung: 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



GEMISCHTES DOPPEL Spaß ist garantiert, wenn ihr mit drei Freunden gemeinsam zum Schläger greift. Wie bei allen Mario-Spielen ist der Mehrspielermodus ganz besonders gut gelungen.



FRAUENPOWER Auch Peach kann spielen. Vor den männlichen Gegnern muss sie sich nicht verstecken.



SUPER MARIO Ob Rennstrecke, Golfplatz oder Tennis-court: Der Nintendo-Held hat's drauf!



WARUM SO GRANTIG? Angesichts seines neuesten Spiels hätte Mario eigentlich allen Grund freundlicher zu schauen.

INFO

Titel: *Mario Tennis 64*
System: Nintendo 64
Hersteller: Nintendo
Genre: Tennis
Veröffentlichung: Nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

Natürlich hat auch diesmal wieder jede Figur ihre ganz speziellen Stärken und Schwächen. Und wie man es von Mario-Spielen gewohnt ist, macht der Mehrspielermodus besonders viel Spaß. Auf Hardcourt, Sand- und Grasplätzen könnt ihr gegen bis zu drei Mitspieler antreten. Wie in allen Spielmodi werden auch hier besonders gelungene Schläge mit tollen Grafikeffekten wie zum Beispiel einem Feuerschweif belohnt.

Ebenfalls freuen können sich alle Game-Boy-Besitzer, denn die Entwickler von Camelot arbeiten bereits an einer Umsetzung für die kleine Konsole, die dann via Transfer Pak mit der N64-Variante kompatibel sein wird.

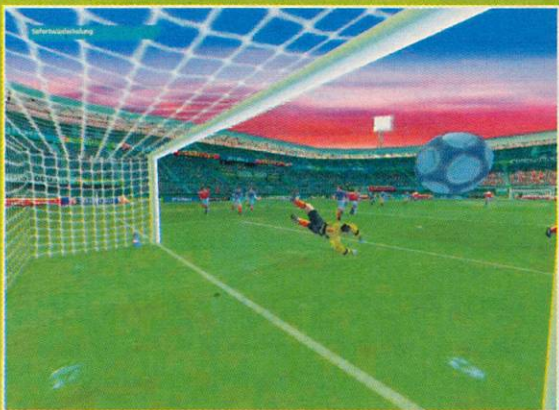
Patrizia Stajer

EURO 2000

**Nichts Neues in den Stadien:
Der Nachfolger zu FIFA 2000
ist gut, aber nicht besser.**



GEWONNEN! Bei unserer EURO 2000 konnte sich Norwegen den Titel gegen Jugoslawien sichern.



BEST OF Die besten Szenen werden aus verschiedenen Winkeln und in Superzeitlupe noch einmal gezeigt.



TOLLE GRAFIKENGINE Die Bewegungen der Spieler sehen genauso realistisch aus wie die Wetterbedingungen.



NOSTALGISCH Im Klassiker-Modus könnt ihr die besten Begegnungen aus der EM-Geschichte aufleben lassen.

Kein großes Fußballereignis ohne passendes Spiel, das ändert sich auch bei der im Juni beginnenden Europameisterschaft nicht. EA Sports hat sich rechtzeitig die Lizenz gesichert und bringt auf der Basis von *FIFA 2000* mit *EURO 2000* das einzige offizielle Spiel zur EM heraus. Natürlich stimmt beim Branchenriesen wie immer die Qualität, doch leider fehlen auch die großen Überraschungen.

Das Intro ist etwas einfacher gehalten als bei anderen EA-Titeln, das Hauptmenü wirkt ziemlich karg und auf einen tollen Soundtrack wie bei *FIFA 2000* muss man auch verzichten. Dafür gibt es natürlich alle 49 Mannschaften, die an der EM-Qualifikation teilnehmen durften, offizielle Logos und das EM-Maskottchen Benelucky geleitet euch durch die Menüs.

Die Kader sind sehr aktuell, so dass ihr mit Ausnahme von Paulo Rink wohl alle deutschen Spieler auflaufen lassen könnt, die auch bei der EM dabei sein werden. Wer noch ein bisschen frischen Wind in sein Team bringen will, kann außerdem aus einem erweiterten Kader einige nicht nominierte Spieler mit nach Holland und Belgien nehmen. Zur Wahl stehen zu Beginn fünf Spielmodi: Freundschaftsspiel, Blitzturnier, Golden-Goal, Trainingsmodus und EURO-2000-Modus. Die ersten drei sind bereits

aus anderen EA-Fußballtiteln bekannt, das Training wurde etwas überarbeitet. Auf Rasen statt auf Asche bekommt ihr vom Computer alle Aktionen erklärt, außerdem könnt ihr eure A- gegen eure B-Mannschaft antreten lassen, um zum Beispiel Standardsituationen zu üben. Besonders nützlich: Die zweite Garnitur übernimmt die taktische Ausrichtung eures nächsten Gegners.

Das Kernstück des Spiels ist aber natürlich der EURO-2000-Modus, bei dem ihr euch durch die Qualifikation bis zu den richtigen EM-Spielen durchkämpfen könnt. Wenn ihr auch das Endspiel für euch entscheidet, wird als Belohnung der Klassiker-Modus freigeschaltet, in dem ihr alle bedeutenden Begegnungen der Europameisterschaften seit 1960 nachspielen könnt. Leider gelten dabei die heutigen und nicht die historisch korrekten Regeln und auch der Retro-Look aus *FIFA 2000* wurde nicht integriert.

Technisch präsentiert sich *EURO 2000* auf gewohnt hohem EA-Sports-Niveau. Steuerung, Spielbarkeit, Ballphysik und Grafik sind genauso gut wie beim Vorgänger, nach Neuerungen sucht man allerdings fast vergeblich. Lediglich die Gesichter der Spieler wurden einer Schönheitskur unterzogen.

Patrizia Stajer

Spielesspass **82%**

EURO 2000

Hersteller: EA Sports
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ..2-20 Netzwerk, 2 Modem/PC
Sprache: Deutsch
Genre: Sportspiel
Systemanforderungen: P 133, 32 MB, Win9x

PC

+

Original-Stadien, -Spieler und -Teams, überarbeiteter Trainingsmodus, komplette EM plus Quali

PS

geplant

-

Kaum Neuerungen, zu wenig Statistiken, Mehrspielermodus wurde nicht überarbeitet

DC

N64

Altersfreigabe:

Ohne Beschränkung

Grafik: **88%**

Sound: **86%**

CYBER TIGER

Von Tiger Woods ist man Besseres gewohnt!



LUSTIG, ABER UNNÖTIG Wenn ihr wollt, könnt ihr die Köpfe auf eine unnatürliche Größe anschwellen lassen.



BESSER GEHT NICHT Starr bringt nicht nur 100 Prozent Leistung, er legt sogar noch was drauf.

Ein bisschen mehr hätte man sich von einem Golfspiel, für das Tiger Woods Pate steht und das von EA veröffentlicht wird, schon erwarten können. Doch *Cyber Tiger* ist keine Konkurrenz für den Referenztitel *Mario Golf*. Es ist zwar erfreulich, dass man sich nicht mehr durch unzählige Schlagmenüs klicken muss, sondern die Schläge mit dem Analog-Stick steuern kann, und auch sieben Spielmodi hören sich nicht schlecht an.

Doch leider wird der gute Eindruck von der unrealistischen Ballphysik zunichte gemacht. Bälle, die im Sandbunker oder im Rough landen, hüpfen

genauso, als wären sie auf dem Grün gelandet. Wenn man sich dann noch über die kleine Fahne, die einem nur ungenaue Infos über die Windverhältnisse gibt, und über das fehlende Raster beim Putten ärgern muss, kann es passieren, dass man den Schläger entnervt zur Seite stellt.

Da helfen auch die Power-Ups, mit denen man den Ball übers Wasser springen lassen kann, oder Gimmicks wie die aufblasbaren Köpfe der Golfer nichts. Wer eine realistische Simulation sucht, sollte zu anderen Titeln greifen.

Patrizia Stajer



Cyber Tiger

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: Erscheint nicht in Deutschland
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1-4
Sprache: Englisch
Genre: Golfspiel

PC

+

Nette Gimmicks und Power-Ups, lustig anzuschauende Cartoon-Golfer

PS

-

Unrealistische Ballphysik, kein zuschaltbares Raster beim Putten, Steuerung nicht präzise genug

DC

N64

Altersfreigabe:

Noch nicht geprüft

Grafik: 65%

Sound: 64%

Okaysoft Am Graben 2 92557 Weiding
www.okaysoft.de eMail: info@okaysoft.de

Spiele Versand
OKAY SOFT

4x4 World Trophy	DV	59,90	Gute Z. Schlechte Z. -Quiz	DV	63,90	Roadsters	DV	82,90
Ace Combat 3	DA	83,90	Hell Night	DA	85,90	Rollage	DA	84,90
Alien Resurrection *	DV	85,90	Hogs of War *	DA	84,90	Rollage -Stage 2	DA	54,90
Alundra 2 *	DV	54,90	Hydro Thunder	DV	76,90	Ronald V-Football *	DV	84,90
Anstoss Premier Manager *	DV	77,90	Int. Track & Field 2	DV	89,90	Saga Frontier 2	DV	83,90
Armored Project Swarm *	DA	84,90	ISS Pro Evolution	DV	92,90	Shadow Madness	DV	75,90
Army Men - Air Attack	DV	89,90	Jackie Chan *	DA	54,90	Silicon Valley *	DV	86,90
Army Men - Sarges Hero	DV	89,90	Jade Cocoon	DA	79,90	Sno-X *	DV	79,90
Army Men 3D	DV	89,90	J. McArthur Supercross 2 *	DA	84,90	South Park	DA	81,90
Baldurs Gate *	DV	81,90	Jojo's Bizarre Adventure	DA	83,90	Space Invaders	DA	59,90
Battlestar - Global Assault	DV	77,90	Legend of Legaia *	DA	54,90	Spec Ops	DV	85,90
Beatmania *	DV	121,90	Madden NFL 2000	DA	83,90	Spiderman *	DV	98,90
Box Champions 2000	DV	83,90	Martian Gothic *	DA	33,90	Star Ixiom	DA	54,90
Brunswick Bowling 2	DA	88,90	Medieval 2	DV	54,90	Star Ocean 2	DV	54,90
Bundesliga Man. 2000	DA	85,90	Messiah *	DV	81,90	Star Wars Jedi Power Battle	DV	72,90
Carmageddon	DV	73,90	Metal Gear S. - Special Mis.	DV	44,90	Street Skater 2	DV	85,90
Catan - Die erste Insel *	DV	84,90	Micro Mania	DA	83,90	Streetfighter Alpha 3	DA	82,90
Civilization 2	DV	85,90	Mission Impossible	DV	87,90	Suikoden 2 *	DV	77,90
Cold Blood *	DV	117,90	Muppet Race Mania	DV	54,90	Superbike 2000	DV	85,90
Colin McRae Rally 2 *	DV	79,90	Musik 2000	DA	87,90	Syphon Filter 2	DA	83,90
Colony Wars 3: Red Sun	DV	54,90	N-Gen Racer	DV	69,90	Syphon Filter 2	US	125,90
Cool Boarders 4	DA	75,90	NBA Live 2000	DV	83,90	Techno Mage *	DV	89,90
Crusaders of Might & Magic	DV	89,90	Need for Speed - Porsche *	DV	88,90	Tenchu 2 *	DA	97,90
Demolition Racer	DV	87,90	NHL Blades of Steel 2000	DV	91,90	Test Drive 6 *	DV	79,90
Die Hard Trilogy 2	DV	85,90	Nightmare Creatures 2 *	DA	88,90	T.Misadventures of Iron B. *	EV	83,90
Dino Crisis	DV	78,90	Nightmare Creatures 2 *	US	119,90	The Next Tetris	DA	73,90
Dracula Resurrection *	DV	81,90	Pandemonium 3 *	JP	159,90	Theme Park World	DV	87,90
Dragon Valor *	DV	54,90	Parasite Eve 2 *	DA	81,90	Tiger Woods PGA Tour 2000	DA	85,90
Duke Nukem: Planet of the B.	DV	78,90	Plasma Sword *	DV	89,90	Tombi 2 *	DV	54,90
Duke of Hazard Racing *	DV	54,90	Player Manager 2000	DV	79,90	Tony Hawk's Skateboarding	DV	83,90
Dune 2000	DV	85,90	Point Blank 2 *	DA	85,90	Toy Story 2	DA	92,90
Eagle One - Harrier Attack	DV	89,90	Pool Palace Academy *	DV	54,90	Trasher	DA	86,90
Earthworm Jim 3D *	DV	78,90	Premier Manager 2000 *	DV	84,90	UEFA 2000	DV	82,90
ECW Hardcore Revolution	DA	82,90	Pro Pinball Fantastic Journ.	DV	83,90	Urban Chaos	DV	84,90
Ehrgeiz	DA	83,90	Radikal Bikers *	DV	59,90	Vampire Hunter	DV	81,90
Euro 2000	DV	85,90	Rainbow Tycoon 2	DV	83,90	Vandal Hearts 2 *	DA	85,90
Everybody's Golf 2	DA	54,90	Rallymasters *	DV	69,90	Vanishing Point *	DA	84,90
Evo's Space Adventure *	DA	28,90	Rayman 2 *	DV	85,90	Victory Boxing 3	DA	81,90
F1 Racing Championship *	DV	54,90	Rebel Assault 2	DV	89,90	Vigilante 8: 2nd Offense	DA	85,90
Fear Effect	DV	84,90	Reel Fishing	DA	86,90	WCW Mayhem	DV	83,90
Fifa 2000	DV	83,90	Rescue Shot *	DV	54,90	Worms: Armageddon	DV	73,90
Final Fantasy 8	DV	96,90	Resident Evil - Survivor	EV	95,90	Wu Tang Clan	DA	88,90
Final Fantasy Anthology	US	125,90	Resident Evil 3	EV	95,90	WWF Smackdown	DV	85,90
Flintstones *	DV	54,90	Resident Evil 3	EV	99,90	WWF Smackdown	US	118,90
Flottenmanöver *	DV	82,90	Resident Evil 3	EV	99,90	X-Files	DV	54,90
Ford Racing *	DV	87,90						
Formel 1 '2000	DV	85,90						
Frantischweine *	DV	77,90						
Galerians *	DV	79,90						
Gekido	DV	69,90						
Gran Turismo 2	DV	83,90						
Grand Theft Auto 2	DV	85,90						
Grandia	DV	82,90						
Grudge Warriors	DA	29,90						
Guilty Gear *	DA	81,90						

RESIDENT EVIL 3
deutsch
95.90
uncut:
Engl. PAL Version
99.90
Resident Evil Survivor EV 95.90

PSX HARDWARE

Konsolle m. Dual Shock 245,00
Dual Shock Analog Contr. 55,90
Infrarot Contr. Pad 2 Stck. 49,90
Saitek PX 2500 52,90
Mouse - original SONY 52,90
Multi Tap 62,90
Fanatec Speedster Lenkr. 165,00

Xploder FX 62,90
Xploder pro 85,90
Xploder Classic 49,90
Xploder 9000 62,90
Offizielle Xploder Buch 25,90
Cyber Shock Infrarot Contr. 56,90
Avenger Pro Lightgun 49,90
Mem. Card 30 Speicherpl. 22,90
Mem. Card 60 Speicherpl. 28,90

Falcon Light Gun 82,90
G-Con 45 Lightgun 76,90
Scorpion Lightgun 45,90
Memory Cards: 1MEG 15,90
15 Blöcke SONY 29,00
120 Blöcke 49,00
360 Blöcke 42,90
720 Blöcke 63,90
1080 Blöcke 75,90
Gamebuster CDX 78,90

COMING SOON:

Alien Resurrection 85,90
Armored Project .. 84,90
Baldurs Gate 81,90
Colin McRae Rally 2 79,90
Galerians 79,90
Need f. Speed Porsche 88,90
Nightmare Creat. 2 88,90
Parasite Eve 2 JP 159,90
Premier Man. 2000 84,90
Techno Mage 89,90
Tenchu 2 97,90

TOP TITEL

Ace Combat 3 83,90
Colony Wars 3 54,90
Dino Crisis 78,90
Die Hard Tril. 2 85,90
Euro 2000 85,90
Fear Effect 84,90
Fifa 2000 83,90
Final Fantasy 8 96,90
FF Anthologie US 125,90
Formel 1 '2000 85,90
Gran Turismo 2 83,90
Grandia 82,90
Int. Track & Field 2 89,90
Medieval 2 54,90
Resident Evil 3 DV 95,90
Resident Evil 3 EV 99,90
Survivor EV 95,90
Saga Frontier 2 83,90
Star Ocean 2 54,90
SW Jedi Power Battle 72,90
Syphon Filter 2 83,90
Theme Park World 87,90
UEFA 2000 82,90
WWF Smackdown 85,90
X-Files 54,90

Boot Chip 18.90

Multinorm Set 29.90
Game Enhancer 31,90
RGB-Kabel / Link Kabel je 12,90
RGB-Kabel + Audio/Video 14,90
X-Tender (Verlängerung) 12,90

DREAMCAST 499.-

Crazy Taxi 92,90
House o.t. Dead 2 82,90
Resident Evil Code Veronica i.V. 125,90
N64 Pokémon & Transferp. 125,90

Tel. 09674-1279
Fax -1294 news - 8405

MediEvil 2 NEED FOR SPEED
54.90 NIS 5 * 88.90

WWF Smackdown 85.90

Duke Nukem: * 78.90
- Planet of the Babes

Metal Gear Solid, Resident Evil 1
Crash Bandicoot 3, Moto Racer 2
Medieval, Tekken 3,
Gran Turismo, C&C 2 je 45.90
Tomb Raider 4 49.90

Soldier of Fortune uncut 84.90

PC TOP TITEL:
Anstoss 3 DV 84,90
Baldurs Gate Die Saga DV 45,90
Icewind Dale DV 79,90
Baphomets Fluch 2 DV 21,90
Black & White i.V.
C+C 3: Firestorm DV 32,90
C+C 3: Firestorm EV 33,90
Daikatana EV 82,90
Deus Ex i.V.
Diablo 2 * DV 78,90
Diablo 2 * EV i.V.
Collectors Edition * EV 119,90
Duke Nukem Forever EV 79,90
Everquest 2 Ruins o.K. DA 73,90
Formel 1 '2000 DV 83,90
Gunship DV 74,90
Half-Life Opposing Fo. EV 42,90
Generation Pack DV 69,90
Lemmings Revolution DV 61,90
Messiah DV 79,90
Need f. Speed Porsche EV 75,90
Rogue Spear Urban O. EV 58,90
Urban Operation * DV 38,90
Soldier o. Fortune EV 84,90
Star Trek: Armada DV 75,90
Starlancer EV 97,90
Starlancer * DV 84,90
Sudden Strike * DV 84,90
The Sims DV 74,90
Ultima 9 EV 76,90
Unreal - Tournament EV 68,90
Vampire DV 82,90
You don't know Jack 3 DV 76,90

DIABLO
THE SIMS
Starlancer

Irrtümer vorbehalten. Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigegeben werden! Bei Drucklegung noch nicht lieferbar. Kein Ladengeschäft

versandkostenfrei! Ab DM 199
Vorauszahlung o. Stammkunden 5,98
Nachnahme + 3,- Zahlkartengeb. 9,98
Mo - Do 8 - 18:30, Fr - 17:15, Sa. 9 - 13

Stammkunden (nach der 10. Bestellung) werden gegen Rechnung beliefert. Versand erfolgt im Sicherheitskarton. Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung erfolgt Info. Vorbestellungen ändern, bei uns kein Problem

Komplett im WEB: topaktuell, unzensiert, Termine, Hintergrundstorys...
OKAYSOFT.DE
EINGANGS & VERSAND-BESTÄTIGUNG

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	Mai/März
F1 Racing Championship	PS	April
Ridge Racer 64	N64	April
Sega GT	DC	März

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	2	Need for Speed 4	PC/PS
2.	1	Gran Turismo 2	PS
3.	4	Driver	PC/PS
4.	3	GTA 2	PC/PS
5.	5	V-Rally 2	PS
6.	6	Mario Kart 64	N64
7.	10	Rollcage Stage 2	PS
8.	7	F1 World Grand Prix 2	N64
9.	8	Road Rash 64	N64
10.	9	TOCA 2	PC/PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
MICRO MACHINES 64	Codemasters
STAR WARS RACER	Nintendo
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway



RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
NICE 2	Magic Bytes
TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts



DRIVER	GT Interactive
GRAN TURISMO 2	SCEE
FORMEL 1 99	Psygnosis
V-RALLY 2	Infogrames
ROLLCAGE STAGE II	Psygnosis



AEROWINGS	Crave
RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
SEGA RALLY 2	Sega
SPEED DEVILS	Ubi Soft
TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

BILDSCHÖN Die 3D-be-schleunigte Version sieht noch viel besser aus, doch auch so können sich die Wagen schon sehen lassen.

Streng geheim – über den aktuellen Entwicklungsstand des potenziellen Rennspiel-hits ist nur wenig zu erfahren.



GRAND PRIX 3

Es gibt wieder mal Neuigkeiten zu *Grand Prix 3*, allerdings nicht so viel wie erwartet. Die Entwickler wollen nämlich erst dann tiefere Einblicke in ihre neue Rennsimulation gestatten, wenn das Spiel perfekt ist. Einiges können wir euch trotzdem berichten. Ein neues Feature bei *Grand Prix 3* werden die wechselnden Wetterbedingungen sein. Die Wahl der richtigen Reifen wird deshalb eine sehr große Rolle spielen und die Taktik wird mehr in den Vordergrund rücken.

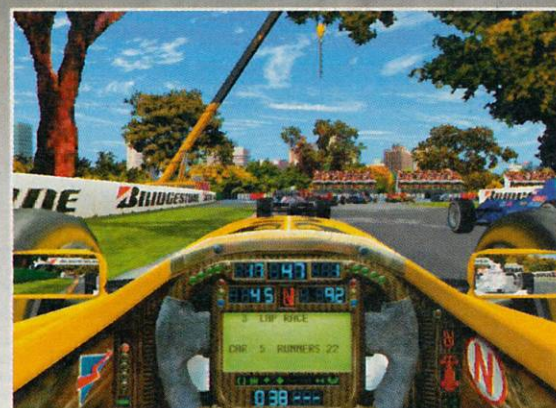
Das Fahrverhalten und die Steuerung der Boliden ist bereits überzeugend, leider klingen alle Wagen genau gleich, haben dasselbe Cockpit und basieren auf dem gleichen Fahrmodell, das dann mithilfe der Daten der echten Rennteams entsprechend angepasst wird. Hier haben andere Spiele mehr zu bieten.

Ein Vorteil für die *Grand Prix 3*-Entwickler ist hingegen sicher die enge Zusammenarbeit mit echten Formel-1-Fahrern. Das Arrows-Rennteam unterstützt die Programmierer bei ihrer Arbeit und überzeugt sich bei Proberunden, wie realistisch sich *Grand Prix 3* wirklich fährt. Außerdem erhalten die Entwickler auf diese Weise wertvolle Tipps zum Fahrverhalten der Wagen auf den verschiedenen Rennstrecken des Grand-Prix-Zirkus.

Ein weiterer positiver Aspekt der Zusammenarbeit mit dem offiziellen Lizenzgeber FIA (Fédération Internationale de l'Automobile) ist die Möglichkeit, in den kommenden fünf Jahren regelmäßig verbesserte Versionen der *Grand Prix*-Reihe herausbringen zu können. Für Teil 4 haben MicroProse und Hasbro bereits geplant, einen neuen Karriere-Modus in das Spiel einzubauen. Weitere Infos zu den angedachten Neuerungen hat das Team jedoch noch nicht herausgerückt.

Aber das war ja auch nicht anders zu erwarten, nachdem Chefentwickler Geoff Crammond und seine Leute auch über ihre aktuelle Arbeit nur wenig nach draußen dringen lassen.

Patrizia Stajer



KEIN GUTER GRUND Wahrscheinlich werdet ihr in allen Wagen dasselbe Cockpit zu sehen bekommen, angeblich nur, damit ihr nicht verwirrt werdet.



REALISTISCH Die Strecken sollen möglichst genau den Original-Kursen entsprechen, auf einige unwesentliche Details wird trotzdem verzichtet.

INFO

Titel	Grand Prix 3
System	PC
Hersteller	MicroProse/Hasbro
Genre	Rennspiel
Veröffentlichung	Juli 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



WALT DISNEY WORLD QUEST: MAGICAL RACING TOUR

Die Attraktionen der Disney World werden zur Rennstrecke.



ABWECHSLUNG Nicht nur auf gewöhnlichen asphaltierten Rennstrecken geht es zur Sache, sondern auch im Schnee und auf dem Wasser.

Nach den Muppets versuchen sich jetzt auch die Disney-Charaktere auf abgedrehten Rennstrecken. Die *Magical Racing Tour* versetzt euch direkt nach Disney World. Eigentlich freuen sich alle auf das allabendliche Feuerwerk im Vergnügungspark, doch leider wird es damit nichts. Die Feuerwerksmaschine ist explodiert und ihre Teile sind über die ganze Disney-Welt verstreut. Was ihr damit zu tun habt? Ganz einfach, wenn ihr auf den 13 Strecken Siege einfahrt, bekommt ihr nach und nach alle verlorenen Teile zurück und das Feuerwerk kann doch noch stattfinden. Also klemmt euch hinter Steuer und gebt Gas.

Neben Jiminy Cricket, Chip und Chap stehen fünf brandneue Disney-Figuren zur Wahl. Eigenschaften wie Ausdauer, Höchstgeschwindigkeit oder Wendigkeit sind dabei von Fahrer zu Fahrer verschieden. Besonders viel Spaß verspricht der Adventure-Modus, denn hier kann man weitere Strecken freispielen.

Eure Touren führen euch durch bekannte Orte der Original-Disney-World. Ihr lernt unter anderem die Haunted-Mansion-Geisterbahn kennen, kurvt durch die Welt der Pirates of Caribbean und liefert euch auf dem Space Mountain heiße Duell. Wenn ihr unterwegs einen Mickey-Maus-Ballon überfahrt, erhaltet ihr Goodies, mit denen ihr euren Gegner kräftig zusetzen könnt.

Besonders witzig ist das Frosch-Goodie, mit dem ihr die anderen Fahrer für kurze Zeit in schleimige Kröten verwandeln könnt. Aber auch nach Waffen und Power-Ups solltet ihr die Augen offen halten.

Ab und zu verlasst ihr auch den festen Boden der normalen Rennstrecken und macht euch mit Schneemobilen oder Booten auf die Jagd. Technisch präsentiert sich das Spiel in guter Form – zumindest im Einzelermodus. Grafik, Sound und Steuerung sind so gut, wie man es von den Top-Entwicklern von Crystal Dynamics erwarten kann. Nur wenn man per Splitscreen zu zweit an den Start geht, lässt die Optik zu wünschen übrig.

Patrizia Stajer



SEHENSWÜRDIGKEITEN Wer selbst noch nicht da war, kann jetzt im Spiel die verschiedenen Attraktionen von Disney World kennenlernen.



SCHADE Zu viert werdet ihr nur auf dem Sega Dreamcast spielen können, auf der PlayStation müsst ihr mit einem menschlichen Gegner vorlieb nehmen.

INFO

Titel . . . Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour
System . . . PlayStation (geplant für DC)
Hersteller: . . . Eidos
Genre: . . . Rennspiel
Veröffentlichung: . . . 2. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

NEWS

MERCEDES BENZ TRUCK RACING

Aus dem Weg, jetzt kommen die Brummis

PC Ihr habt genug von Formel-1-Boliden und Rallyewagen und wollt trotzdem Gas geben? Wie wäre es zur Abwechslung mal mit einem Truck? Synetics, die schon für die Entwicklung von *Nice 2* verantwortlich waren, werkeln zurzeit an *Mercedes Benz Truck Racing*. In Zusammenarbeit mit der DaimlerChrysler AG soll so ein möglichst authentisches Rennspiel entstehen, bei dem ihr mit bis zu 160 km/h schnellen Lastern über originalgetreue Rennstrecken wie den Nürburgring oder den A1-Ring in Österreich donnern könnt. Insgesamt soll es elf Pisten und elf verschiedene Renn-LKWs geben. Am beeindruckendsten an *Mercedes Benz Truck Racing* ist aber die Grafik des Spiels. Hochauflösende 3D-Cockpits und detaillierte Fahrzeugmodelle machen den Racer zu einem optischen Genuss. Aus Karambolagen resultieren sichtbare Schäden an den tonnenschweren Vehikeln und



die wechselnden Wetterbedingungen sind eine echte Herausforderung für die Fahrer. In der fertigen Version sollen dann außerdem ausführliche Setups dank einer Analysefunktion der Telemetriedaten möglich sein.

Titel: . . . Mercedes Benz Truck Racing
System: . . . PC
Hersteller: . . . THQ
Genre: . . . Rennspiel
Veröffentlichung: . . . August

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

INSANE

Rennspiel oder Action – das ist hier die Frage!

PC Mit gepflegten Rennspielen à la *Gran Turismo* oder *Need for Speed* hat *Insane* wirklich nichts zu tun. Nicht umsonst beschreiben die Entwickler *Insane* als eine Mischung aus *Motocross Madness* und *Unreal Tournament*. Auf den 25 Kursen geht es dann auch weniger um Geschwindigkeit als vielmehr um Durchsetzungsvermögen. Als gnadenloser Off-Road-Fahrer wählt ihr euch eines von mehr als 20 aufgemotzten Fahrzeugen aus und startet in die neue Rennsaison. Die Programmierer legen bei den Rennen vor allem viel Wert auf Bewegungsfreiheit. Ihr müsst deswegen keinem vorgegebenen Kurs folgen, sondern könnt auf eigene Faust mit eurem Fahrzeug die Areale des Spiels erkunden. Neben traditionellen Rennen sorgt unter anderem die Destruction-Liga für Abwechslung, bei der ihr die Wagen der Konkurrenz ganz nach Können und Belieben auseinander nehmen dürft.



Wenn euch die mitgelieferten Kurse nicht mehr reichen, könnt ihr mit dem Streckeneditor eigene Kurse entwerfen, die ihr dann sogar im umfangreichen Mehrspielermodus per Netzwerk oder Internet nutzen könnt.

Titel: . . . Insane
System: . . . PC
Hersteller: . . . Codemasters
Genre: . . . Rennspiel
Veröffentlichung: . . . 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

Auch Teil 2 überzeugt durch tolle Optik und hohe Geschwindigkeit.

Titel:	Rollage Stage II
System:	PC (erhältlich für PS)
Hersteller:	Take 2
Genre:	Action-Rennspiel
Preis:	Ca. DM 99,-

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

71%

Nur die Besten behalten bei mehrfacher Schallgeschwindigkeit den Überblick.

Titel: N-Gen Racing
System: PlayStation
Hersteller: Infogrames
Genre: Rennspiel
Preis: ca. DM 89,95

spie|spass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

84%

F1 WORLD GRAND PRIX



An die Genrespitze kommt Eidos nicht heran, Einsteiger können trotzdem einen Blick riskieren.



ZWEIERLEI Während das herumspritzende Wasser toll animiert ist, sehen die Wagen ziemlich klotzig aus.



LANDSCHAFTSTAPETE Das Design der Objekte an den Strecken lässt an manchen Stellen zu wünschen übrig.

Auch für den Nachfolger zu *Official Formula One Racing* hat sich Eidos wieder die offizielle FIA-Lizenz gesichert – allerdings nur die für die vergangene Saison. Damit bleibt *F1 2000* von EA Sports der einzige Titel, mit dem ihr die aktuelle Saison nachspielen könnt. Wir sagen euch, was trotzdem für *F1 World Grand Prix* spricht und in welchen Bereichen das Spiel der Konkurrenz nicht das Wasser reichen kann. Wer den Vorgänger kennt, wird sich über einige Neuerungen sicher freuen. So gibt es ein tolles Intro zu sehen, dass dem EA-Titel in nichts nachsteht. Das fast undurchschaubare und schwer zu bedienende Menüsystem wurde glücklicherweise durch ein benutzerfreundlicheres ersetzt.

Als Solospieler habt ihr die Wahl zwischen einem schnellen Rennen, dem Grand-Prix-Rennen plus vorherigem Training und Qualifying, der kompletten Saison 99 oder einer Testfahrt auf einem der 16 Kurse. Wer lieber in geselliger Runde an den Start gehen will, kann das zu zweit via Splitscreen tun oder im lokalen Netzwerk mit bis zu zwölf Mitspielern.

In jedem Modus müsst ihr euch dann noch für die Arcade- oder die Simulationsvariante entscheiden. Bei ersterer könnt ihr so gut wie nichts falsch machen. Fahrfehler haben kaum Konsequenzen, nicht mal im Kiesbett kommt der Wagen ins Schlingern und selbst Massenkarambolagen führen zu keinen größeren Schäden an eurem Boliden.

Der Simulationsmodus ist etwas realistischer, hat mit einer echten Simulation aber auch nicht viel zu tun. Alle Wagen fahren sich gleich, schon der kleinste Fehler wird mit spektakulären Drehern bestraft und auch die Gegner wissen nicht so recht, was sie wollen. Erst lassen sie einen problemlos vorbeiziehen und im nächsten Moment geben sie ohne Rücksicht auf Verluste und Gegner Gas.

Die Grafik erreicht zwar nicht das Niveau des Branchenprimus, ist aber insgesamt ganz gut gelungen und bei den Kameraperspektiven stellt *F1 World Grand Prix* alle Konkurrenten in den Schatten: Insgesamt 20 stehen zur Auswahl. Das ist ebenso fernsehreif wie die Grafiken und Statistiken, die während der Rennen konsultiert werden können.

Patrizia Staier



SETUP Vor dem Start könnt ihr am Wagen schrauben, aufs Fahrverhalten hat das allerdings kaum Auswirkungen.

Spielespass

67%

FI World Grand Prix

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:2-12 Sp. Netzwerk, 2 Sp. PC
Genre:Rennspiel
Sprache:Deutsch
Systemanforderungen:P 133, 32 MB

PC



Wechselnde Wetterbedingungen, sehr viele Kameraperspektiven, offizielle Lizenz

PS



Unausgereifter Simulationsmodus, alle Wagen zeigen das gleiche Fahrverhalten

DC

1

Grafik: **68%**

DS

...

Ohne

NEED FOR SPEED: PORSCHE



VORSICHT! Wer bei dieser Testfahrt die Hütchen umfährt, bekommt Strafsekunden aufgebremst.



FÜR KÖNNER In den höheren Klassen bekommt ihr höhere Siebprämien, doch die Anforderungen steigen.

Nicht nur für Porsche-Fans: Das neueste NFS-Spiel hat kleine Mängel, macht aber trotzdem Spaß.

Spielespass **78%**

Need for Speed: Porsche

Hersteller:Electronic Arts
Veröffentlichung:26. Mai
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4 (Multitap)
Sprache:Deutsch
Genre:Rennspiel

PC
erhältlich



Abwechslungsreiche Spielmodi, gutes Fahrverhalten, gelungene Mehrspielervarianten

PS



Zu wenig Abwechslung bei den Strecken, Ego-Perspektive ist kaum nutzbar

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **76%**
Sound: **70%**

Den Test zur PC-Version haben wir euch ja bereits in der letzten GAMES AND MORE geliefert, diesmal haben wir uns die PlayStation-Umsetzung vorgenommen. Eines gleich vorweg: Auf der Sony-Konsole bleiben *Gran Turismo* und *V-Rally* die Spitzenreiter, *NFS: Porsche* kann hier nicht mithalten. Das Herzstück des Spiels bilden der Testfahrer- und der Evolutionsmodus, die an die Lizenzprüfungen beziehungsweise den Story-Modus von *Gran Turismo* angelehnt sind. Als Porsche-Testfahrer bekommt ihr für gute Leistungen bei den Fahrprüfungen weitere Wagen freigeschaltet. Eure Rennfahrerkarriere im Evolutionsmodus führt euch durch 50 Jahre Porsche-Geschichte.

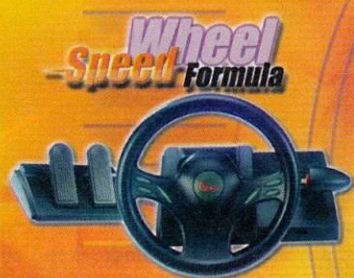
Besonders gelungen sind die Mehrspielervarianten im Quick-Race-Modus, bei denen bis zu

vier Rennfahrer per Splitscreen gegeneinander antreten können. Capture-The-Flag und Verfolungsrennen bieten hier willkommene Abwechslung zu den normalen Rennen. Ein Lob verdienen sich die Entwickler auch für das gelungene Fahrverhalten der Wagen und dafür, dass Schäden an den Wagen deutlich sichtbar sind – und das, obwohl das Spiel mit einer Original-Lizenz ausgestattet ist.

Leider immer noch nahezu unspielbar ist die Ego-Perspektive, die einfach zu niedrig angesetzt ist. Rennspiel-Fans, die auf der Suche nach Nachschub sind, können bei *Need for Speed: Porsche* aber trotzdem bedenkenlos zugreifen.

Patrizia Stajer

Mouse Scanner Digitizer Multimedia Joystick Video Netzwerk



MaxFighter
DIGITAL F3D



Flickit 2000
DIGITAL F-23
USB



Genius
For PC-Gamers



Multifunktionales
Drei-in-Eins Gamepad
mit Force-Effekten,
die dich jede Aktion
real spüren lassen.



MaxFire
Digital Force G-02D

10-Tasten
Force-Engine
Lenkrad
Steuerkreuz
Joystick

Info. (02173) 9743-0
Fax (02173) 9743-17

www.genius.kye.de

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	Juni 2000
Front Mission 3	PS	Juli 2000
StarCraft 64	N64	3. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	Mai 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1	1	Command & Conquer 3	PC
2	2	Age of Empires 2	PC
3	7	Dune 2000	PC/PS
4	4	Earth 2150	PC
5	3	Anstoss 3	PC
6	6	Anno 1602	PC
7	5	StarCraft	PC
8	8	Die Siedler 3	PC
9	9	Worms	PC/PS
10	10	Command & Conquer	N64/PC/PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie und Denkspiele? Hier seht ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euer strategisches Geschick und euer taktisches Können am meisten fordern.

N64	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	TETRISPIHERE	Nintendo
	WORMS ARMAGEDDON	Infogrames

PC	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	THE SIMS	Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

PS	C&C 2	Virgin
	DUNE 2000	Electronic Arts
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

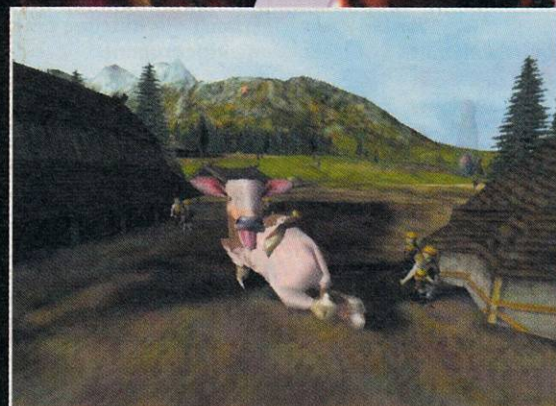
BLACK & WHITE



Das neue Strategiespiel von Lionhead macht es möglich: Endlich könnt ihr einmal Gott spielen!



RAUFOLDE Die Kreaturen sind natürlich nicht alle friedlich. Es kann schon mal zu einem Kampf kommen.



NANU? Euch werden seltsame Kreaturen begegnen. Auch die Einwohner fragen sich, wo die Kuh herkommt.

Im Bereich Strategie-Spiele ist bisher auf dem Dreamcast noch nichts geboten, doch diesen Missstand wollen die Entwickler von Lionhead bald ändern. Die arbeiten zurzeit nämlich an *Black & White*, das bald nicht nur für den PC, sondern auch für die Sega-Konsole erscheinen wird.

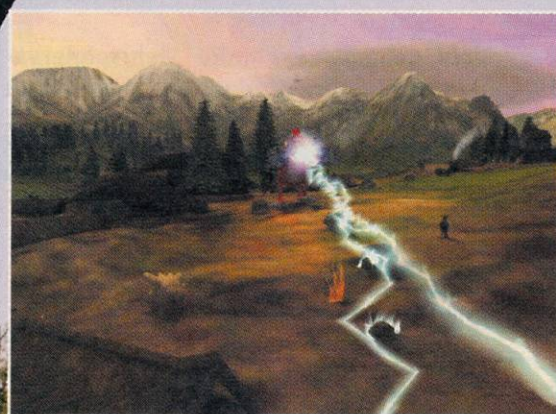
Besonders erfreulich ist, dass es damit gleich eines der Mammutprojekte des Genres, für das mit Peter Molyneux einer der bekanntesten Namen der Branche verantwortlich zeichnet, auf den Dreamcast schafft.

Technisch dürfte *Black & White* neue Maßstäbe setzen. So wird es das erste Spiel sein, das Online-Funktionen wie einen Chat haben wird. Aber auch die äußerst detailreiche Grafik und die tolle und stimmige Sounduntermalung sind vom Feinsten. Das Spielkonzept selbst ist ungewöhnlich, aber auch ziemlich spannend.

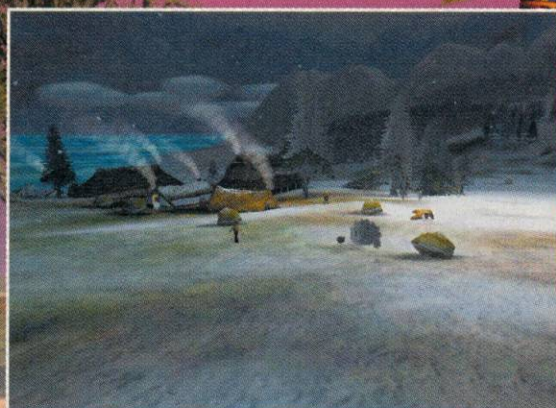
Auf den Spieler wartet in dem Strategiespiel nämlich eine schwierige Aufgabe. Die acht Völker, die das paradiesische Land Eden bewohnen, sind in Schwierigkeiten geraten und wenden sich nun an euch, um göttlichen Beistand zu erhalten. Eure Macht wächst, wenn ihr es schafft, dass immer mehr Einwohner an euch glauben und euch huldigen.

Im Spielverlauf werdet ihr mit unterschiedlichsten Problemen konfrontiert. Ob und wie ihr sie löst – gütig oder brachial –, bleibt euch überlassen. Doch Vorsicht! Wenn ihr allzu brutal und ungerecht vorgeht, sind auch eure Untertanen bald verängstigt und die Situation samt Landschaft auf eurem Planeten wird immer düsterer. Ihr müsst euch jedoch nicht nur um euer eigenes Volk kümmern, sondern auch versuchen, die Untertanen anderer Götter für euch einzunehmen. Um eure Ziele zu erreichen, könnt ihr insgesamt 13 verschiedene Tiere wie Bären, Wölfe oder Affen zu eurem Werkzeug machen und ihnen nützliche Verhaltensweisen beibringen.

Patrizia Stajer



GELEHRIG Euer Affe hat gut aufgepasst, sein Lichtblitz sieht zumindest schon ziemlich beeindruckend aus.



PARADIESISCH Wenn sie ihre Arbeit erledigt haben, schlummern die Menschen friedlich in ihren Hütten.

INFO

Titel:	Black & White
System:	Dreamcast (geplant für PC)
Hersteller:	Lionhead
Genre:	Strategie
Veröffentlichung:	4. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



CULTURES –

DIE ENTDECKUNG VINLANDS



Knuddelige Konkurrenz für die beliebte Siedler-Serie



URIGE GESELLEN
Die niedlichen Wikinger könnten den Siedlern von Blue Byte glatt den Rang ablaufen!

Dieses Jahr wird gleich zwei Mal gesiedelt, was das Zeug hält! Während die *Siedler* aus dem Hause Blue Byte zum vierten Mal Hämmer und Schaufeln schwingen, schickt das Funatics-Team parallel dazu sein virtuelles Wikingervölkchen auf Weltreise. Einem Sternschnuppenregen folgend, macht sich die Bande per Boot auf den Weg nach Westen, wo sie auf einen neuen Erdteil und drei fremde Kulturen stößt: die Eskimos, die Indianer und die Mayas. Je nach Mission müssen die Nordmänner sich mit den Einheimischen gut stellen, Waren austauschen oder das Kriegsbeil auspacken.

Zugleich kümmert ihr euch natürlich um euer heimisches Wikingerdörfchen, baut neue oder bessere Gebäude und schickt Jäger auf Wildfang. Männliche Wikinger dürfen sich in 30 Berufsarten vom Schäfer bis zum Krieger versuchen, wobei sie mehrere Ausbildungsstadien durchlaufen. Jeden der kleinen Kerle könnt ihr anklicken und über Icons zum Beispiel zum Essen, Schlafen oder Flirten überreden. Das funktioniert allerdings ausschließlich mit den männlichen Exemplaren, während die Wikingerdamen sich selbstständig ihrem Haushalt widmen – der Begriff „Emanzipation“ war im Wortschatz der Wikinger eben noch nicht enthalten.

Vorgesehen ist außerdem ein Mehrspielermodus, in dem mehrere Wikingerstämme um ein fruchtbares Gebiet wetteifern. Das Tauschsystem für Rohstoffe erinnert an die Brettspielumsetzung *Catan – Die erste Insel*, die ebenfalls auf das Konto der Funatics geht. Im Einzelspielermodus bestimmt die Beschaffenheit der Landschaft den Preis für Güter (wenig Berge – teure Steine), in der Mehrspielerversion kommt es auf Angebot und Nachfrage an. *Cultures* scheint nicht nur spielerisch fast noch interessanter zu werden als *Die Siedler 4*, das Game sprudelt auch vor liebenswerten Animationen. Mit Sicherheit dürfte der Titel für Freunde des Genres ein echtes Highlight werden.

Stefanie Schetter



BEFESTIGUNG Umgebt euer Dorf mit standhaften Türmen, um es vor Angreifern zu schützen.

Fremde Länder



WIKINGER
Die Nordmänner mit den gehörnten Helmen bereisen einen unbekannten Erdteil.



ESKIMOS
In eisigen Alaska schnitzen die Eskimos an ihren Iglus, fischen und gehen auf Eisbärjagd.



INDIANER
Im Mittleren Westen Amerikas treffen die europäischen Einwanderer auf Wigwam-Siedlungen.



MAYAS
In südlicheren Breiten des Kontinents blüht die legendäre Maya-Kultur.

INFO
Titel:Cultures – Die Entdeckung Vinlands
System:PC
Hersteller:Funatics/THQ
Genre:Aufbastrategie
Veröffentlichung:August 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

denkspiele
angespielt

NEWS

COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT 2

Der kalte Krieg geht weiter – zumindest auf dem PC!

PC Die Handlung knüpft an den ersten Teil von *Command & Conquer: Alarmstufe Rot* an: Zwischen den USA und der Sowjetunion tobt ein fiktiver Krieg, in den ihr auf einer beliebigen Seite eingreifen könnt. Während die Russen mit ihren Truppen in New York (samt Freiheitsstatue), Chicago, Florida, Pearl Harbor und Ohio aufmarschieren und die Bodenschätze des Kontinentes zu schröpfen beginnen, walzen die Amerikaner durch Europa und Afrika. Großartige Zwischenszenen erzeugen eine packende Atmosphäre, außerdem tauchen immer wieder Anspielungen auf reale historische Ereignisse und Personen auf. Die Amerikaner verfügen zusätzlich zu der aus dem Vorgänger bekannten Eisernen-Vorhang-Technologie über die Fähigkeit, Einheiten quer über die Erde zu beamen. Die Sowjets hingegen lenken ihre Soldaten neuerdings per Gedankenkontrolle. Besonders gefährliche Waffensysteme sollen bei *Alarmstufe Rot 2* für neuen Nervenkitzel sorgen. Darüber hinaus will man das Bedienungs Menü noch einen Tick übersichtlicher gestalten.

STARKER STOFF Vom Wachhund bis zum Raketenwerfer gibt es massenhaft Einheiten.

Titel:Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2
System:PC
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Echtzeitstrategie
Veröffentlichung:Anfang 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

BATTLE ISLE: DER ANDOSIA-KONFLIKT

Mischung aus Echtzeit- und Rundenstrategie

PC In ihrem neuen Strategie-Titel versuchen die Blue-Byte-Entwickler, die Vorteile von rundenbasiertem und in Echtzeit ablaufendem Kampfgeschehen zu verbinden. Das sieht folgendermaßen aus: Jede Runde dauert – abhängig von der Mission – nur eine bestimmte Zeitspanne und besteht aus zwei Phasen. In Phase 1 dürfen beide Seiten Gebäude errichten und Aufträge an die

Fabriken geben. Dann folgt Phase zwei, in der ihr eure Einheiten zu Wasser, zu Lande oder in der Luft bewegen und gegnerische Ziele anvisieren dürft. Die Sicht-, Bewegungs- und Schussweite der einzelnen Einheiten werden grafisch angezeigt. Bei diesem System bleibt euch zwar Spielraum, um eure Truppen zu koordinieren, doch die Zeitlimits halten das Geschehen in Gang und fordern zügiges Handeln von euch. Eine leistungsstarke 3D-

Grafikengine sorgt für tolle Wettereffekte, die sich auch auf den Spielverlauf auswirken, und berechnet Schattenwürfe in Echtzeit. Dazu könnt ihr zwischen mehreren Kamerawinkeln wählen. Das Ergebnis sieht schon fast filmreif aus.

SPARSAM Da Rohstoffe nicht weit transportiert werden können, müsst ihr kompakt bauen.

Titel:Battle Isle: Der Andosia-Konflikt
System:PC
Hersteller:Blue Byte
Genre:Strategie

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

DIE SIEDLER 4



Die kleinen Baufrützen von Blue Byte melden sich zurück!



KALT UND GRAU Wo das mysteriöse Dunkle Volk auftaucht, verwandelt sich das Land in eine karge Einöde. Hier gedeiht weder Getreide noch Vieh.



SONNIG UND SAFTIG Nur fleißige Gärtner können dafür sorgen, dass kahle Landstriche wieder fruchtbar und bebaubar werden.



MYSTISCH Das Hauptquartier des Dunklen Volkes macht einen recht ungemütlichen Eindruck.

Zwei dazu, eins im Sinn

Im vierten *Siedler*-Spiel tauchen statt der Ägypter und der Asiaten zwei neue Völker auf, die Römer hingegen kennt man schon von früher.



RÖMER

Das klassische Eroberervolk schlechthin darf auch diesmal nicht fehlen.



WIKINGER

Auch die tapferen Nordmänner schwingen in *Die Siedler 4* ihre Äxte.



MAYAS

Als zweiter Neuzugang ist seit neuestem die Maya-Kultur mit dabei.

Aufbaustrategen dürfen aufjubeln! Voraussichtlich im Herbst wird auf euren PCs wieder geschäftiges Sägen, Hämmern und Schwerterklirren zu vernehmen sein, wenn ihr mit eurer leitenden Maushand einer Mini-Kultur zur Entfaltung verhelft. Von den Asiaten und den Ägyptern aus dem letzten *Siedler*-Teil müsst ihr euch leider verabschieden. Dafür wuseln jetzt neben den römischen Eroberern auch Mayas und Wikinger durch Berge, Felder und Wälder, fördern Rohstoffe, züchten Vieh, bauen Häuser und kloppen sich mit ihren Konkurrenten um wertvolle Landstriche.

Besonders dann, wenn euer Volk mit einem anderen im Clinch liegt, ist es wichtig, gute Beziehungen zu eurem zweiten Nachbarn aufzubauen. Indem ihr für Marktplätze und gut befestigte Straßen sorgt, schafft ihr die Voraussetzungen für eine Gewinn bringende Handelsbeziehung. An Bord von Fähren macht ihr euch auf zu neuen Inseln und auch für die Fortbewegung zu Lande sind verschiedene Transportmittel geplant.

Jedes Volk kann im Laufe der Zeit über 40 verschiedene Gebäude errichten und mehr als 30 damit verbundene Tätig-

keiten ausüben. Um eine Bäckerei zu errichten, müsst ihr beispielsweise Steine fördern und Bäume abholzen, wofür Äxte und anderes Werkzeug benötigt werden. Der Bäcker selbst muss Getreide von der Farm und Wasser aus dem Wasserwerk heranschaffen, um das Brot zu backen, mit dem er wiederum die Arbeiter verpflegt. Und so weiter und so fort. Doch die Siedlersleute sind wählerisch: Während einige mit Vorliebe Backwaren verputzen, bevorzugen andere Fisch oder Fleisch. Ähnlich steht es um die Götter der einzelnen Stämme. Während die Maya-Götter auf Kaktusschnaps stehen, lassen sich die römischen Götzen Wein kredenzen, bevor sie den Priestern mit Zaubersprüchen unter die Arme greifen.

Stein für Stein

Da jedes Volk in *Die Siedler 4* mehr als 40 verschiedene Gebäude errichten kann, zeigen wir euch hier nur ein paar Beispiele aus diesem riesigen Fundus.



GROSSES WOHNHAUS

Irgendwo muss man seine Leute ja einquartieren – auch wenn sie noch so arbeitswütig sind.



HOLZFÄLLERHÜTTE

Um Gebäude und Werkzeug zu zimmern, werden Wälder abgeholzt und wieder aufgeforstet.



WASSERWERK

Ohne Wasser gibt's keinen Ackerbau, keine Viehzucht und kein Brot. Also wird hier fleißig geschöpft.



FISCHERHÜTTE

Manche Siedler sind ganz verrückt nach Fisch und möchten nichts anderes auf den Tisch.



METZEREI

Die Geschmäcker sind verschieden! Einige Arbeiter wollen auf ihr Schnitzel halt nicht verzichten.



GROSSER TEMPEL

Mit verschiedenen „hochgeistigen“ Tränken stimmen die Völker ihre Gottheiten milde.



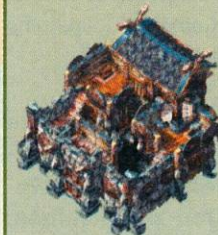
GROSSER WACHTURM

Um in neues Terrain vorzustößen, wird erst einmal ein neuer Stützpunkt errichtet und bemannt.



WAFFENSCHMIEDE

Aus geschürftem Erz stellt der Schmied Schwerter und andere Gerätschaften her.



GROSSE BURG

In Kriegszeiten verschanzt man sich am liebsten in einem wuchtigen Bollwerk.

QUICKLEBENDIG Ob das vierte Siedler-Spiel noch niedlicher wird als das dritte? Details und Animationen sollen jedenfalls noch aufwendiger werden.



GESTRAFFT Damit ihr bei all den Gebäuden und Berufen den Überblick behaltet, soll die Bedienung bequemer werden. Eine neue Menüleiste soll euch die Verwaltung eures Dorfes erleichtern.

Obwohl *Die Siedler 4* nicht so kriegerisch werden soll wie der Vorgänger, solltet ihr eure Armee in Schuss halten. Um Wachtürme, Burgen und wahrscheinlich auch Schlachtschiffe zu verteidigen, dürfen eure Krieger neben Schwertern, Lanzen und Bogen auch auf Steinschleudern, Katapulte und Kanonen zurückgreifen. Und noch eines ist neu: Die drei Kulturen kabbeln sich nicht nur untereinander, sie müssen sich auch gegen einen gemeinsamen Gegner wehren. Das „Dunkle Volk“, das vom Computer gesteuert wird, fällt nämlich in ihre Gebiete ein und verwandelt das Land in eine ungastliche Wüste.

Die Grafiker haben sich beim vierten *Siedler*-Teil noch einmal mächtig ins Zeug gelegt, um die virtuelle Welt noch niedlicher und lebendiger darzustellen. Alle Landschaften, Gebäude und Figuren sind dreidimensional dargestellt und auf Knopfdruck könnt ihr euch sogar eine Großaufnahme von jedem eurer Einwohner zeigen lassen. Um den Detailreichtum des Vorgängers noch zu übertreffen, wurden sogar Kleinigkeiten wie Dachziegel und Strohhalme per Hand gezeichnet. Als Zwischensequenzen dürft ihr jetzt statt Zeichentrickszenen computergenerierte Filmchen ansehen.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: *Die Siedler 4*
System: PC
Hersteller: Blue Byte
Genre: Aufbaustrategie
Veröffentlichung: Oktober 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





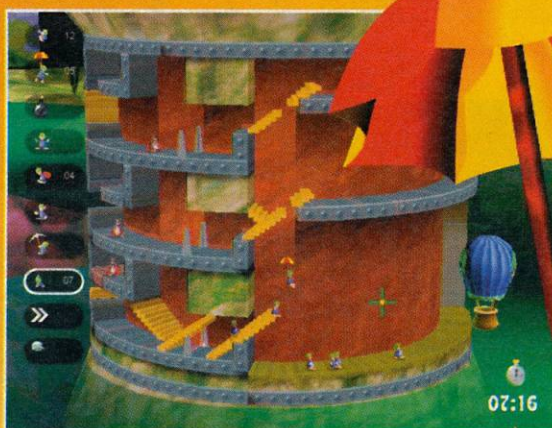
ZEITFRAGE Hier ist Schnelligkeit gefragt. Wenn ihr eure Brücke zügig fertig bekommt, werden die Lemmings den Sturz überstehen.



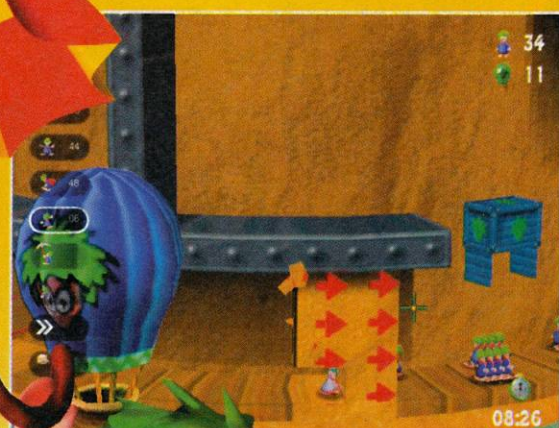
FLUGSTUNDE In einem der 102 (!) Levels müsst ihr in Windeseile Fallschirme an die Zwerge mit den giftgrünen Haaren verteilen, damit sie sicher am Boden ankommen.

LEMMINGS REVOLUTION

Die kleinen Wichte mit den grünen Haaren sind wieder da!



SCHWERSTARBEIT Manche Stellen sind knifflig. Nicht nur die Lichtschranken sind gefährlich, sondern auch die Kojoten mit den Boxhandschuhen.



GENAU BETRACHTET Mit der Leertaste könnt ihr euch die entscheidende Stelle heranzoomen. Hier dürft ihr die Wand nur in Pfeilrichtung durchbohren.

Fast zehn Jahre haben die selbstmordgefährdeten Lemmings jetzt schon auf dem Buckel. Erstmals wurden sie auf der Amiga-Messe 1990 in Köln gesichtet. Seitdem haben die Computer-Tollpatsche eine große Fangemeinde um sich geschart.

Wenn man erst einmal damit angefangen hat, die Lemmings, die sinn- und planlos über den Bildschirm watscheln und keiner Gefahr aus dem Wege gehen, vor dem sicheren Tod zu bewahren, kann man sich dem Charme der kleinen Figuren kaum noch entziehen. Das Spielprinzip ist zwar simpel, doch zusammen mit dem tollen Level-Design und dem guten Sound ist *Lemmings* ein Spiel mit Suchtpotenzial.

Nachdem es in letzter Zeit etwas ruhiger um die Selbstmordkandidaten geworden war, gibt es jetzt endlich wieder gute Neuigkeiten: *Lemmings Revolution* ist da! Am Gameplay hat sich gegenüber den Vorgänger-Spielen nichts geändert.

Durch eine Luke kommen die Lemmings auf den jeweiligen Level und fangen sofort an, in der Gegend herumzulaufen. Dabei ist es ihnen leider total egal, dass überall Gefahren lauern. Deshalb ist

es eure Aufgabe, die kleinen Knuddelteile vor dem Absturz zu bewahren und eine vorgegebene Zahl von Lemmings in den rettenden Fesselballon zu bugsieren. Zum Glück habt ihr einige Spezialfähigkeiten zur Verfügung, die dieses Unterfangen erleichtern. So könnt ihr zum Beispiel die Lemminghorde mit Blockern zur Umkehr bewegen, bevor sie ahnungslos eine Klippe hinunterstürzt. Zu Beginn ist es noch ziemlich leicht, die Lemmings zu retten, doch im Laufe des Spiels wird das immer schwieriger.

Auch die drei Lemming-Völker selbst haben bestimmte nützliche Eigenschaften, so können zum Beispiel die Wasserlemmings problemlos übers Wasser laufen. Solltet ihr einen der Lemmings, unter denen es auch diesmal Fallschirmspringer, Bergsteiger und Tunnelgräber gibt, einmal nicht mehr brauchen, könnt ihr ihn wie gewohnt nach einem kurzen Countdown platzen lassen. *Lemmings Revolution* ist einfach Spaß. Doch ohne taktisches Geschick werdet ihr nicht allzu weit kommen. Sehr vermisst haben wir den Mehrspielermodus und ein paar Musikstücke wären auch nicht schlecht gewesen.

Patrizia Stajer

Spass 75%

Lemmings Revolution

Hersteller: Take 2
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 60,-
Spieleranzahl: 1
Sprache: Deutsch
Genre: Denkspiel
Systemanf.: P 166, 32 MB RAM, 3D-Karte

PC



Witzig, knifflig, taktisch anspruchsvoll, gut zu steuern

PS



Zu wenig Abwechslung bei der Musik, kein Mehrspielermodus

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: 65%

Sound: 55%



Ab 13.04.2000 am Kiosk: Das große MausKlick Special!

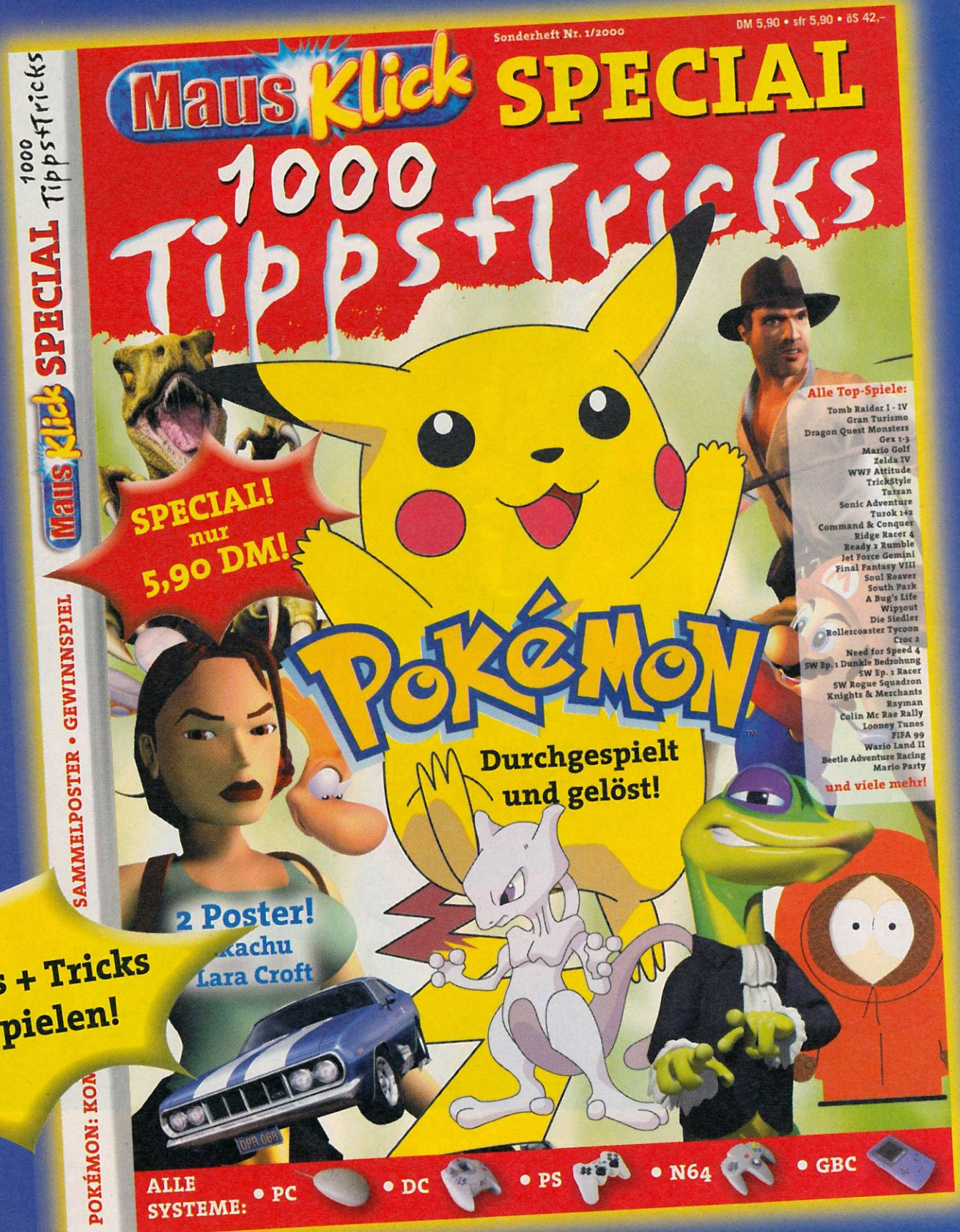
Das hat euch gerade noch gefehlt! Ein ganzes Heft vollgepackt mit Tipps + Tricks. 1000 Cheats + Codes für mehr Spaß beim Gamen! Mit der absolut amtlichen Pokémon-Komplettlösung auf 13 Seiten: Durchgezockt bis zum Ende! Gewinn eins von zehn Pokémon-Stadium! Zwei Sammel-Poster mit dabei. Das große MausKlick Special hat's echt in sich. Deshalb: Hol es dir gleich. Bevor's die anderen tun.

2 Sammel-
Poster:
Pikachu
und
Lara Croft!

Pokémon-
Komplettlösung!

10x Pokémon-
Stadium zu
gewinnen!

Mit 1000 Tipps + Tricks
zu allen Top-Spielen!



MausKlick

holt mehr aus deinen Spielen raus!

INTERACT-MEGA-

2. - 5. Preis:

VIP Weekend bei einem
heimischen Grand-Prix

Hauptgewinn:

Ein Ferrari



6. - 20. Preis:

Flat-Screen
Monitor



21. - 50. Preis:

V4 Force Feedback
Racing Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in
allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers
von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

INTERACT®

GEWINNSPIEL

MODENA

**Preise im Gesamtwert
von über 350.000 DM**

**400 PS • 295 km/h
0-100 in 4,5 Sek.**

**Und zusätzlich!
Jeden Monat
Verlosung von
vier Top-PCs!**



0190 59 58 53

Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 10. Juni 2000
www.interact-europe.de

RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES AND MORE**
Kennwort: **LESERBRIEFE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Misty und Rocko

Ich finde eure Zeitschrift cool. Aber zu meiner Frage: Ich habe gehört, dass bei *Pokémon Yellow* Misty und Rocko hinter Ash und Pikachu herlaufen. Stimmt das?

Roland

Hallo Roland!

Das Gerücht, das du gehört hast, stimmt nicht. Nur Pikachu läuft Ash das ganze Spiel über hinterher, weil er sich nicht in einen Pokéball einsperren lassen will. Rocko und Misty kommen

aber im Spiel vor. Sie sind die ersten beiden Trainer, die dir unterwegs begegnen werden. Schon mal viel Spaß beim Spielen!

Pokémon-Poster

Ich finde euer Heft einfach super, habe aber auch eine Frage an euch. Ich bin ein großer *Pokémon*-Fan und habe viele **GAMES-AND-MORE**-Poster, aber könntet ihr nicht vielleicht mal zur Abwechslung ein Poster machen, auf dem alle 150 *Pokémon* sind. Das wäre ganz super!

Stefan Müller

Hallo Stefan!

Danke für dein Lob. In der Ausgabe 2/2000 der **GAMES AND MORE** hatten wir ein Komplettlösungsposter, auf dem auf zwei Seiten alle 150 *Pokémon* samt einer Beschreibung abgedruckt waren. Aber du meinst wahrscheinlich ein Poster, auf dem auf einer Seite alle 150 zu sehen sind. Im Moment haben wir so etwas zwar nicht geplant, aber wir werden uns deinen Vorschlag auf jeden Fall merken, denn wir finden die Idee ziemlich gut. Vielleicht tröstet dich bis dahin unser vierteiliger Starschnitt von Ash und Pikachu, der in dieser Ausgabe beginnt.

Zeugnis und Sammelkarten

Dies ist das erste Mal, dass ich euch schreibe. Ich finde eure Zeitschrift super. Ich bin ein großer **N64-** und *Pokémon*-Fan. Ich freue mich schon auf den *Zelda*-Nachfolger. Mich würde interessieren, wie die Verlosung vom **GaM**-Zeugnis ist. Wie wertet ihr die Zeugnisse aus? Die Starkarten von jedem *Pokémon* haben jeweils zwei Buchstaben und eine Zahl. Soll

das ein Quartettspiel ergeben oder was? Noch mal zu der Ausgabe vom 29.3.2000. Die Heftnummer war mit Nr. 4 angegeben. War das jetzt ein Versehen oder Absicht? Ich hätte einen Postervorschlag: Das deutsche oder englische Filmplakat zu *Pokémon – Der Film*. Das war's von mir erstmal. Schade, dass ihr euch nicht persönlich melden könnt.

Sebastian

Hallo Sebastian!

Das sind ja eine Menge Fragen und Anregungen! Danke dafür. Wir werten die Zeugnisse alle paar Wochen aus, um zu sehen, wie ihr die **GAMES AND MORE** findet, welche Artikel euch besonders gut gefallen und ob eine Ausgabe bei euch besonders gut oder besonders schlecht angekommen ist. Schließlich wollen wir, dass die **GAMES**

In eigener Sache

Nach wie vor sind die *Pokémon* das große Thema in euren Leserbriefen und Bildern. Wir finden die kleinen Spielfiguren aus Japan auch toll, trotzdem fragen wir uns, wo die ganzen Fans von Lara, Mario und Co. geblieben sind, die uns sonst mit Zeichnungen und Briefen bombardiert haben? Sind auch sie zu Anhängern des *Pokémon*-Kults geworden oder schicken sie bloß keine Leserbriefe mehr? Was meint ihr dazu? Schreibt uns doch mal zu diesem Thema, eure Meinung würde uns wirklich sehr interessieren.

Euer GAMES-AND-MORE-Team



Pokémon

Pokémon

Dieses Gruppenbild mit Enton hat uns Simone Öfelein gemalt.



AND MORE möglichst vielen Lesern möglichst gut gefällt. Die Ergebnisse speichern wir in Tabellen, damit wir sie über einen längeren Zeitraum hinweg vergleichen können. Unter allen Einsendern ziehen wir dann einen Glücklichen, der ein Game-Boy-Spiel seiner Wahl gewinnt. Die Zahlen und Buchstaben sind auf den Sammelkarten, damit ihr sehen könnt, in welcher Reihenfolge die Karten erschienen sind. Zuerst kamen die Karten mit einem Buchstaben und einer Zahl, bis das Alphabet durch war, jetzt sind wir bei Doppelbuchstaben angelangt. Die Zahlen sagen dir, zu welcher Sammelkarten-Version einer Ausgabe die Karten gehören. Eine Zeit lang gab es vier verschiedene Ausgaben von jeder Nummer der GAMES AND MORE, die jeweils vier andere Pokémon zum Sammeln enthielten. Inzwischen gibt es pro Ausgabe nur noch zwei verschiedene Heft-Versionen. Ihr müsst also untereinander tauschen, wenn ihr eure Lieblingspokémon noch nicht habt. Natürlich haben wir die Ausgabe vom 29. März absichtlich als Nr. 4 bezeichnet. Ab diesem Heft erscheint die GAMES AND MORE nämlich nur noch einmal im Monat und nicht mehr alle vierzehn Tage. Die Nummern stimmen ab jetzt mit dem Monat überein, in dem das Heft erscheint. Die Nr. 4 ist also die Aprilausgabe. Ein Original-Pokémon-Filmplakat findest du in unserem Schwestermagazin Kids Zone (5/00). Für die GAMES AND MORE ist zurzeit leider keines geplant.

Viele Fragen

Wieso wiederholen sich die Serien von Pokémon? Warum kann eine Seite der Zeitschrift nicht für Bilder genutzt werden? Bitte gebt ein exaktes Datum an, wann die Gelbe Edition erscheint! Könntet ihr mir ein paar Informationen zu Pokémon Gold und Pokémon Gelb geben? Warum war in der Ausgabe 4/00 viel zu wenig über den Pokémon-Kinofilm drin? In der Ausgabe 4/00 stand, dass die nächste Ausgabe am 16.2. erscheint. Seitdem gehe ich jeden Tag in sehr viele Läden und hoffe täglich, dass diese Ausgabe endlich erscheint. Wann ist es soweit?

Lisa Roloff

Liebe Lisa, RTL II plant natürlich, möglichst bald die neue Pokémon-Staffel zu senden, doch bis die Folgen aus dem Amerikanischen übersetzt und alle Fragen

geklärt sind, dauert es ziemlich lange. Im Moment sieht es so aus, dass wahrscheinlich erst im kommenden Jahr die neue Staffel in Deutschland anlaufen wird. Bis dahin könnt ihr euch mit Wiederholungen der ersten Staffel trösten. Besser, als

SNUBBULL



Snubbull #209

Wer im Pokémon-Kinofilm war, kennt dieses Pokémon aus dem Vorfilm *Pikachus Ferien*. Mario Schmider fand Snubbull so gut, dass er uns gleich ein Bild davon geschickt hat.

wenn die Pokémon-Serie gar nicht mehr zu sehen wäre, oder? Ein exaktes Datum, wann die *Gelbe Edition* erscheint, können wir dir leider nicht sagen. Wir sind hier auf Informationen von Nintendo angewiesen. Der letzte Stand ist, dass das neueste Pokémon-Spiel Mitte Juni erscheinen wird. Alles über die *Gelbe Edition* findest du in dieser Ausgabe in unserem Testbericht. Über *Pokémon Gold* und *Silber* haben wir in der GAMES AND MORE 2/2000 ausführlich berichtet. Dort kannst du alles Wichtige nachlesen. Das Spielprinzip wird sich nicht von den bisherigen Pokémon-Spielen unterscheiden. Allerdings wird der Faktor Zeit eine große Rolle spielen, zum Beispiel gibt es dort Pokémon, die man nur nachts fangen kann. Außerdem gibt es in der *Goldenen* und der *Silbernen Edition* zum ersten Mal weibliche und männliche Pokémon, mit denen ihr auch eigene Pokémon züchten könnt. Schade, dass dir unser Bericht über den Pokémon-Kinofilm nicht ausführlich genug war. Doch wir haben ja auch noch sehr viele andere Sachen zum Thema Pokémon in jedem Heft und wollen auch anderen Themen genug Platz einräumen, damit für alle Leser etwas dabei. Wenn du noch mehr über Pokémon lesen willst, solltest du vielleicht mal einen Blick in unser neues Schwestermagazin *Kids Zone* werfen, in



Sichlor #123

Manuela Hauser hat Sichlor für uns gemalt. Da dieses Pokémon von euch eher selten gezeichnet wird, haben wir uns dafür entschieden.

dem die Pokémon eine große Rolle spielen. Die Ausgabe 5 ist wie angekündigt am 16. Februar erschienen. Vielleicht solltest du einmal direkt beim Händler nachfragen, warum er die GAMES AND MORE nicht hatte.

Starkarten

Ich habe eure Zeitschrift neu entdeckt und finde sie supertoll. Natürlich finde ich auch eure Pokémon-Starkarten toll und bin sehr begeistert. Leider habe ich die vorherigen Starkarten versäumt und wollte deshalb nachfragen, ob ihr mir die letzten Starkarten zuschicken könnt.

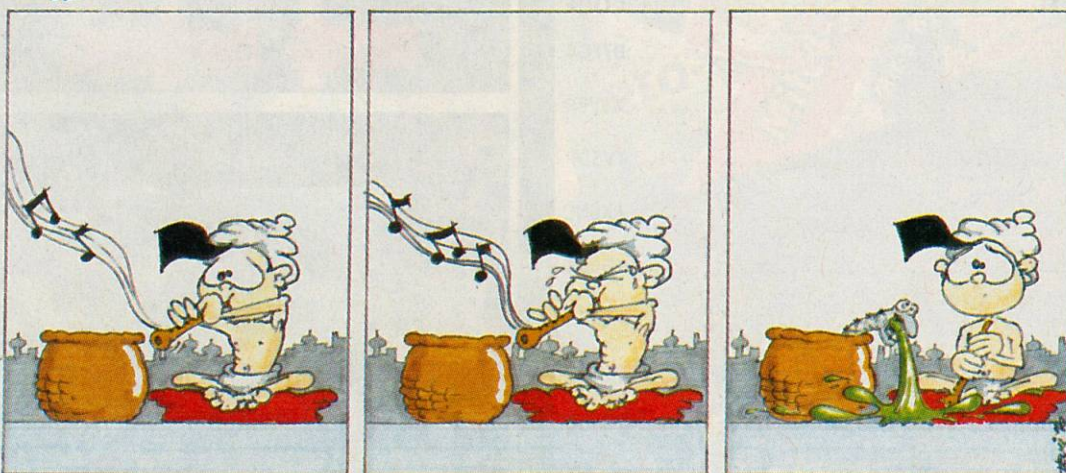
Marcel Andratschke

Hallo Marcel!

Toll, dass wir wieder einen neuen Leser gewonnen haben. Leider können wir dir die Karten nicht zuschicken. Uns fehlt einfach die Zeit, um all die Leserpost persönlich zu beantworten und alle Wünsche zu erfüllen. Aber es besteht die Möglichkeit, dass du die letzten Ausgaben der GAMES AND MORE nachbestellst. Dazu gibt es in jeder Ausgabe unserer Zeitschrift einen speziellen Coupon (in dieser Ausgabe auf Seite 13), den du ausfüllen und an unseren Leserservice schicken kannst. So bekommst du schon erschene Hefte, die du verpasst hast, und natürlich auch die Starkarten, die in den entsprechenden Heften abgedruckt waren.

HELM

DIE LUSTIGE ECKE



TIPPS+ TRICKS



Du hast ein Passwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tipps und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Die besten Cheats drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben.

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertipps
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

TOP CHEAT

WILD METAL (D)



UNVERWUNDBARKEIT:

Y, →, B, ←, X, ↓.

ENERGIE AUFFÜLLEN:

↓, ↓, A, X, B, X.

ALLE WAFFEN:

A, A, →, Y, A, →.

SPEED-BOOST:

↑, X, ↓, B, A, Y.

TOKENS AUFRISCHEN:

Y, B, A, ←, ↓, ↓.

FREUNDLICHE AI EINHEITEN:

B, ↓, A, ↓, X, Y.

LEVEL-SKIP:

GEBT WÄHREND DES SPIELS
FOLGENDES EIN:

↑, →, B, Y, ↓, ←.



CENTIPEDE (US)



HALTET WÄHREND EINES SPIELS FOLGENDE TASTEN GEDRÜCKT:

L + R + A + B + X + Y.

Rotiert nun den Analog-Stick im Uhrzeigersinn sowie entgegen des Uhrzeigersinns. Angeblich soll man sich somit Leben und einen Level-Select erschwindeln können.



AFTERBURST



LEVEL	CODE
05	31520347
10	11145378
15	13020060
20	36985214
25	93493887

HERCULES



LEVEL	CODE
02	B7FG4
03	XTV5P
04	TV5DP
05	FX6NL
06	HGRSV
07	K7DGR
08	FTXCG
09	GSJ4H
CREDITS	CRDTS

TETRIS DX



STATT DEMO ÜBER DEN MONITOR SCHWIM- MENDE FISCH

Du musst den Game Boy Color einschalten, warten bis eine Demo läuft und A drücken.

STEIN-VORSCHAU VERSCHWINDET

Du musst, wenn der Stein die Wand berührt, LINKS + A drücken.

STEIN NACH OBEN FALLEND

Du musst, wenn der Stein die Wand berührt, RECHTS + B drücken.

FEAR EFFECT



Auch schreckhafte Naturen haben bei *Fear Effect* eine Chance! Wem der Härtegrad dieses Action-Adventures mit nobler Grafik doch etwas zu heftig erscheint, behilft sich mit den folgenden Kniffen. Bei deren Aktivierung ist Folgendes zu beachten: Ihr müsst den Menüpunkt „Credits“ aus den Optionen anwählen und, während die Namen der Mitwirkenden ablaufen, die für den jeweiligen Cheat entsprechende Kombination eingeben.

EFFEKT

KOMBINATION

UNBEGRENZTE ENERGIE

L1, ▲, OBEN, UNTEN, ●, ●, ▲, ■, RECHTS, ■

MAXIMALE MUNITION

L1, ▲, OBEN, UNTEN, ●, ●, V, ■, LINKS, ▲

TÖDLICHE WIRKUNG ALLER FEUERWAFFEN

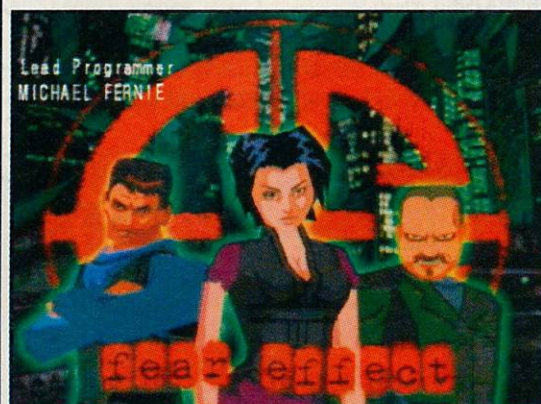
L1, ▲, OBEN, UNTEN, ●, ●, ▲, ■, UNTEN, R1

AUTOMATISCHE PUZZLE-LÖSUNG

L1, ▲, OBEN, UNTEN, ●, ●, UNTEN, UNTEN,
UNTEN, OBEN

EXPERTEN-MODUS

UNTEN, UNTEN, UNTEN, ▲, UNTEN, UNTEN,
UNTEN, ■, LINKS, RECHTS,



KIDS ZONE -

NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Führer auf 4 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik-, Video- und Kinotipps
- Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90

WWF WRESTLEMANIA 2000



BEGINNT EINE MEISTERSCHAFT UND GEBT DANN DIE PASSWÖRTER EIN, UM GEGEN DEN JEWEILIGEN GEGNER ANZUTRETEN.

GEGNER

PASSWORT

BILLY GUNN

vs. Road Dogg
vs. Val Venis
vs. Jeff Jarrett
vs. Shawn Michaels
vs. Big Boss Man
vs. Ken Shamrock
vs. The Big Show
vs. Shawn Michaels
vs. Triple H
vs. X-Pac/Ken Shamrock
vs. Steve Austin
vs. Undertaker
vs. Kane
vs. The Rock
vs. Mankind
vs. Kane
vs. The Big Show

PJH!
PJHT
PJKB
PJM6
PJN9
PJRW
PJSS
PJWZ
PJXC
PJZX
PJ18
PJ3P
PJ59
PJ7N
PJ1C
PKBY
PKDY

STEVE AUSTIN

vs. Ken Shamrock
vs. Jeff Jarrett
vs. Road Dogg
vs. X-Pac
vs. Billy Gunn
vs. Val Venis
vs. Big Bossman
vs. X-PAC
vs. Triple H
vs. Shawn Michaels/Val Venis
vs. Big Show
vs. Kane
vs. Mankind
vs. The Rock
vs. The Undertaker
vs. Mankind
vs. Big Bossman

CSD7
CSGQ
CSK8
CSL3
CSP6
CSQS
CSTP
CSVV
CSX9
CS0T
CS25
CS4L
CS66
CS8K
CS!9
CTCV
CTFV

THE ROCK

vs. Ken Shamrock
vs. Jeff Jarrett

FSDM
FSH4

vs. Road Dogg
vs. X-Pac
vs. Mr. Ass
vs. Val Venis
vs. Big Bossman
vs. X-Pac
vs. Triple H
vs. Shawn Michaels
vs. Big Show
vs. Kane
vs. Mankind
vs. Undertaker
vs. Stone Cold
vs. Mankind
vs. Big Bossman

UNDERTAKER

vs. Val Venis
vs. Road Dogg
vs. X-PAC
vs. Billy Gunn
vs. Shamrock
vs. Big Boss Man
vs. Shawn Michaels
vs. Billy Gunn
vs. HHH
vs. Kane
vs. The Big Show
vs. Mankind
vs. The Rock
vs. Austin
vs. Mankind
vs. Shawn Michaels

FSKN
FSLH
FSPL
FSR6
FSS3
FSW9
FSXP
FSZ7
FS2K
FS30
FS6L
FS7Z
FS1P
FTB8
FTD8

2BDM
2BH4
2BKN
2BLH
2BPL
2BRN
2BS3
2BW9
2BKP
2B2K
2B30
2B6L
2B7Z
2B1P
2CB8
2CD8



WORMS ARMAGEDDON



Wer das Abenteuer mit den wildgewordenen Würmern noch weiter intensivieren möchte, hält sich an die folgende Übersicht. Habt ihr die angegebenen Ziele für den jeweils aufgelisteten Effekt erreicht, könnt ihr diesen über den Waffen- oder den Spieloptions-Bildschirm aktivieren.

EFFEKT

ZIELVORGABE

WÜRMER BLUTEN NACH TREFFER GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE IM BASIS-TRAINING

WASSER-SCHAF GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE IM SUPER-SCHAF-RENN-TRAINING

LANGBOGEN-POWER-UP GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE IM EUTHANASIA-TRAINING

SCHROTFLINTE-POWER-UP GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE AUF DEM GEWEHR-SCHIESSSTAND

GRANATEN-POWER-UP GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE BEIM ARTILLERIE-TRAINING

SCHAFE IN ALLEN WAFFENKISTEN GEWINNT DIE GOLDMEDAILLE IM VERRÜCKTE-KISTEN-TRAINING

UNVERWUNDBARKEIT HOL DIR DIE ELITE-EINSTUFUNG IM DEATH-MATCH-MODUS

LASER-BRILLE BEENDE MISSION 4

JETPACK BEENDE MISSION 8

SCHNELLER LAUFEN BEENDE MISSION 13

NIEDRIGE SCHWERKRAFT BEENDE MISSION 20

UNZERSTÖRBARE LANDSCHAFT BEENDE MISSION 25

SUPER-BANANEN-BOMBE-POWER-UP BEENDE MISSION 33

ALLE WORMS-SPIELOPTIONEN DU ERREICHST GOLDMEDAILLEN UND ELITE-EINSTUFUNGEN IN JEDEM



TOY STORY 2 (US)



MIT DIESER KOMBINATION VERSCHAFFT IHR EUCH ZUTRITT ZU ALLEN LEVELS:

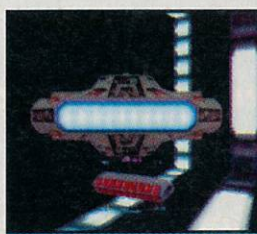
Drückt im Startbildschirm (wenn Buzz Lightyear zu sehen ist) den Analog Stick vier Mal nach oben, zwei Mal nach unten, zwei Mal nach oben und dann drei Mal nach unten. Habt ihr alles richtig gemacht, ertönt ein Geräusch.



X-WING ALLIANCE

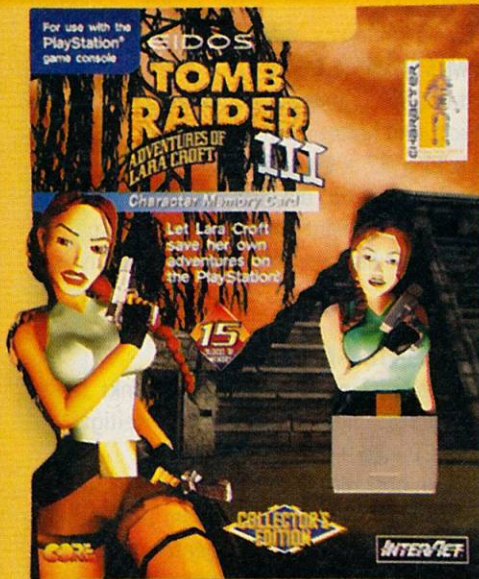


In der letzten Mission von *X-Wing Alliance* gibt es einen simplen Trick, um den Reaktor des Todessterns zu vernichten. Fliegt sofort nach Start der Mission wieder aus dem Tunnelsystem heraus und fliegt direkt vom Todesstern weg. Wenn ihr euch umdreht, werdet ihr merken, dass der Stern einfach nur ein quadratisches Bitmap ist. Fliegt jetzt einfach über den oberen Rand dieser Grafik und schon könnt ihr geradewegs zum Reaktor fliegen und ihn vernichten. Dabei folgen euch sogar eure Flügelmänner.



Knuddeln oder kämpfen?

Wenn du jetzt für Games And More einen neuen Abonnenten wirbst, kannst du dir als Dankeschön eine der folgenden Prämien aussuchen:

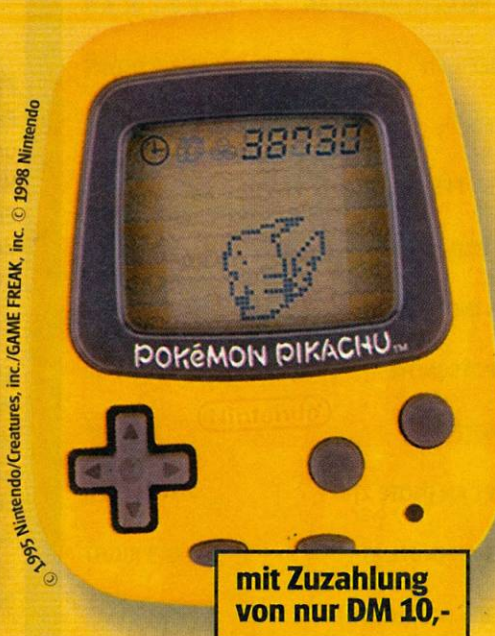
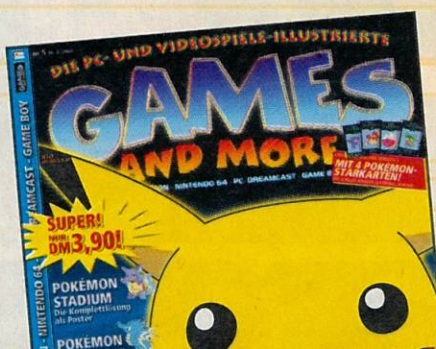


Lara-Memory-Card für PlayStation

Mit dieser ultimativen Memory Card im Lara-Croft-Design hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz. Übrigens: Die gibt es europaweit exklusiv nur bei uns im Abo.

Games And More im Abo – Deine Vorteile:

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag.



Pikachu™ Ped-o-Meter

Holt euch den gelben Star der Pokémon-Familie als elektronisches Haustier nach Hause. Je intensiver ihr euch um den Kleinen kümmert, desto beliebter macht ihr euch natürlich bei ihm.



Donkey Kong 64 für N64

Im weitläufigen 3D-Jump&Run mit Expansion Pak muss Donkey Kong seine Freunde Diddy, Tiny, Lanky und Chunky retten und darüber hinaus goldene Bananen, Blaupausen, Medaillen und vieles mehr einsammeln, um schließlich Gegenspieler K. Rool zu bezwingen.

JA, ich möchte das Games-And-More-Abo
für nur 46,- DM jährlich (Ausland: 70,- DM jährlich); 348,- öS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Ihr könnt euch auch von Personen, die Games And More selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende Prämie wird gewünscht:
(Lieferung erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.)

- ☐ Pikachu Ped-o-Meter mit Zuzahlung von DM 10,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2500002)
- ☐ Donkey Kong 64 für N64 mit Zuzahlung von DM 69,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2900014)
- ☐ Lara-Memory-Card für die PlayStation (Art.-Nr.: 1196)

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung könnt Ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

NBA SHOWTIME



Die Entwickler von NBA Showtime: NBA on NBC – so der volle Titel – haben sich ordentlich ins Zeug gelegt und das knackige Basketball-Spiel mit einer großen Anzahl Geheimcodes und versteckter Extras gespickt. Wir präsentieren euch hier nur eine „kleine“ Auswahl.

TEAM-MASKOTTCHEN

Meldet euch unter dem angegebenen Namen und der entsprechenden PIN-Nummer an, damit im Aufgebot des jeweiligen Teams das Maskottchen erscheint. Die Maskottchen sehen übrigens nicht nur hübsch aus, sondern ihr verfügt auch über eine beträchtliche Spielstärke.

MASKOTTCHEN	NAME	PIN
ATLANTA HAWKS	HAWK	0322
CHARLOTTE HORNETS	HORNET	1105
CHICAGO BULLS	BENNY	0503
DENVER NUGGETS	ROCKY	0201
HOUSTON ROCKETS	TURBO	1111
INDIANA PACERS	BOOMER	0604
MINNESOTA TIMBERWOLVES	CRUNCH	0503
NEW JERSEY NETS	SLY	6765
PHOENIX SUNS	GORILA	0314
SEATTLE SONICS	SASQUA	7785
TORONTO RAPTORS	RAPTOR	1020
UTAH JAZZ	BEAR	1228

CHEAT CODES

In gewohnter Midway-Manier könnt ihr während des „Tonight's Match-Up“-Bildschirmes durch Drücken der Turbo-, Schuss-, und Pass-Taste plus der nachstehenden Richtungsangabe die folgenden Codes aktivieren. Ein Beispiel: Für den ABA-Ball müsst ihr zweimal L1, dreimal %, zweimal § und dann Links drücken. Wer schnell ist, aktiviert mehrere Codes gleichzeitig.

EFFEKT

CODE

ABA BALL	2-3-2-RIGHT
TOURNAMENT-MODUS (KEINE POWER-UPS)	1-1-1 DOWN
GROSSE KÖPFE	2-0-0 RIGHT
SCHÜSSE IN PROZENT ANZEIGEN	0-0-1 DOWN
HOTSPOT ANZEIGEN	1-0-0 DOWN
KEINE REPLAYS	3-3-1 LEFT
KEINE SPIELER-PFEILE	3-2-1 LEFT
KEIN GOAL TENDING	5-5-5 LEFT
KEINE FOULS [NOTE 1]	2-2-2 RIGHT
KEINE HOTSPOTS [NOTE 1]	2-0-1 UP
NEBEL AN [NOTE 2]	1-2-3 UP
DICKER NEBEL AN [NOTE 2]	1-2-3 DOWN
SUMPFNEBEL AN [NOTE 2]	1-2-3 RIGHT
NACHT & NEBEL AN [NOTE 2]	1-2-3 LEFT
SCHNEE AN [NOTE 2]	1-2-1 LEFT
SCHNEESTURM AN [NOTE 2]	1-3-1 LEFT
REGEN AN [NOTE 2]	1-4-1 LEFT
TEAM-UNIFORM [NOTE 1]	4-0-0 RIGHT
MIDWAY-UNIFORM	4-0-1 RIGHT
HEIM-UNIFORM	4-1-0 RIGHT
AUSWÄRTS-UNIFORM	4-2-0 RIGHT
ERSATZ-UNIFORM	4-3-0 RIGHT

Note 1: Zweispieler-Modus: Beide Spieler müssen übereinstimmen.

Note 2: Nur in Outdoor-Szenarien

SYPHON FILTER 2



Wenn sich Gabe Logan nicht von einer Verschwörung seines eigenen Geheimdienstes, Militärs fremder Mächte und hochrangiger Politiker beeindrucken lässt, solltet ihr euch auch nicht vom Schwierigkeitsgrad von *Syphon Filter 2* beeindrucken lassen. Wer bei diesem Top-Titel zu oft im Kugelha- gel zusammenbricht oder sich in Labyrinthen ver- läuft, darf unseren Cheat-Instruktionen vertrauen.

FREIE MISSIONSWAHL

Pausiert das Spiel, geht auf den Menüpunkt „Karte“ und drückt und haltet dann gleichzeitig: Rechts + L2 + R2 + ● + ■ + X
Ein Schrillen bestätigt die korrekte Eingabe. Unter den Optionen erscheint daraufhin der Unterpunkt „Cheats“, über den die Level-Wahl möglich ist.

SUPER-AGENTEN-MODUS

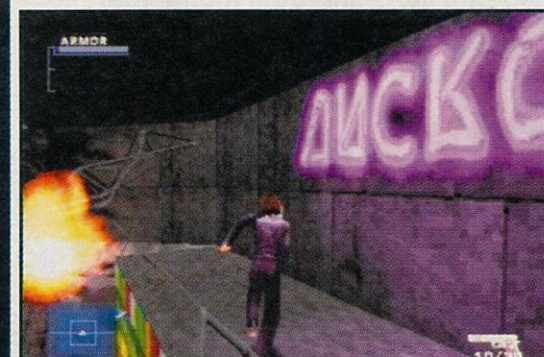
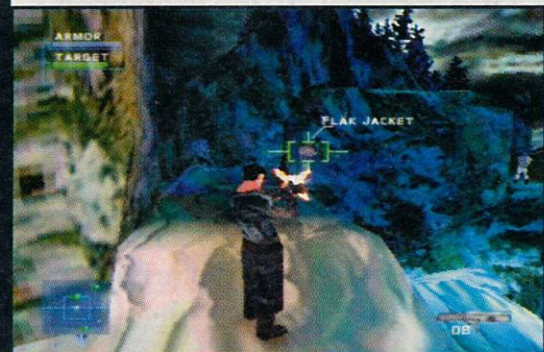
Pausiert das Spiel, geht auf den Menüpunkt „Waf- fen“ und drückt und haltet dann gleichzeitig: L2 + SELECT + ● + ■ + X
Ein Schrillen bestätigt die korrekte Eingabe. Unter den Optionen erscheint daraufhin der Unterpunkt „Cheats“, über den der Super-Agenten-Modus ein- geschaltet werden kann.

FILMTHEATER

Pausiert das Spiel, geht auf den Menüpunkt „Brie- fing“ und drückt und haltet dann gleichzeitig: Rechts + L1 + R2 + ● + X
Ein Schrillen bestätigt die korrekte Eingabe. Unter den Optionen erscheint daraufhin der Unterpunkt „Cheats“, über den ihr in einen speziellen Kino- Level gelangt. Die letzten beiden noch mit Frage- zeichen markierten Leinwände werden dann gefüllt, wenn ihr das Spiel auf der harten Schwierigkeits- stufe bewältigt habt.

EXPERTEN-MODUS

Wem *Syphon Filter 2* wider Erwarten nicht schwer genug ist, der wählt im Titelbild das Ein-Spieler-Feld und drückt dann gleichzeitig: Oben + L1 + R2 + SELECT + ● + X + ■



TIPPS SOLLTE MAN SICH VOM eXperten GEBEN LASSEN

Monatlich vier
ausführliche
Komplettlösungen zu
aktuellen Top-Games

Aufwendig gezeichnete
Übersichts-Karten

Jede Menge Kurztipps,
Cheats und Codes zu
verschiedenen Spielen

Jetzt jeden Monat neu

games eXpert -
das Komplettlösungs-
Magazin für
PlayStation-Spiele

Das KOMPLETTLÖSUNGS-Magazin für PLAYSTATION-Spiele



EXTRA: Kurztipps | Xploder-Cheats | Hardware-Tests

STREET SK8ER 2

Dem flotten Skateboarding-Spiel von Electronic Arts kommt ihr mit diesen Tricks im Brettumdrehen bei. Um den jeweils angegebenen Effekt zu erzielen, müsst ihr, während das Startmenü auf dem Bildschirm steht, einfach die gegengestellte Tastenkombination eingeben. Guten Rutsch!

EFFEKT **KOMBINATION**

ALLE KURSE FREISCHALTEN LINKS, RECHTS, LINKS, RECHTS, ●, ●, R1, ■
ALLE BRETTER ●, ●, ■, ●, ■, ●, R1
ALLE CHARAKTERE LINKS, LINKS, ●, ●, L2, ■, RECHTS, R2
ATTRIBUTE UND TRICK-LEVEL MAXIMAL L1, ■, LINKS, LINKS, R2, LINKS, R1, LINKS
FMV-SEQUENZEN BETRACHTEN* R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1
 (*IM HAUPTMENÜ ERSCHEINT EINE MOVIE-OPTION)



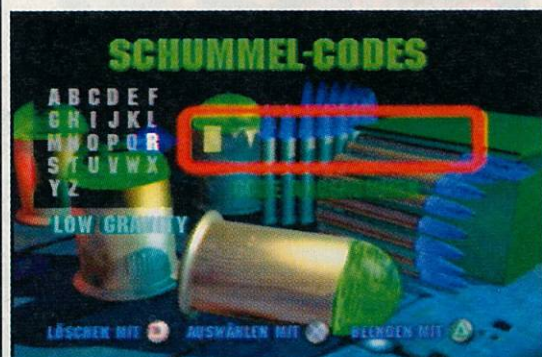
TINY TANK

Die putzige Panzerattacke von SCEE hat eine erfreuliche Schwachstelle! Bei *Tiny Tank* ist keine Hohlladung von Nöten, um in das Schummel-Menü zu gelangen. Ihr müsst im Hauptmenü lediglich dann, wenn der Roboterarm die Optionen in den Bildschirm stanz, die Tasten L1 + L2 + R1 + R2 + Links + ● + ▲ + ■ gleichzeitig gedrückt halten und dann X drücken. Daraufhin erscheint ein Schummelmenü. Um über dieses eine niedrigere Schwerkraft einzustellen, gebt ihr „FEATHER“ ein.



LEVEL-SELECT

Erscheint auf dem Bildschirm die Option „Neues Spiel“ haltet ihr die folgenden Tasten gleichzeitig gedrückt: L1 + L2 + R1 + R2 + links + ● + SELECT. Nun könnt ihr euch bequem aussuchen, durch welches Szenario ihr als Erstes rollen möchtet.



DER GAMEBUSTER UND DER XPLORER SIND EXTERNE MODULE, DIE ÜBER DEN EXPANSIONSPORT DER PLAYSTATION ANGESCHLOSSEN WERDEN. NUR WER EINES DIESER GERÄTE, DIE IM FACHHANDEL ERHÄLTICH SIND, BESITZT, KANN MIT DIESEM CHEAT ETWAS ANFANGEN.

XENA: WARRIOR PRINCESS

Mehr als nur einen Kampfschrei werden Xena-Fans und Gamebuster-Besitzer loswerden, wenn ihr unsere umfangreiche Code-Liste zu *Xena: Warrior Princess* von Electronic Arts seht und benutzt. Wir sagen euch, wie ihr die Amazone noch smarter macht!

- | | | |
|----|-------------------------|----------------|
| 1 | GESUNDHEITSAMPULLEN | 800F BD18 0001 |
| 2 | HOMING CHAKRAM | 800F BD60 0001 |
| 3 | FEUERWAFFE | 800F BD84 0001 |
| 4 | UNVERWUNDBARKEIT | 800F BDA8 0001 |
| 5 | EISWAFFE | 800F BDCC 0001 |
| 6 | HARFE | 800F BDF0 0001 |
| 7 | AUFERSTEHUNG | 300F 23A4 0001 |
| 8 | SCHLÜSSEL | 300F 23A5 0001 |
| 9 | MAX GESUNDHEITSAMPULLEN | 300F 23A6 00FF |
| 10 | MAX BLITZWAFFE | 300F 23A7 00FF |
| 11 | MAX HOMING CHAKRAM | 300F 23A8 00FF |
| 12 | MAX FEUERWAFFE | 300F 23A9 00FF |
| 13 | MAX UNVERWUNDBARKEIT | 300F 23AA 00FF |
| 14 | MAX EISWAFFE | 300F 23AB 00FF |
| 15 | MAX HARFE | 300F 23AC 00FF |
| 16 | MAX RÜSTUNGS-UPGRADE | 300F 23AD 0063 |
| 17 | MAX SCHWERT-UPGRADE | 300F 23AE 0063 |
| 18 | MAX SCROLLS | 300F 23A2 0063 |
| 19 | MAX CHAKRAM | 300F 0D7D 0064 |
| 20 | SUPER XENA | 800F 0D7E 02F5 |
| 21 | KEINE FEINDE | 300F 239C 00FF |
| 22 | ALLE GEISELN BEFREIT | 300F 239E 00FF |
| 23 | 255 KILLS | 300F 239D 00FF |
| 24 | 255 GEISELN BEFREIT | 300F 239F 00FF |
| 25 | 255 GEGENSTÄNDE | 800F 23A0 FFFF |
| 26 | 42 SCROLLS | 300F 23A3 002A |



THEME PARK WORLD

Ein Vergnügungspark ist eine kostenintensive Angelegenheit. *Theme Park World*-Manager freuen sich daher über unsere Cheats für volle Kassen und endlose Besucherströme.

- | | | |
|---|-------------------|----------------|
| 1 | UNBEGRENZT GELD | 801D 56B8 A120 |
| 2 | BESUCHERZAHL | 801D 69C4 0??? |
| 3 | 5 GOLDENE TICKETS | 8010 3984 0005 |

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 1999/2000

Zu Fußballspielen sind die Cheats meist nicht sonderlich zahlreich. Zwei interessante Tricks für *UEFA Champions League 1999/2000* von Eidos Interactive haben wir dennoch aufgetan und nachstehend aufgelistet.

- | | | |
|---|-----------------|----------------|
| 5 | SCHWERER BALL | 800F AD88 0000 |
| 6 | LEICHTERER BALL | 800F AD88 1000 |



ECW Hardcore Revolution

IHR WOLLT MIT NEUEN WRESTLERN IN DEN RING STEIGEN? KEIN PROBLEM, DAFÜR MÜSST IHR FOLGENDES TUN:

- Joey Styles, Joel Gertner:** GEWINNT DEN ACCLAIM-GÜRTEL IM KARRIERE-MODUS.
- Tommy Rich, Cyrus The Virus:** GEWINNT DEN ECW WORLD TV-GÜRTEL IM KARRIERE-MODUS.
- Taz, Louie Spicolli:** GEWINNT DEN ECW WORLD HEAVYWEIGHT-GÜRTEL IM KARRIERE-MODUS.
- Jobbers:** VERTEIDIGT DEN ECW WORLD HEAVYWEIGHT-GÜRTEL IM KARRIERE-MODUS FÜNF MAL.
- Beulah McGillicutty, The Sheik:** GEWINNT DEN ECW-WORLD-TAG-TEAM IM KARRIERE-MODUS.
- Bill Alfonso:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT ROB VAN DAM ERFOLGREICH.
- Judge Jeff Jones:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT MIKE AWESOME ERFOLGREICH.
- Zufälliger Kopf-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT LOUIE SPICOLLI ERFOLGREICH.
- Grosser Kopf-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT RHINO ERFOLGREICH.
- Kleiner Kopf-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT ROADKILL ERFOLGREICH.
- Ohne Kopf-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT TAZ ERFOLGREICH.
- Grosse Hände-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT JASON ERFOLGREICH.
- Grosse Füße-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT BALL MAHONEY ERFOLGREICH.
- Fette Fighter-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT SPIKE DUDLEY ERFOLGREICH.
- Hangman-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT SAL E. GRAZIANO ERFOLGREICH.
- Ego-Modus:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT CHRIS CHETTI ERFOLGREICH.
- Verschiedene Wrestler-Texturen:** BEENDET DEN TURNIER-MODUS MIT TOMMY DREAMER.
- Andere Outfits:** DRÜCKT WÄHREND DER AUSWAHL DER FIGHTER C OBEN UND C UNTEN ODER WAHLWEISE C OBEN UND C LINKS.



Spiele bis an die GRENZEN Deiner PSX KONSOLE

CONCEPT 4
RACING WHEEL™

krasses Lenkrad-Feeling

METALL WIPPEN

Das Original – Schalten wie die Profis
in der Formel 1

**FEATURES
VIBRATION
FEEDBACK**

GRIFFIG

Rutschfestes Material
für extrem geniales
Fahrgefühl

BUTTONS

10 bestplatzierte
Funktionsknöpfe –
voll program-
mierbar

NEU!

HALTERUNG

Noch weiter verbesserte Haltemechanik

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

www.interact-europe.de

Neben dem C4 Racing Wheel und der
Weltneuheit DexDrive™, bietet INTERACT®
Force Feedback Produkte und aktuelle Game
Accessories für PC, PSX, N64 und Game Boy™

RAYMAN 2



UNENDLICHE WAFFEN:

Fliegt beim Kampf gegen den Endgegner im Turm so hoch wie möglich und drückt gleichzeitig A und B, kurz bevor ihr das Dach erreicht. Dadurch werdet ihr in ein Geheimspeil teleportiert, in dem ihr das Power-Up (unendliche Waffen) für die Kristall-Kugel bekommt.

GEHEIMES MINI-SPIEL:

Haltet während des Abspanns die Z-Taste gedrückt und drückt zusätzlich folgende Kombination:

A,B,A,A,B,B,A,A,B,B,B

Dadurch könnt ihr ein witziges Shoot 'em Up spielen.

AUFFRISCHEN DER LEBENSENERGIE:

Drückt die L-Taste im Rhythmus der Rayman 2-Melodie am Anfang des Musikstücks, um eure Energieleiste aufzuladen.



RIDGE RACER



GALAGA '88 MINI-SPIEL

Gewinnt das Ridge-Racer-Extreme-Extra-Rennen, um einen Level des Klassikers Galaga '88 zu spielen. Wenn ihr hier alle 40 Aliens erwischt, bekommt ihr den Galaga-'88-Bonuswagen.

CADDY-WAGEN

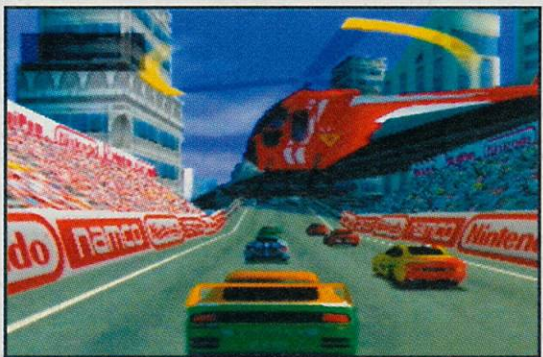
Beginnt das Rennen auf der ersten Strecke im Grand-Prix-Modus. Dreht euch dann am Start herum und rast in Richtung Mauer, bis ihr diese passiert. Nun beginnt ein Rennen in umgekehrter Richtung. Gewinnt dieses Rennen, um einen leistungsstarken Caddy-Wagen zu bekommen.

AUSWAHLBILDSCHIRM

Im Auswahlbildschirm der Wagen oder der Trophäen könnt ihr mit C-oben, C-rechts, C-unten oder C-links die Kameraperspektive ändern und die Fahrzeuge drehen.

VERZERRUNGSEFFEKT

Drückt während eines Replays C-links, um einen coolen Verzerrungseffekt zu aktivieren.



TONY HAWK'S SKATEBOARDING



ALS OFFICER DICK SPIELTEN

Um mit dem Bonus-Charakter aufs Brett steigen zu können, müsst ihr mit jedem Skater alle 30 Tapes im Career-Modus einsacken.

SPEZIALTRICKS DER SKATER

Drückt die nachfolgenden Tastenkombinationen, wenn die Energieleiste oben rechts gelb leuchtet, um wirklich fette Punkte zu kassieren.

ANDREW REYNOLDS

Backflip: Oben, unten, C-rechts
Heelflip Bluntside: Unten, unten, C-oben
Triple Kickflip: Links, links, C-links

BOB BURNQUIST

One Footed Smith: Rechts, rechts, C-oben
Backflip: Oben, unten, C-rechts
Burntwist: Links, oben, C-oben

BUCKY LASEK

Fingerflip Airwalk: Links, rechts, C-rechts
Varial Heelflip Judo: Unten, oben, C-links
Kickflip McTwist: Rechts, rechts, C-rechts

CHAD MUSKA

Frontflip: Unten, oben, C-rechts
360 Shove-It Rewind: Rechts, rechts, C-links
One Footed 5-0 Thumpin': Rechts, unten, C-oben

ELISSA STEAMER

Backflip: Oben, unten, C-rechts
Judo Madonna: Links, unten, C-rechts
Primo Grind: Links, links, C-oben

GEOFF ROWLEY

Darkside Grind: Links, rechts, C-oben
Backflip: Oben, unten, C-rechts
Double Hardflip: Rechts, unten, C-links

JAMIE THOMAS

Frontflip: Unten, oben, C-rechts
540 Flip: Links, unten, C-links
One Footed Nosegrind: Oben, oben, C-oben

KAREEM CAMPBELL

Frontflip: Unten, oben, C-rechts
Kickflip Underflip: Links, rechts, C-links
Casper Slide: Oben, unten, C-oben

RUNE GLIFBERG

Kickflip McTwist: Rechts, rechts, C-rechts
Christ Air: Links, rechts, C-rechts
Front Back Kickflip: Oben, unten, C-links

TONY HAWK

360 Flip To Mute: Unten, rechts, C-links
540 Board Varial: Links, links, C-links
Kickflip McTwist: Rechts, rechts, C-rechts
The 900 (Mit viel Schwung): Rechts, unten, C-rechts

OFFICER DICK:

Yeeehaw Frontflip: Unten, oben, C-rechts
Assume The Position: Links, links, C-rechts
Neckbreak Grind: Links, rechts, C-oben



TRICKY STYLE



IM OPTIONSMENÜ KÖNNT IHR UNTER „MOGEL-OPTIONEN“ DIE FOLGENDEN CHEATCODES EINGEBEN:

CITYBEACONS	ALLE STRECKEN WERDEN FREIGESCHALTET.
IWISH	IHR HABT UNENDLICH ZEIT FÜR JEDE STRECKE.
INFLATEDEGO	ALLE FAHRER HABEN RIESENKÖPFE.
TEAROUND	IHR GEWINNT JEDES RENNEN.



Nach dem Spiel ist Vor dem Spiel.

Neues Spiel starten?

Nein

Ja

Mit dem Sonderheft „Fußball“ von PC Games, Play Zone und N-Zone sind Sie auf jedes Spiel top vorbereitet. Rund ums Leder alle Infos, die Fußballer-Herzen höher schlagen lassen. Aktuell und umfassend:

- Spielplan zur EM 2000 mit allen Mannschaftsaufstellungen
- Aktuelle Software-Vorstellungen mit dazu benötigter Hardware
- Alle Tests zu den neuesten Fußball-Spielen (PC, PlayStation, N64)
- Tipps und Tricks für den virtuellen Fußball-Erfolg
- Die besten Web-Sites zum Thema Fußball und Games
- 8 Seiten Poster

Ab 24.5.2000 für nur DM 5,90 am Kiosk



N64-CLASSICS

NBA HANGTIME (US)

DIE FOLGENDEN CHEATS KÖNNT IHR MIT DEM STEUERKREUZ AKTIVIEREN.

GROSSE KÖPFE:

Halte oben, Turbo und Passen gleichzeitig gedrückt.

RIESENKÖPFE:

Oben, oben, Passen, Turbo

TREFFERQUOTE:

Das graue Steuerkreuz von oben angefangen im Uhrzeigersinn drehen.

KEINE CPU-UNTERSTÜTZUNG:

Rechts gedrückt halten und zwei Mal Passen drücken

BUNTER BALL:

Rechts halten und dann Schuss, Turbo und Passen drücken.

SPIEL AUF DEM DACH:

Links halten und drei Mal Turbo drücken.

RODMANS HAARFARBE ÄNDERN:

Wählt die Chicago Bulls an und drückt dann den Pass-Knopf.

VERSTECKTE SPIELER:

Gebt den Namen ein und verwendet dann den vierstelligen Pincode.

AMRICH 2020	NORTH 5050
AHRDWY 0000	PATF 2000
BARDO 6000	PERRY 3500
CARLOS 1010	PIPPEN 0000
DANIEL 0604	QUIN 0330ROOT 6000
DANR 0000	RODMAN 0000
DIVITA 0201	SHAWN 0123
EDDIE 6213	TURMEL 0322
EUGENE 6767	
GHILL 0000	
JAMIE 1000	<u>GEHEIME POWER-UPS:</u>
JAPPLE 6660	<u>WENN DIE LOGOS DER BEIDEN</u>
JASON 0720	<u>ANTRETENDEN TEAMS ANGE-</u>
JC 0000	<u>ZEIGT WERDEN, SOLLTET IHR</u>
JIGGET 1010	<u>FOLGENDE CODES EINSTELLEN:</u>
JFER 0503	
JONBEY 6000	461 UNENDLICH TURBO
KEMP 0000	025 BABY-MODUS
KOMBAT 0004	048 KEINE MUSIK
MARTY 1010	111 TURNIER-MODUS
MDOC 2099	120 SCHNELLES PASSEN
MEDNIK 6000	273 STEALTH TURBO
MINIFE 6000	284 MAX. GESCHWINDIGKEIT
MORRIS 6000	390 KEIN REMPELN
MORTAL 0004	552 HYPER SPEED
MUNDAY 5432	616 MAX. BLOCKEN
MXV 1014	709 MAX. STEAL
NICK 7000	802 MAX. POWER
NFUNK 0101	937 KEIN GOALTENDING
NOBUD 1010	610 KEINE CODES ZULASSEN

PLANESCAPE TORMENT



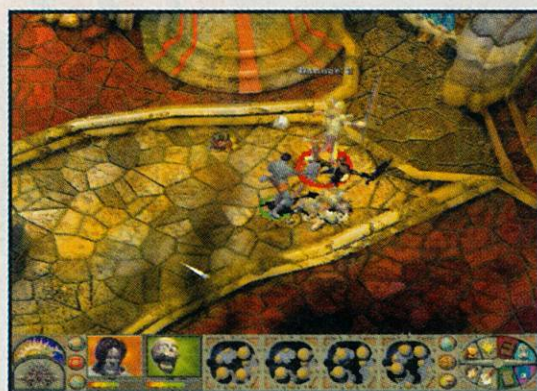
Es gibt einen „geheimen“ Quest in *Planescape Torment*. Im Laufe des Spieles trefft ihr immer wieder auf Personen, von denen ihr nach eurem Namen gefragt werden. Lügt diese Personen konsequent an und behauptet, euer Name wäre „Adahn“. Wenn ihr das lange genug durchhaltet, wird irgendwann „Adahn“ in der Bar „Zur schwelenden Leiche“ auftauchen. Habt ihr zu diesem Zeitpunkt einen Weisheitswert von 21 oder mehr, könnt ihr ihm einen magischen Dolch, einen magischen Ring und etwas Gold abschwatzen, bevor ihr ihm verrätet, dass er gar nicht existiert und er wieder verschwindet.

DIE FOLGENDE LISTE BEINHALTET ALLE PERSONEN, DIE EUCH NACH EUREM NAMEN FRAGEN:

Staubmenschen (Leichenhalle), Soego (Leichenhalle), Tod-der-Namen (Stock, Nordosten), Mebbeth (Lumpensammlerplatz), Bish (Müll-Labyrinth), Alcaste (Die toten Lande), Thorp (Unterer Bezirk), Karina (Unterer Bezirk), Hamrys (Unterer Bezirk), Nordom (Modron Irrgarten), Roberta (Verdammnis).

Es gibt eine Möglichkeit, um an unbegrenzt viele Erfahrungspunkte zu kommen. Geht dazu in das Gefängnis, in dem Trias auf seine Befreiung wartet. Sobald ihr das zur Befreiung benötigte Schwert besorgt habt, trefft ihr auf einen zerrupften Engel, dessen Errettung mit 306.250 Erfahrungspunkten belohnt wird. Brecht nun so bald wie möglich die Unterhaltung ab (z. B. Antworten 1-1-2) und sprecht den Engel wieder an, um weitere

306.250 Erfahrungspunkte zu bekommen. Seid aber vorsichtig, da das Spiel auf extrem hohe Erfahrungswerte etwas eigenartig reagiert und eure Kämpfer dann z.B. nur noch sehr wenig Schaden verursachen.



HOTLINES

immer
aktuell

Acclaim 089-32940600 24h/Tag www.acclaim.de	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055 Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.activision.de	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.microprose.de
Ascaron 05241-966690 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.ascaron.de	Microsoft 0180-5672255 Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.microsoft.com/germany/support
Attic 07431-54305 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.attic.de	Mindscape 0208-9924114 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.mindscape.com
Blue Byte 0208-4502929 Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ³⁰ -19 ³⁰ www.bluebyte.de	Navigo 089-32473151 Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.navigo.de
Capstone 040-391113 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.capstone.de	NEO 0043-16074080 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.neo.at
Cendant Software 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.cendantsoft.de	Nintendo 0130-5806 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.nintendo.de
Cryo Interactive 05241-953539 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.cryo-interactive.de	Psygnosis 01805-214433 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.psygnosis.com
Disney Interactive 069-66568555 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.disney.de/DisneyInteractive	Ravensburger 0751-861944 Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.ravensburger.de
Egmont Interactive 01805-258383 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.egmont.de	Sega 0190-770499 (Internet), 0190-780009 (Tipps&Tricks) Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.sega.de
Eidos Interactive 01805-223124 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.eidos.de	Sierra 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sierra.de
Electronic Arts 0190-900030 24h/Tag www.electronicarts.com	Software 2000 0190-572000 Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰ www.software2000.de
Empire 089-85795138 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ www.kochmedia.com	Sony Computer Entertainment 0190-578578 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.sonyinteractive.com
Greenwood Entertainment 0234-9645050 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.greenwood.de	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive 01805-254391 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.gtinteractive.de	Sunflowers 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.sunflowers.de
Hasbro 01805-202150 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.hasbro.com	Take 2 0180-5304525 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.take2.de
Ikarion Software 0241-4701520 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.ikarion.de	THQ 01805-605511 Mo-Fr 16 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.thq.de
Infogrames 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.infogrames.de	TLC Tawi 089-61309235 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.learnigco.de
Innonics 0511-33613790 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.innonics.de	TopWare 0621-48286633 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.topware.de
Interactive Magic 01805-221126 Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.imagicgames.de	Ubi Soft 0211-3380030 Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰ www.ubisoft.de
Konami 069-95081288 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.konami.com	Virgin 040-89703333 Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰ www.virgininteractive.de
Magic Bytes 05241-953333 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ www.magic-bytes.de	

HARDWARE

Diesmal geht es sportlich zu! Wir haben für euch getestet, welche Controller die richtige Kondition für eure Lieblingsspiele mitbringen.

TWIN SHOCK ARCADE

Der Twin Shock Arcade soll für echte Spielhallen-Atmosphäre im Wohnzimmer sorgen. Angesichts der satten 73 cm Länge können zwei Spieler nebeneinander Platz nehmen und verfügen über genügend Ellbogenfreiheit, um die acht Tasten und den Acht-Wege-Joystick bequem zu bedienen. Neben den Standard-Funktionen verfügt der Stick zusätzlich über eine Turbo- und eine Slow-Motion-Taste. Alle Buttons und die Sticks sind aufgrund ihrer Größe leicht zu erreichen und zudem äußerst solide verarbeitet, so dass sie auch Rüttel- und Hämmerorgien à la *International Track and Field* unbeschadet überstehen. Gerade bei Arcade-Spielen vergrößert der Twin Shock Arcade den Spielspaß locker um weit mehr als 73 cm. Der relativ hohe Preis und Platzbedarf des edlen Stücks machen den prinzipiell sehr empfehlenswerten Mega-Stick allerdings wohl eher zum Luxusaccessoire für echte Freaks.

Hersteller:Blaze
Preis: ...ca. DM 149,95
Wertung:83%



GIGANTISCH
Eine echte Bereicherung für Arcade-Spieler – und ein ziel-sicherer Angriff auf euren Geldbeutel.

ZERO DEAD BAND

Schon beim Aufstellen besticht das Lenkrad durch Qualität. Es lässt sich mittels einer abnehmbaren Klammer stabil und sicher auf der Tischoberfläche befestigen, auch die Pedale sind robust und rutschfest. Die acht Standardknöpfe und das Steuerkreuz sind allesamt leicht erreichbar, lediglich die L2- und R2-Knöpfe hätten etwas günstiger angebracht werden können. Betreiben lässt sich das Gerät im Analog-, Digital-, und Neg-Con-Modus. Die so genannte „Zero Dead Band“-Technologie soll Verzögerungen beim Einlenken vermeiden, Lenkkommandos sollen direkt vom Nullpunkt an exakt umgesetzt werden. Tatsächlich ist die Steuerung sehr präzise, das Lenkrad liegt zudem gut in der Hand. Lediglich der Schaltweg der Wippschalter ist äußerst kurz und sehr gewöhnungsbedürftig. Außerdem wünscht man sich die Möglichkeit, das Gerät in der Höhe oder im Anschlagwinkel verstellen zu können. Trotz einiger Schwächen im Detail kann man das Zero Dead Band aber aufgrund des wirklich guten Lenkverhaltens jedem Rennspiel-Fan ans Fahrerherz legen.

Hersteller: ...Electronic Land
Preis: ...ca. DM 119,95
Wertung:84%



LENKSICHER Mit dem Zero Dead Band seid ihr fit für die PlayStation-Piste!



Palm Pad Shock Controller

- Kompaktes Design
- Mikroschalter-Stick
- Dual Shock™-kompatibel

DM 29.95*



Mars attacks!

Infrarot Cyber Shock Controller

FÜR PLAYSTATION™

- Infrarot Verbindung
- hochsensible analoge und digitale Steuerung
- starker Vibrationseffekt

DM 69.95*



8 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 120 Speicherplätze
- schneller Datenzugriff

DM 59.95*



16 MB Memory Card

FÜR PLAYSTATION™

- 240 Speicherplätze
- größte unkomprimierte Memory Card für Playstation™

DM 89.95*

ohne Kompression



XPloder 9000

FÜR PLAYSTATION™

- mehr als 10.000 Cheats für über 700 Spiele vorab gespeichert
- 8 MB Virtual Memory System zum Ablegen von Spielständen
- auch für die Playstation™ ohne Parallelport

DM 79.95*

* empfohlener VK-Preis

XPloder Code Hotline:
0190-82 46 75*
* (3,03 DM/Min.)

BLAZE®

Internet: <http://www.blaze.de>

e-mail: service@blaze.de

3-jähriger Rocko-
kémon!) und
gesinnte
erkierr.
ihr
pro-

Schickt eure Kleinanzeigen an: COMPUTEC MEDIA · Redaktion GAMES AND MORE · Kennwort: Kleinanzeigen · Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg

1. Es dürfen keine indizierten Spiele, Raubkopien oder Boot-Chips angeboten werden. Anzeigen mit entsprechendem Inhalt werden nicht veröffentlicht.
2. Es werden keine Anzeigen veröffentlicht, in denen indizierte Spiele mit verändertem Namen erwähnt werden.
3. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte.
4. Für die Kleinanzeigen wird nur ein Original-Coupon berücksichtigt. Kopien sind nicht zulässig.
5. Gewerbliche Kleinanzeigen sind in dieser Rubrik nicht gestattet.
6. Es werden nur Kleinanzeigen veröffentlicht, in denen die Adresse und Telefonnummer einwandfrei zu lesen ist. Bei Unklarheiten muss zum Schutz anderer Personen auf einen Abdruck verzichtet werden.



UNTER ALLEN EINSENDERN WIRD EIN SPIEL NACH WAHL
VERLOST! DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN!

DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

zeugnis

PREISFRAGE: WELCHE MAGAZINE LIEST DU REGELMÄSSIG?

N-ZONE ☐ KIDS ZONE ☐ MEGA FUN ☐

ANDERE:

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich, Will ich kaufen, Berichte erwünscht!

SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? SCHULNOTE:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? SCHULNOTE:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG? ☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote Mehr Genauso viel Weniger

DATENBANK	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-TV-FÜHRER	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-NEWS	☐	☐	☐	☐
POKÉMON: GELBE EDITION	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-KULT	☐	☐	☐	☐
GAME-BOY-SEITE	☐	☐	☐	☐
TENCHU 2	☐	☐	☐	☐
TOMB RAIDER IV	☐	☐	☐	☐
FINAL FANTASY IX	☐	☐	☐	☐
EURO 2000	☐	☐	☐	☐
DIE SIEDLER 4	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-STARKARTEN	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-POSTER	☐	☐	☐	☐
TIPPS UND TRICKS	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr Ziemlich Weniger

FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG ☐ EMPFEHLUNG VON FREUND
☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT ☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN
☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 6/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA ☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

-
-
-
-
-

TOP 5 ACTION

-
-
-
-
-

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

-
-
-
-
-

TOP 5 RENNSPIELE

-
-
-
-
-

TOP 5 SPORTSPIELE

-
-
-
-
-



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA
REDAKTION GAMES AND MORE
KENNWORT: GM-ZEUGNIS
ROONSTRASSE 21 • 90429 NÜRNBERG

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

zeugnis

vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
28.6.2000
im
Handel

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion **GAMES AND MORE**
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

GAMES AND MORE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE ABO-NUMMER:

Tel.: 01805 / 95 95 06 (0,24 DM/Min.)
Fax: 01805 / 95 95 13 (0,24 DM/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONSDIREKTOR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/ SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URheberRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: service@computec.de

Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGS- UND GESCHÄFTSLEITUNG:

Rainer Kube

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf,
Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

GESAMTVERTRIEBSLEITUNG:

Roland Bollendorf

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT- BESTELLUNG OESTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 – A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN: 1437-0875
VKZ: B 51894

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

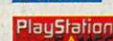
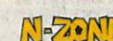
COMPUTEC MEDIA – Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



**ZELDA:
MAJORA'S
MASK**

Das nächste große Highlight für N64-Fans steht an: *Zelda: Majora's Mask*. Wir haben bereits die japanische Version vorliegen und werden sie genau unter die Lupe nehmen für unseren ausführlichen Import-Test in der nächsten *Games and More*. Damit ihr möglichst bald wisst, ob auch das neueste Abenteuer von Link wieder das Zeug zum Mega-Hit hat.



**COLIN MCRAE
RALLY 2.0**

Alle Rennspielfans freuen sich seit Monaten auf die Fortsetzung von *Colin McRae Rally*. Auch in unserer Redaktion wird der potenzielle Hit schon sehnsüchtig erwartet. Rechtzeitig zum nächsten Heft soll es endlich so weit sein. Klar, dass wir uns dann sofort hinters Steuer klemmen und zu einem Testlauf starten.



KIDS ZONE

Wenn ihr die *Games and More* ausgelesen habt, wartet am Kiosk bald neuer Lesestoff auf euch. Am 14. Juni erscheint die neue Ausgabe unseres Schwestermagazins *Kids Zone*. Darin gibt es wieder alles Wichtige aus der Pokémon-Welt, einen ausführlichen Bericht zum neuen Disney-Film *Tiggers großes Abenteuer* und natürlich das TV-Programm für die nächsten Wochen.



**E3-
REPORTAGE**

Im Mai war es wieder so weit, die E3 öffnete in Los Angeles ihre Tore. Die amerikanische Electronic Entertainment Expo ist das Messehighlight der Spielebranche. Unzählige neue Spiele werden im sonnigen Kalifornien der Öffentlichkeit vorgestellt. Wir waren für euch vor Ort und haben uns ganz genau umgesehen.

AUSSERDEM

>> Brandaktuelle News rund um Pokémon >> Neue Pokémon-Sammelkarten >> Aktuelle Game-Boy-Tests >> Ausführlicher Pokémon-TV-Führer >> Tipps und Cheats >> Teil 2 des Pokémon-Starschnitts >> Kleinanzeigen <<